Dominik Adamczyk

Laboratorium 6 - rozwiązania

```
In [ ]: import string, random, time
  import networkx as nx
  import matplotlib.pyplot as plt
  from collections import defaultdict
```

- 1. Przyjmij następujący zbiór danych wejściowych:
 - bbb\$
 - aabbabd
 - ababcd
 - abaababaabaabab\$
 - losowy tekst o długości 100 znaków,
 - załączony plik.

```
In [ ]: data = ["bbb$", "aabbabd", "ababcd", "abaababaabaabaabaabaab$"]
    data.append("".join(random.choice(string.ascii_letters) for _ in range(100)) + "$")
    with open("1997_714_head.txt", "r") as f:
        data.append(f.read())
    print(data)

['bbb$', 'aabbabd', 'abaaba', 'abaababaabaabaabaabaabaabab$', 'wsCdRwWigzwrbbNygINAggHeaKcafkfFDgDRHOOcfDMcFc
```

```
['bbb$', 'aabbabd', 'ababcd', 'abaababaabaabaabaabab$', 'wsCdRwWigzwrhbNyqINAqgHeaKcafkfEDqDRHQOcfDMcEc
CQGPIZLYMkoHGilBAABFRttywLKqYFcCVdZzVWFilCPUveqLrzdrWD$', '\n\n\nDz.U. z 1998 r. Nr 144, poz. 930
                                                                                  \n
                                                                               USTAWA\n
\n
                                         \n
z dnia 20 listopada 1998 r.\n
                                                                               o zryczałtowanym poda
                                                                    \n
tku dochodowym od niektórych przychodów\n
                                                                 osiąganych przez osoby fizyczne\n
\n
                                    Rozdział 1\n
                                                                                Przepisy ogólne\n
                                      Art. 1.\nUstawa reguluje opodatkowanie zryczałtowanym podatkie
\n
m dochodowym niektórych\nprzychodów (dochodów) osiąganych przez osoby fizyczne prowadzące pozarolnic
zą\ndziałalność gospodarczą oraz przez osoby duchowne.\n
Art. 2.\n1. Osoby fizyczne osiągające przychody z pozarolniczej działalności\n gospodarczej opłacaj
a zryczałtowany podatek dochodowy w formie:\n 1) ryczałtu od przychodów ewidencjonowanych,\n 2)
karty podatkowej.\n2. Osoby duchowne, prawnie uznanych wyznań, opłacają zryczałtowany podatek\n doc
hodowy od przychodów osób duchownych.\n3. Wpływy z podatku dochodowego opłacanego w formie ryczałtu
od przychodów\n ewidencjonowanych oraz zryczałtowanego podatku dochodowego od przychodów\n osób du
chownych stanowią dochód budżetu państwa.\n4. Wpływy z karty podatkowej stanowią dochody gmin.\n
                                     Art. 3.\nPrzychodów (dochodów) opodatkowanych w formach zrycza
łtowanych nie łączy się z\nprzychodami (dochodami) z innych źródeł podlegającymi opodatkowaniu na\np
odstawie ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób\nfizycznych (Dz. U. z 1993 r. N
r 90, poz. 416 i Nr 134, poz. 646, z 1994 r. Nr\n43, poz. 163, Nr 90, poz. 419, Nr 113, poz. 547, Nr
123, poz. 602 i Nr 126,\npoz. 626, z 1995 r. Nr 5, poz. 25 i Nr 133, poz. 654, z 1996 r. Nr 25, po
z.\n113, Nr 87, poz. 395, Nr 137, poz. 638, Nr 147, poz. 686 i Nr 156, poz. 776, z\n1997 r. Nr 28, p
oz. 153, Nr 30, poz. 164, Nr 71, poz. 449, Nr 85, poz. 538, Nr\n96, poz. 592, Nr 121, poz. 770, Nr 1
23, poz. 776, Nr 137, poz. 926, Nr 139,\npoz. 932-934 i Nr 141, poz. 943 i 945 oraz z 1998 r. Nr 66,
poz. 430, Nr 74,\npoz. 471, Nr 108, poz. 685 i Nr 117, poz. 756), zwanej dalej "ustawą o podatku\ndo
chodowym".']
```

1. Upewnij się, że każdy łańcuch na końcu posiada unikalny znak (marker), a jeśli go nie ma, to dodaj ten zna

Za unikalny znak przyjmuję symbol "\$".

```
In [ ]: def add_unique_marker(data):
    for i, text in enumerate(data):
        if text[-1] != "$":
            data[i] += "$"

add_unique_marker(data)
for i, text in enumerate(data):
    print(f"Data[{i}][-5:]: {text[-5:]}")
```

```
Data[0][-5:]: bbb$
Data[1][-5:]: babd$
Data[2][-5:]: abcd$
Data[3][-5:]: abab$
Data[4][-5:]: drWD$
Data[5][-5:]: ym".$
```

