

Fun in One

- **Projek Siber Fisik**

Kelompok 3

Ahmad Zufar (1906300662)

Darvin (1906300694)

Frederik Daniel (1906300744)

M Ilham MS (1906300813)



Daftar Isi

01

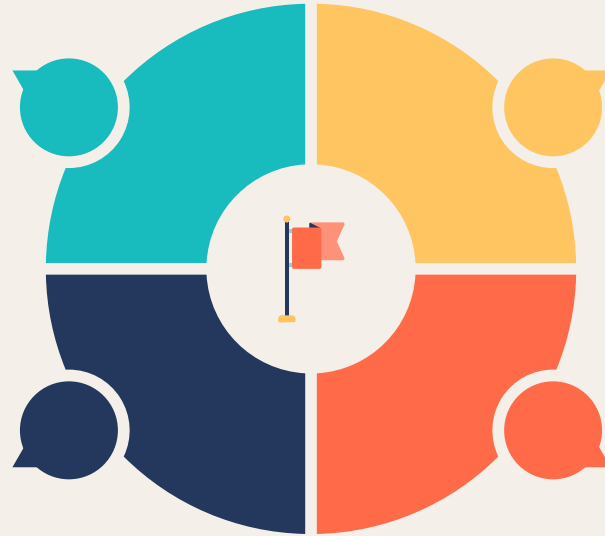
Background

Latar Belakang Pemilihan
Topik

03

Komponen & Materi

Komponen dan Materi
yang diimplementasikan



02

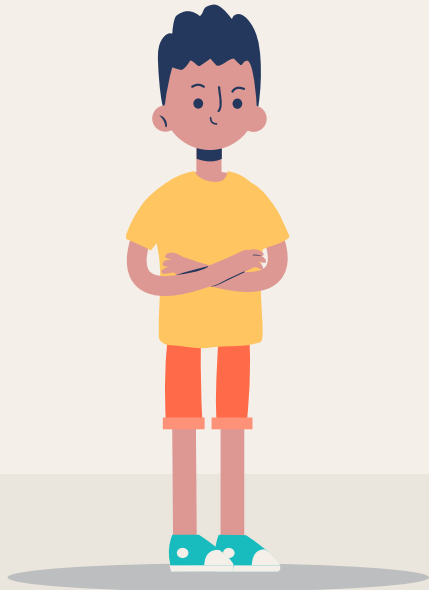
FlowChart

Sistem kerja dari
Permainan yang telah
dibuat

04

Dokumentasi

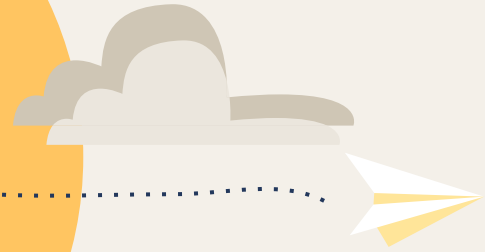
Simulasi dari Proyek
Fun in One



01

Background

Kenapa memilih ide Fun in One?



The background is a light beige color. It features several decorative elements: a large, light beige organic shape on the left side; a large, teal-colored organic shape on the right side; a small orange triangle pointing down in the top left; a small yellow triangle pointing up in the top right; and a small orange triangle pointing up in the bottom center.

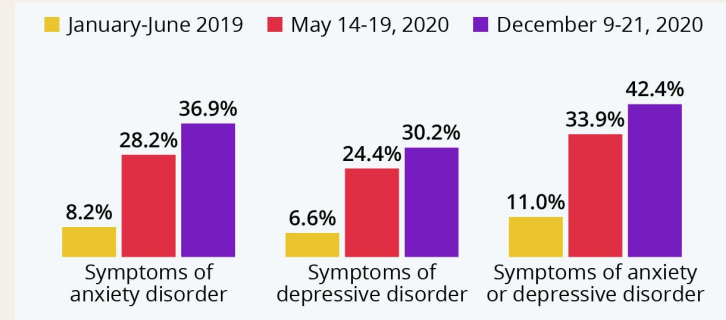
Fun In one

“Happiness lies in the joy of achievement and the thrill of creative effort”

—**Franklin D Roosevelt**

Background

Berdasarkan riset berupa sensus dari CDC, NCHS di Amerika Serikat, masa pandemi menaikkan jumlah orang yang memiliki kondisi depresi dan anxiety. Salah satu cara untuk mengatasi kondisi tersebut adalah dengan melakukan kegiatan yang membahagiakan. Kami membuat sebuah permainan berbasis refleksi yang akan memberikan nostalgia dan juga tantangan untuk pengguna sehingga dapat merasa asyik dan teralihkan dari keadaan yang bisa memicu kondisi depresi dan anxiety tersebut.

