METODE NUMERIK CHEATSHEET

by Ramdan

ANALISIS GALAT

Deret Taylor

$$f(x) = f(a) + \sum_{k=1}^{n} \frac{f^{(n)}(a)(x-a)^{n}}{n!}$$

Untuk a=0, disebut deret McLaurin

2. Analisis Galat

$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(c)}{(n+1)!} (x-a)^{n+1}$$

Ambil solusi pakai konsep Greedy

SOLUSI PERSAMAAN NUMERIK

$$n > \frac{\ln\left(\frac{|b-a|}{error}\right)}{\ln 2}$$

1. Bisection Method

- > Pilih left dan right
- Hitung mid = (left+right)/2
- ➤ Hitung f(mid), jika 0 maka selesai.
- Hitung error = (right-left)/2
- Jika f(left).f(mid) < 0, ambil kiri. Lainnya, ambil kanan.
- Lakukan sampai error < initError</p>

2. Regula Falsi

- Pilih a dan b (left dan right)
- Hitung error = abs(x)
- Jika f(a).f(x) < 0, ambil kiri. Lainnya ambil kanan.
- Lakukan sampai error < initError</p>

3. Iterasi Titik Tetap

- ➤ Pilih persamaan g(x) //x=...
- > Pilih pivot
- Hitung g(pivot)
- Hitung error = abs(g(pivot)-pivot)
- Lakukan lagi dengan nilai pivot = g(pivot) sampai error < initError</p>

4. Newton-Raphson

- Tentukan f'(x) dan x initial
- ightharpoonup Hitung error = $|x_{next} x_{init}|$
- ➤ Ulang dengan nilai $x_{init} = x_{next}$ sampai error < initError

5. Secant Method

- \triangleright Tentukan x_n dan x_{n-1}
- $\succ x_{next} = x_n \frac{(x_n x_{n-1})f(x)}{f(x_n) f(x_{n-1})}$
- ightharpoonup Hitung error = $|x_{next} x_n|$
- ightharpoonup Ulang dengan nilai $x_n = x_{next}$ dan $x_{n-1} = x_n$ sampai error < initError

INTERPOLASI DAN REGRESI

1. Interpolasi Lagrange

$$L_k(x) = \prod_{\substack{j=0\\j\neq k}}^n \frac{(x-x_j)}{(x_k-x_j)}$$

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n L_k f_k$$

2. Regresi Linear

$$y = Ax + B$$

$$\begin{pmatrix} \sum x^2 & \sum x \\ \sum x & n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum xy \\ \sum y \end{pmatrix}$$

$$e_k = |y_k - f_k|$$

Ambil $\sum e_k^2$ terkecil.

3. Regresi nonlinear

Bentuk euler:

$$y = Ce^{Dx}$$

$$Y = Ax + B$$

$$Y = \ln y$$

$$A = D$$

$$B = \ln C$$

Bentuk pembagian:

$$y = \frac{1}{Cx + D}$$
$$Y = Ax + B$$
$$Y = \frac{1}{y}$$

MARTIX

- 1. Eliminasi Gauss
 - Buat sedemikian rupa sehingga matriks menjadi segitiga atas
 - Lakukan subtitusi
- 2. Eliminasi Gauss Jordan
 - Buat sedemikian rupa sehingga matriks menjadi segitiga diagonal
- 3. Metode Cramer
 - Untuk 2x2:

$$D = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

Untuk lebih dari itu, gunakan konsep dekomposisi. Gunakan pola (-1)^{i+j} untuk menentukan tanda.

Lakukan iterasi untuk satu baris atau satu kolom. Untuk elemen ke-i,j eliminasi semua elemen pada baris i dan kolom j.

$$D = \Sigma(-1)^{ij}D(i,j)$$

Untuk matrix, lebih baik gunakan program saja.