1. Zaimplementuj algorytm konstruujący strukturę trie, która przechowuje wszystkie sufiksy łańcucha danego na wejściu.

```
class TrieNode: # structure for both - normal construction and suffix link construction
In [ ]:
            def __init__(self, char, depth):
                self.depth = depth
                self.char = char
                self.children = {}
                self.link = None
            def add_child(self, char):
                if char not in self.children:
                     self.children[char] = TrieNode(char, self.depth + 1)
                 return self.children[char]
            def add_link(self, node):
                self.link = node
            def graft(self, suffix):
                node = self
                 for char in suffix:
                     node = node.add_child(char)
            def find(self, suffix):
                node = self
                 for char in suffix:
                     if char not in node.children:
                        return node
                     node = node.children[char]
                return node
            def find_word(self, _, word):
                 curr = self
                 for letter in word:
                     if letter not in curr.children:
                        return False
                     curr = curr.children[letter]
                 return True
            def visualize(self, title = "", links=False):
                 def _add_nodes(G, node):
                     G.add_node(node)
                     for child in node.children.values():
                         _add_nodes(G, child)
                 def _add_edges(G, node):
                     for child in node.children.values():
                         G.add_edge(node, child, color='black')
                         _add_edges(G, child)
                 def _add_suffix_links(G, node, pos):
                     if node.link is not None:
                         G.add_edge(node, node.link, style = "dashed", color='red')
                     for child in node.children.values():
                         _add_suffix_links(G, child, pos)
                G = nx.DiGraph()
                _add_nodes(G, self)
                 _add_edges(G, self)
                pos = nx.drawing.nx_agraph.graphviz_layout(G, prog='dot')
                labels = {node: node.char for node in G.nodes()}
                 if links:
                     _add_suffix_links(G, self, pos)
                 e_{col} = [G[t[0]][t[1]]["color"] for t in G.edges]
                nx.draw_networkx(G, pos=pos, labels=labels, with_labels=True, node_shape='o', edge_color = e
```

```
plt.title(title)
plt.show()
```

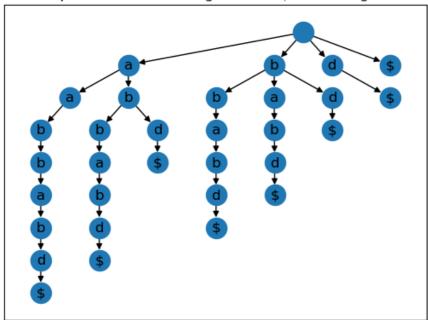
• Trie - w wariancie, w którym kolejne sufiksy dodawane są przez przeszukiwanie głowy od korzenia drzewa (1p.),

```
In []: def build_trie(text):
    def initial_trie(text):
        root = TrieNode("", 0)
        root.graft(text)
        return root

root = initial_trie(text)
    for i in range(1, len(text)):
        suffix = text[i:]
        head = root.find(suffix)
        suffix_end = suffix[head.depth:]
        head.graft(suffix_end)
    return root
```

```
In [ ]: text = data[1]
    standard_trie = build_trie(text)
    standard_trie.visualize(title=f"Trie representation of string {text} - naive algorithm")
```

Trie representation of string aabbabd\$ - naive algorithm



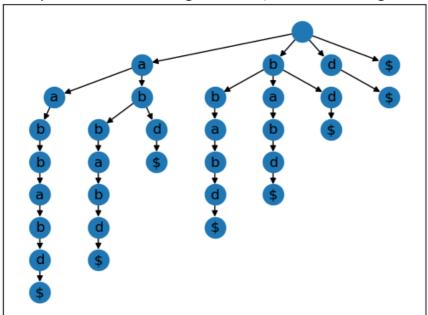
• Trie - w wariancie, w którym kolejne sufiksy dodawane są poprzez dodanie kolejnej litery tekstu (1p.)

```
In [ ]: def build_trie_with_suffix_links(text):
            root = TrieNode("", 0)
            deepest = root
            for i in range(len(text)):
                a = text[i]
                node = deepest
                deepest = None
                prev = None
                while (node and (a not in node.children)):
                    child = node.add_child(a)
                    if(not deepest):
                         deepest = child
                     if(prev):
                         prev.add_link(child)
                     if(node == root):
                        child.add_link(root)
                     prev = child
                     node = node.link
                if (node):
```

