

TESTS D'EXECUTIONS

Notre projet visait à créer en **Java** une application de gestion de bibliothèque avec liaison à une base de données PostgreSQL. Ce document présente le répertoire des tests réalisés sur l'application. L'application couvre trois principaux modules :

1. Gestion des livres
2. Gestion des membres
3. Gestion des emprunts et pénalités

Chaque module est testé en suivant des procédures bien définies. Les résultats obtenus sont présentés dans les sections ci-dessous.

0. Menu principal de l'application

Le menu principal permet de naviguer entre les différents modules.

```
1. Ajouter un livre
2. Rechercher un livre
3. Inscrire un membre
4. Enregistrer un emprunt
5. Afficher les emprunts en retard
6. Quitter
Veuillez entrer votre choix : |
```

I. Gestion des livres

a. Ajout d'un nouveau livre

Objectif : Ajouter un nouveau livre dans la bibliothèque.

Procédure :

1. Aller dans le menu
2. Saisir « 1 » pour accéder à Ajouter un livre
3. Saisir les informations du livre à enregistrer.

Résultat attendu :

```
Connection etablie avec la base de donnee...
1. Ajouter un livre
2. Rechercher un livre
3. Inscrire un membre
4. Enregistrer un emprunt
5. Afficher les emprunts en retard
6. Quitter
Veuillez entrer votre choix : 1
Option 1 sélectionnée : Ajouter un livre
Entrez l'id du livre :
8080
Entrez le titre du livre :
c++
Entrez l'auteur du livre :
codeur
Entrez la categorie du livre
programming
Entrez le nombres d'exemplaires du livre
30
Le livre est bien enregistrer dans la base de donnee
#####
1. Ajouter un livre
2. Rechercher un livre
3. Inscrire un membre
4. Enregistrer un emprunt
5. Afficher les emprunts en retard
6. Quitter
Veuillez entrer votre choix :
```

- Une fois la liste affichée, l'utilisateur peut retourner au menu principal ou quitter l'application.

b. Rechercher un livre par son titre

Objectif : Faire une recherche rapide des livres de la bibliotheque.

Procédure :

1. Aller dans le menu.
2. Saisir « 2 » pour rechercher un livre.
3. Saisir le titre du livre a rechercher

Résultat attendu :

```
Veuillez entrer votre choix : 2
Entrez le titre du livre à rechercher : c++
Livre trouvé :
Titre : c++
Auteur : codeur
Catégorie : programming
Nombre d'exemplaires : 30
#####
```

- Une fois la recherche effectuée, l'utilisateur peut retourner au menu principal ou quitter l'application.

II. Gestion des membres

a. Inscrire un membre

Objectif : Ajouter un nouveau membre à la bibliothèque.

Procédure :

1. Aller dans le menu
2. Saisir « 3 » pour ajouter un membre.
3. Renseigner les informations sur le membre.

Résultat attendu :

```
Veuillez entrer votre choix : 3
Option 3 sélectionnée : Inscrire un membre
Entrez l'id du membre :
12340
Entrez le nom du membre :
Bella
Entrez le prenom du membre :
Mira
Entrez l'email du membre :
mira@gmail.com
Entrez la date d'adhésion du membre (format: yyyy-MM-dd) :
2025-01-13
Bella est insérer dans base de donnees
#####
```

- Les informations du membre correspondant sont affichées.

III. Gestion des emprunts et pénalités

a- Affichage de la liste des emprunts en retard

Objectif : Afficher la liste des emprunts en retard.

Procédure :

1. Aller dans le menu.
2. Saisir « 5 » pour afficher la liste des emprunts.

Resultat attendu :

```

0. Quitter
Veuillez entrer votre choix : 5
Liste des emprunts en retard :
ID Emprunt : 1235
ID Membre : 109876
ID Livre : 12346
Date d'emprunt : 2025-01-13
Date de retour prévue : 2025-01-25
Statut : EN_COURS
Jours de retard : -10
Pénalité : -1000.0 FCFA
-----
#####

```

b- Ajout d'un emprunt

Objectif : Enregistrer un nouvel emprunt.

Procédure :

1. Aller dans le menu
2. Saisir « 4 » pour ajouter un emprunt.
3. Fournir les informations demandées (membre, livre, date, etc.).

Résultat attendu :

```

Veuillez entrer votre choix : 4
Option 4 sélectionnée : Enregistrer un emprunt
Entrez l'id de l'emprunt :
123409
Entrez l'id du membre qui souhaite effectuer l'emprunt :
12340
Entrez l'id du livre :
8080
Entrez la date de l'emprunt (format: yyyy-MM-dd) :
2020-01-09
Entrez la date de retour prevu (format: yyyy-MM-dd) :
2020-01-12
Entrez la date de retour effective (format: yyyy-MM-dd) :
2020-01-20
Entrez le status de l'emprunt :
RENDU
L'emprunt est bien enregistrer dans la base de donnees.
#####

```

- L'emprunt est ajouté avec succès.