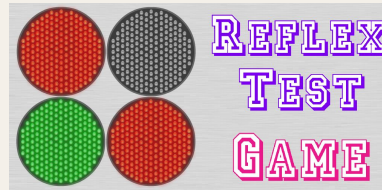


Background

Tentunya, kami tidak ingin pengguna merasa bosan dengan permainan kami. Oleh karena itu, kami membuatnya dengan 3 jenis permainan, yaitu:



Arcade



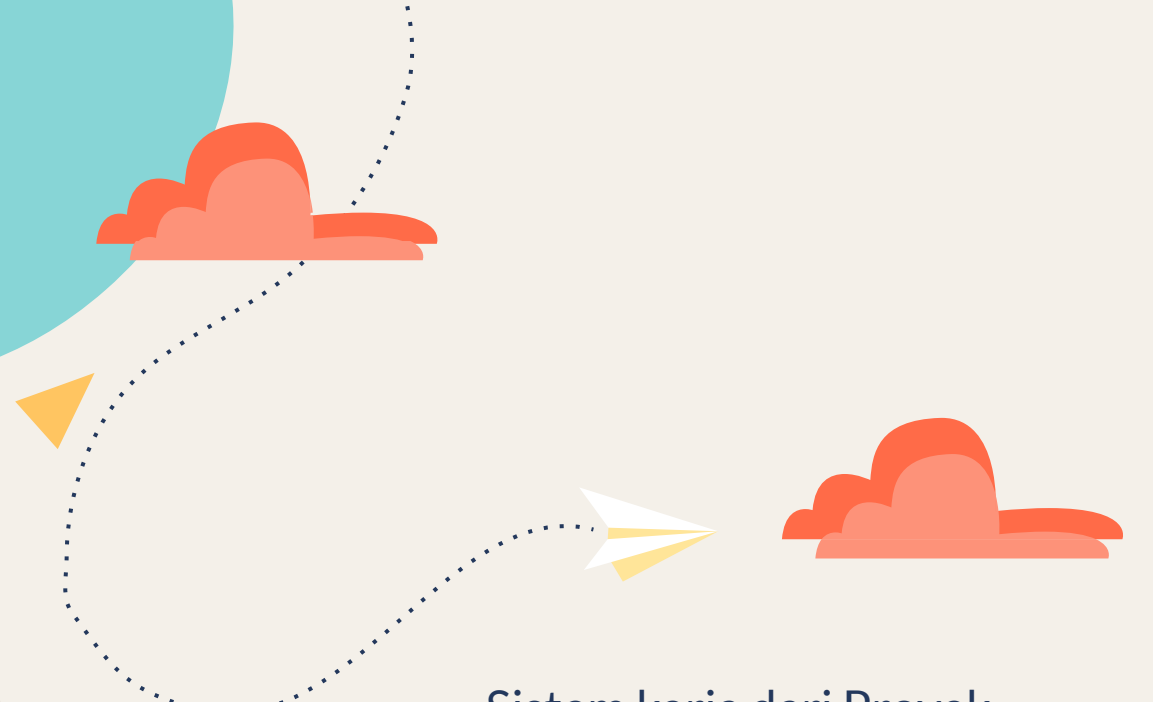
**Reflex
Game**



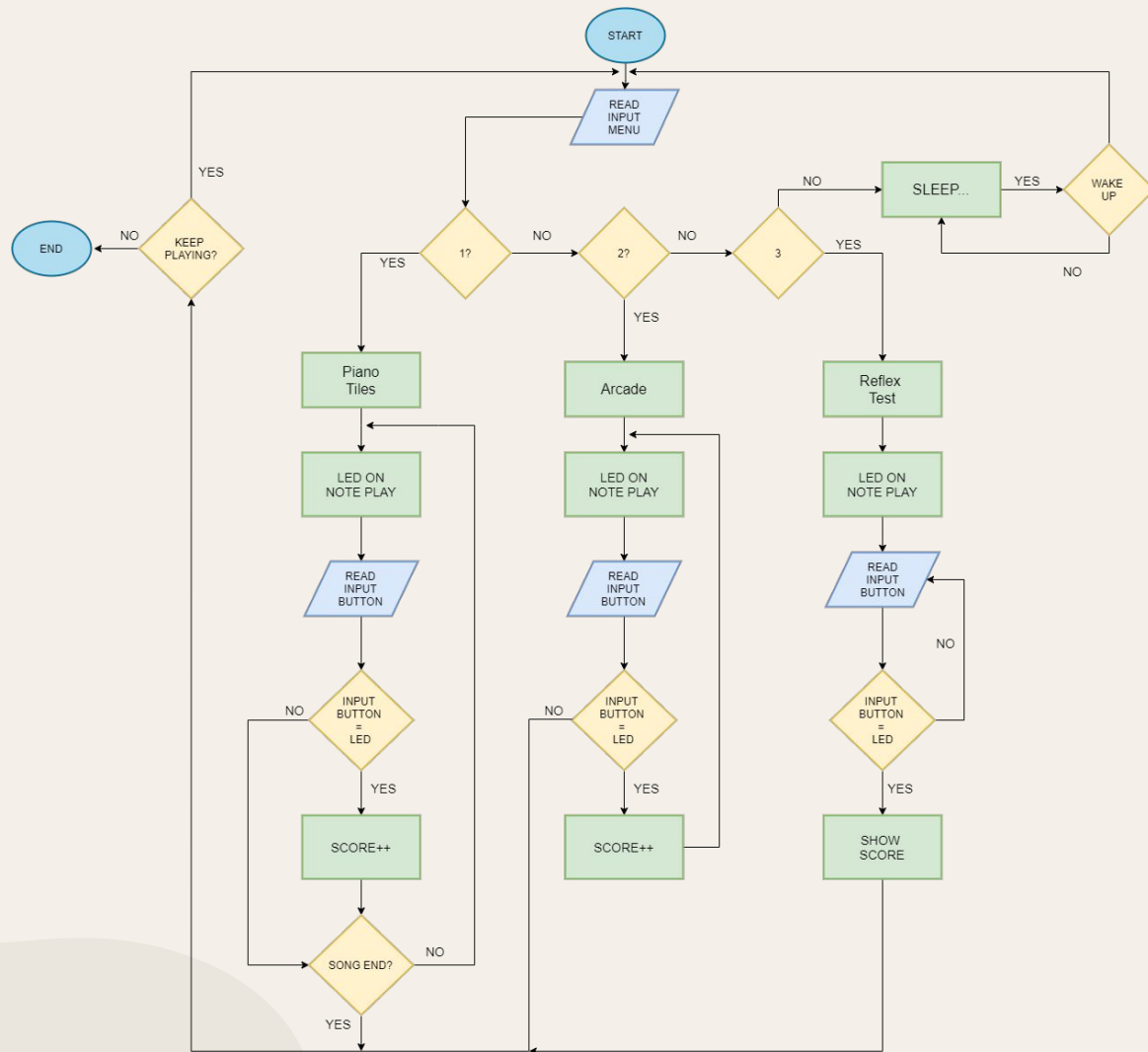
**Piano
Tiles**

02

Flowchart



Sistem kerja dari Proyek
yang telah dibuat



03

Komponen dan Materi

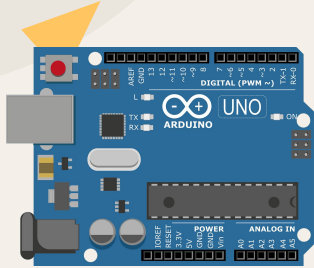


Komponen-komponen yang
digunakan dan Materi yang
diimplementasikan

Komponenten