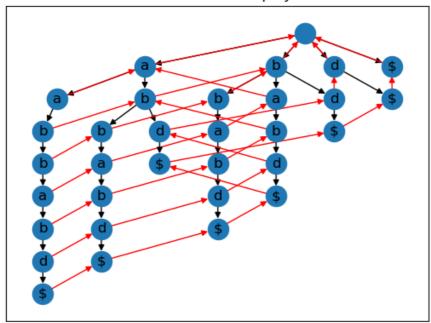
```
prev.add_link(node.children[a])
return root
```

```
In [ ]: suffix_links_trie = build_trie_with_suffix_links(text)
    suffix_links_trie.visualize(title=f"Trie representation of string {text} - suffix links algorithm")
```

Trie representation of string aabbabd\$ - suffix links algorithm



Trie representation of string aabbabd\$ - suffix links algorithm with suffix links displayed



- 1. Zaimplementuj algorytm konstruujący drzewo sufiksów.
- Drzewo sufiksów algorytm Ukkonena (3p).

```
In [ ]: class SuffixTreeNode:
    def __init__(self, start=0, length=float("inf"), link=None):
        self.start = start
        self.length = length
        self.link = link
        self.children = defaultdict(bool)
```

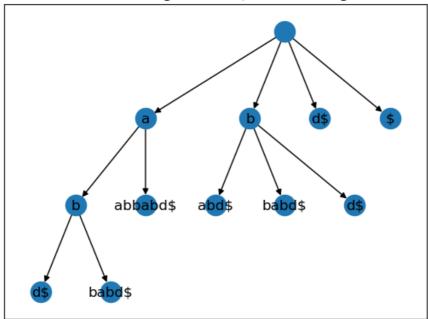
```
def add_link(self, next):
                 self.link = next
                 return next
             def visualize(self, title = "", text=""):
                 def _add_nodes(G, node):
                     G.add_node(node)
                     for child in node.children.values():
                         _add_nodes(G, child)
                 def _add_edges(G, node):
                     for child in node.children.values():
                         G.add_edge(node, child, color='black')
                         _add_edges(G, child)
                 def _add_suffix_links(G, node, pos):
                     if node.link is not None:
                         G.add_edge(node, node.link, style = "dashed", color='red')
                     for child in node.children.values():
                         _add_suffix_links(G, child, pos)
                 G = nx.DiGraph()
                 _add_nodes(G, self)
                 _add_edges(G, self)
                 pos = nx.drawing.nx_agraph.graphviz_layout(G, prog='dot')
                 labels = {node: (text[node.start: node.start + node.length] if node.length < len(text)</pre>
                                 else text[node.start: ]) for node in G.nodes()}
                 e_col = [G[t[0]][t[1]]["color"] for t in G.edges]
                 nx.draw_networkx(G, pos=pos, labels=labels, with_labels=True, node_shape='o', edge_color = e
                 plt.title(title)
                 plt.show()
             def find_word(self, text, word):
                 node = self
                 i = 0
                 while i < len(word):</pre>
                     if word[i] not in node.children.keys():
                        return False
                     node = node.children[word[i]]
                     j = node.start
                     while j < node.length and i < len(word):</pre>
                         if text[j] != word[i]:
                            return False
                         i += 1
                         j += 1
                 return True
In [ ]: class ActivePoint:
             def __init__(self, root, text):
```

```
self.root = root
   self.node = root
    self.text = text
    self.length = 0
    self.edge = 0
    self.remainder = 0
def update_point(self, node):
    1 = node.length
    if self.length >= 1:
        self.node = node
        self.edge += 1
        self.length -= 1
        return True
    return False
def go_with_the_suffix(self):
    self.remainder -= 1
    if self.length > 0 and self.node == self.root:
        self.length -= 1
        self.edge += 1
    else:
        self.node = self.node.link
```

```
def add_new_node(self, child, letter, pos):
        new_node = SuffixTreeNode(child.start, self.length)
        self.node.children[self.text[self.edge]] = new_node
       new_node.children[letter] = SuffixTreeNode(pos)
        child.start += self.length
        child.length -= self.length
        new_node.children[self.text[child.start]] = child
        return new node
    def on_path(self, child, letter):
        return self.text[child.start + self.length] == letter
def build_suffix_tree(text): # ukkonen algorithm
    root = SuffixTreeNode(0, 0)
    root.link = root
    point = ActivePoint(root, text)
    for (i, letter) in enumerate(text):
        prev = None
        point.remainder += 1
        while point.remainder > 0:
            if not point.length:
                point.edge = i
            child = point.node.children[text[point.edge]]
            if child:
                if point.update_point(child):
                    continue
                if point.on_path(child, letter):
                    point.length += 1
                    if prev != None:
                        prev.link = point.node
                    break
                if prev != None:
                    prev.link = point.node
                prev = point.add_new_node(child, letter, i)
                point.node.children[text[point.edge]] = SuffixTreeNode(i)
                if prev != None:
                    prev.link = point.node
                prev = point.node
            point.go_with_the_suffix()
    return root
```

```
In [ ]: suffix_tree = build_suffix_tree(text)
    suffix_tree.visualize(title=f"Suffix tree of string {text} - ukkonen algorithm", text=text)
```

Suffix tree of string aabbabd\$ - ukkonen algorithm



1. Upewnij się, że powstałe struktury danych są poprawne. Możesz np. sprawdzić, czy struktura zawiera jakiś ciąg znaków i porównać wyniki z algorytmem wyszukiwania wzorców.

Algorytm KMP do sprawdzania, czy dany podciąg istnieje w tekście

```
In [ ]: def prefix_function(pattern):
            pi = [0]
            k = 0
            for q in range(1, len(pattern)):
                while (k > 0 and pattern[k] != pattern[q]):
                     k = pi[k-1]
                 if pattern[k] == pattern[q]:
                     k = k+1
                 pi.append(k)
            return pi
        def kmp_string_matching(text, pattern, pi=None):
            if pi is None:
                pi = prefix_function(pattern)
            q = 0
            results = []
            for i in range(0, len(text)):
                while q > 0 and pattern[q] != text[i]:
                     q = pi[q-1]
                if q < len(pattern) and pattern[q] == text[i]:</pre>
                     q = q + 1
                 if q == len(pattern):
                     results.append(i - q + 1)
                     q = pi[q-1]
            return results != []
```

Funkcje sprawdzająca poprawność algorytmów - sprawdzane jest czy po skonstruowaniu drzewa możliwe jest znalezienie wzorca, funkcją wzorcową jest algorytm KMP

```
print("\n")

def compare_all():
    compare_with_KMP(build_trie, data, title="standard trie")
    compare_with_KMP(build_trie_with_suffix_links, data, title = "trie with suffix links")
    compare_with_KMP(build_suffix_tree, data, title="suffix tree - ukkonen algorithm")
```

Testy korzystają ze zbiorów danych wejściowych dostarczonych na początku zadania.

Prawidłowy wzorzec jest generowany jako losowy wycinek wnętrza tekstu.

Potencjalnie nieprawidłowy wzorzec jest odwróceniem prawidłowego wzorca.

```
In [ ]: compare_all()
```

```
Test of standard trie method
       test 0
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 1
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 2
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 4
        Correct
                 pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 5
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
Test of trie with suffix links method
       test 0
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 1
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 2
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 3
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 4
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 5
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
Test of suffix tree - ukkonen algorithm method
       test 0
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 1
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 3
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 4
        Correct pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
       test 5
        Correct
                 pattern test: passed
        Incorrect pattern test: passed
```

Testy nie wykazują błędów w implementacji algorytmów tworzenia drzew.

W każdym z przypadków (nie)znalezienie odpowiedniego wzorca daje taki sam efekt co algorytm KMP