1

Arduino



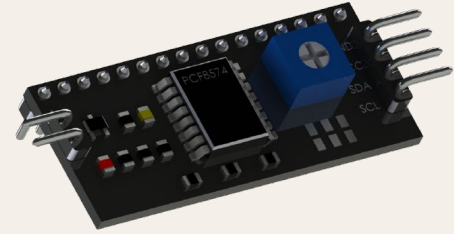
02

LCD 16x2



03

I2C



4

LED



05

Piezo



06

Resistor



07

Push Button



Materi

1

ARDUINO

Analog, Digital , PWM, LCD, Button

2

I2C Interface

Komunikasi I2C to LCD

3

Interrupt, Sleep and Wake-up

Mengimplementasikan Sleep and Wakeup





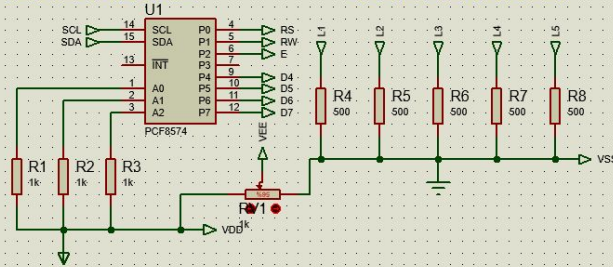
04

Dokumentasi

Simulasi dari Projek
Fun in One

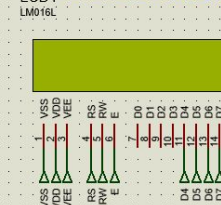
Rangkaian Proyek

I2C Interface LCD

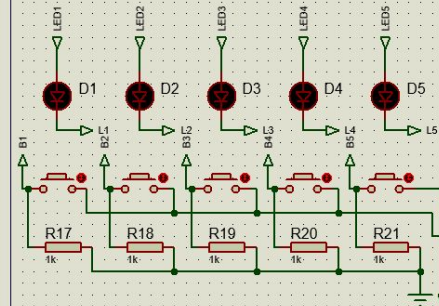


LED Interconnection

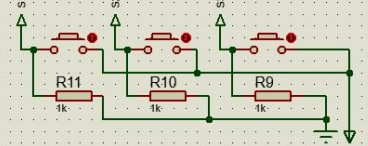
Menu Display



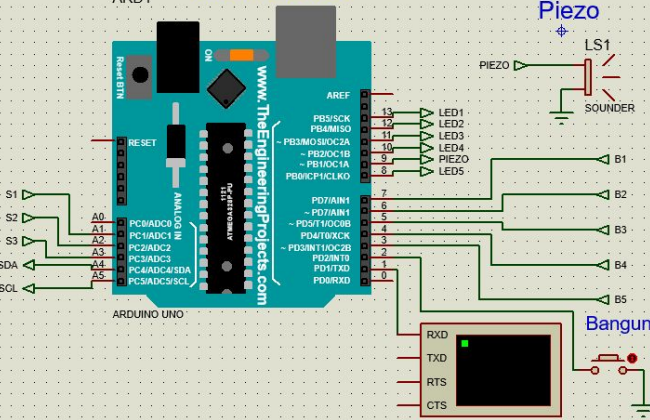
Button Interface



Menu Selection



Arduino UNO



Piezo



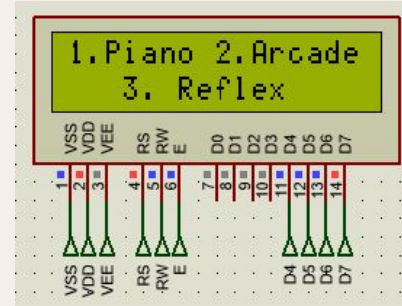
Bangun



Tampilan Awal



Welcome Screen



Menu Utama

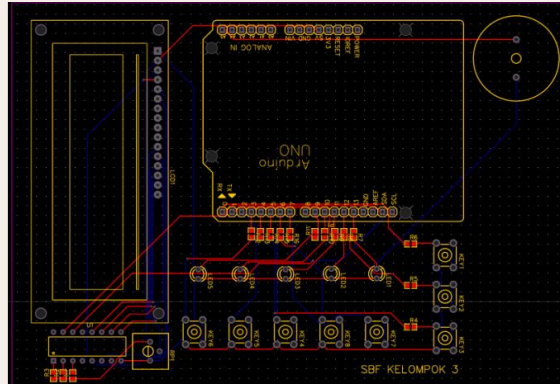


**Piano Tiles &
Arcade**



Reflex

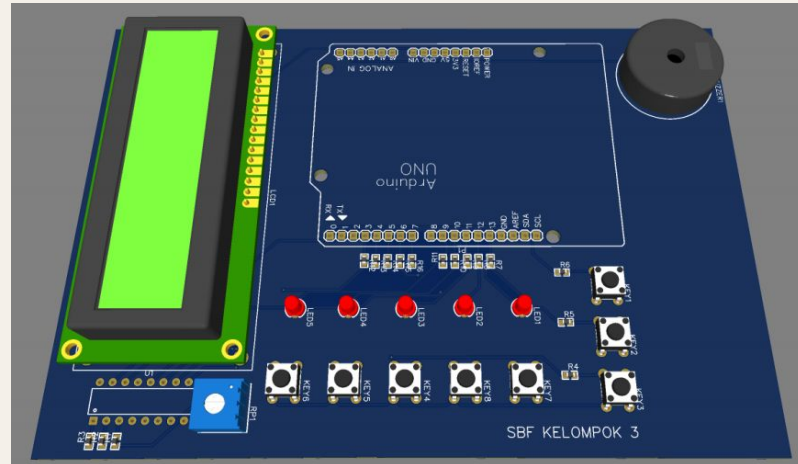
PCB



Interconnection



Papan PCB





Thanks!

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.

Please keep this slide for attribution.