1. Porównaj szybkość działania algorytmów konstruujących struktury danych dla danych z p. 1 w następujących wariantach

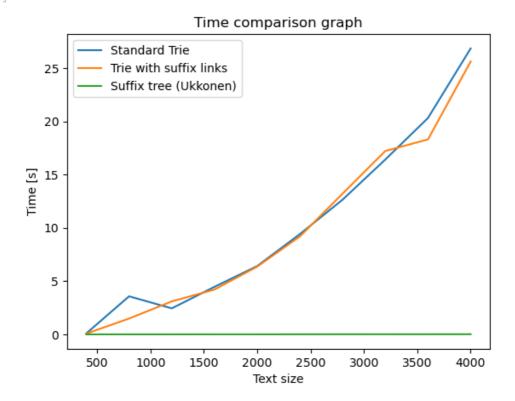
```
ukkonen_times = []
            sizes = []
            for i, text in enumerate(data):
               t = time.time()
               build_trie(text)
                trie_times.append(time.time() - t)
                t = time.time()
                build_trie_with_suffix_links(text)
                trie_suffix_times.append(time.time() - t)
                t = time.time()
                build_suffix_tree(text)
                ukkonen_times.append(time.time() - t)
                sizes.append(len(text))
                print(f"Test {i:}\nText length: {sizes[-1]}")
                print(f"Standart Trie {trie_times[-1]} s\nTrie with suffix links {trie_suffix_times
            return trie_times, trie_suffix_times, ukkonen_times, sizes
        _ = compare_time()
        Test 0
        Text length: 4
        Standart Trie
                              0.0 s
        Trie with suffix links 0.0 s
        Suffix tree (Ukkonen) 0.0 s
        Test 1
        Text length: 8
                             0.0 s
        Standart Trie
        Trie with suffix links 0.0 s
        Suffix tree (Ukkonen) 0.0 s
        Test 2
        Text length: 7
        Standart Trie
                              0.0 s
        Trie with suffix links 0.0 s
        Suffix tree (Ukkonen) 0.0 s
        Test 3
        Text length: 19
        Standart Trie
                             0.0 s
        Trie with suffix links 0.0 s
        Suffix tree (Ukkonen) 0.0 s
        Test 4
        Text length: 101
        Standart Trie
                              0.12711811065673828 s
        Trie with suffix links 0.0060062408447265625 s
        Suffix tree (Ukkonen) 0.0 s
        Test 5
        Text length: 2481
                            6.690898895263672 s
        Standart Trie
        Trie with suffix links 9.714734554290771 s
        Suffix tree (Ukkonen) 0.002998828887939453 s
        Własne dane testowe - losowe ciągi znaków o rosnących długościach
In [ ]: customized_data = []
        for i in range (400, 4400, 400):
           customized_data.append("".join(random.choice(string.ascii_letters) for _ in range(i-1)) + "$")
In [ ]: times = compare_time(customized_data)
```

trie_suffix_times = []

Test 0 Text length: 400 Standart Trie 0.09799623489379883 s Trie with suffix links 0.072998046875 s Suffix tree (Ukkonen) 0.0010001659393310547 s Test 1 Text length: 800 Standart Trie 3.573521614074707 s Trie with suffix links 1.48820161819458 s Suffix tree (Ukkonen) 0.002937793731689453 s Test 2 Text length: 1200 Standart Trie 2.442656993865967 s Trie with suffix links 3.094170331954956 s Suffix tree (Ukkonen) 0.002981424331665039 s Test 3 Text length: 1600 Standart Trie 4.463178396224976 s Trie with suffix links 4.208990573883057 s Suffix tree (Ukkonen) 0.004960536956787109 s Test 4 Text length: 2000 Standart Trie 6.412279367446899 s Trie with suffix links 6.3583433628082275 s Suffix tree (Ukkonen) 0.005000114440917969 s Test 5 Text length: 2400 Standart Trie 9.4122314453125 s Trie with suffix links 9.192291021347046 sSuffix tree (Ukkonen) 0.008075237274169922 s Test 6 Text length: 2800 12.644806385040283 s Standart Trie Trie with suffix links 13.2113618850708 s Suffix tree (Ukkonen) 0.010994434356689453 s Test 7 Text length: 3200 Standart Trie 16.409101486206055 s Trie with suffix links 17.213696002960205 s Suffix tree (Ukkonen) 0.012084245681762695 s Test 8 Text length: 3600 20.311066150665283 s Standart Trie Trie with suffix links 18.30308961868286 s Suffix tree (Ukkonen) 0.012990713119506836 s Test 9 Text length: 4000 Standart Trie 26.843226432800293 s Trie with suffix links 25.615116834640503 s Suffix tree (Ukkonen) 0.016093730926513672 s In []: plt.plot(times[-1], times[0], label="Standard Trie") plt.plot(times[-1], times[1], label="Trie with suffix links")
plt.plot(times[-1], times[2], label="Suffix tree (Ukkonen)")

```
plt.xlabel("Text size")
plt.ylabel("Time [s]")
plt.title("Time comparison graph")
plt.legend()
plt.show
```

Out[]: <function matplotlib.pyplot.show(close=None, block=None)>



Wykres obrazuje kwadratową złożoność pierwszych dwóch algorytmów

Czas tworzenia drzewa sufiksów algorytmem Ukkonena dla tekstu długości 1000000 znaków

```
In [ ]: a = "".join(random.choice(string.ascii_letters) for _ in range(1000000)) + "$"
   t = time.time()
   build_suffix_tree(a)
   print(time.time() - t)
```

11.142744064331055

Jest to około 10 sekund, podczas gdy algorytmy kwadratowe tworzące drzewo Trie potrzebują tyle czasu dla tekstów mających 2500 znaków.

Pomiędzy algorytmem Ukkonena, a algorytmami kwadratowymi tworzącymi drzewa Trie różnica w czasie jest bardzo zauważalna, tak istotna różnica nie występuje pomiędzy dwoma metodami konstrukcji drzew Trie.