Laporan Web Application Darvin Casing Store (DCS)



Darvin 1906300694 Sistem Basis Data

Fakultas Teknik Universitas Indonesia Depok 2021

Laporan Tugas Web Application berbasis CRUD dan Rest API Sistem Basis Data – 01

Deskripsi Aplikasi

Web application yang dibaut pada laporan ini merupakan sebuah website bernama DCS (Darvin Casing Store) dengan tujuan untuk mempermudah admin toko melakukan pengaturan beberapa casing yang dapat ditawari kepada pelanggan. Produk-produk casing yang ditampilkan juga memiliki beberapa deskripsi lainnya seperti form factor yang didukung, brand yang melakukan produksi, serta harga yang akan selalu di update ketiak terdapat perubahan. Dalam website tersebut dapat dilakukan fungsi CRUD pada tabel casing yang tersedia yaitu operasi *Create* berupa penambahan produk pada tabel dalam website tersebut menggunakan metode POST, operasi *Read* yaitu untuk melakukan *fetching* dari database dan menampilkan produk dalam bentuk tabel kepada pelanggan menggunakan metode GET, operasi Update yaitu untuk mengatur setiap nilai atribut produk casing yang ada pada tabel dengan menggunakna metode PUT, dan operasi Delete untuk menghapus data casing ketika produk tersebut sudah *out of stock* atau tidak dijual lagi menggunakan metode DELETE.

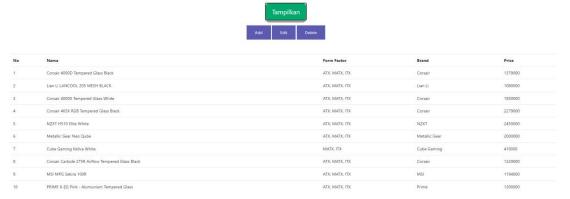
Berikut merupakan penjelasan mengenai Web app yang telah dibuat berdasarkan fittur-fitur yang tersedia

1. Tampilan awal Web App



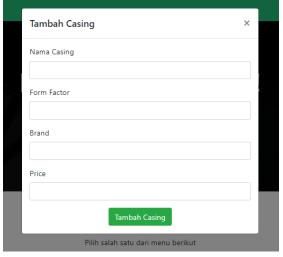
Ketika membuka web app tersebut laman utama akan menunjukkan navigation bar dan juga tampilan awal dengan gambar casing pc. Selanjutnya terdapat beberapa menu yang dapat digunakan untuk pengaturan data produk Casing.

2. Menampilkan tabel dengan menekan tombol Tampilkan untuk metode GET



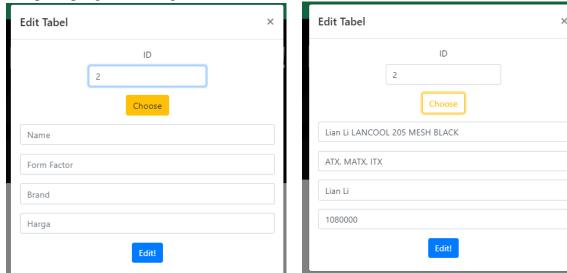
Ketika menekan tombol menampilkan, maka website akna menampilkan tabel berupa data Casing yang dapat terjadi karena melakukan metode POST pada node.js untuk diquery pada database. Selain itu, tombol tampilkan ini juga digunakna untuk merefresh kembali table ketika terdapat perubahan seperti edit atau delete.

3. Menambahkan data baru pada tabel melalui tombol Add dengan metode POST



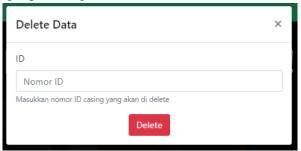
Dengan menekan tombol Add maka akan ditampilkan sebuah *pop-up window* berisi form yang dapat diisi untuk menambahkan data baru kedalam tabel Casing.

4. Tampilan pengaturan dengan menekan tombol edit untuk metode PUT



Dengan menekan tombol Edit maka *admin* dapat melakukan pengaturan tabel berdasarkan id yang ditujukan. Ketika ID telah diisi dan menekan tombol *Choose* maka akan dilakukan query untuk mendapatkan data sesuai ID tersebut yang kemudian *value*nya di replace menggunakan javascript sehingga akan memudah pergantian data untuk disesuaikan dengan nilai sebelumnya.

5. Tampilan untuk menghapus dengan menekan tombol Delete untuk metode DELETE



Dengan menekan tombol Delete, maka kita dapat menspesifikan id casing yang ingin dihapus dari tabel Casing tersebut.

Tabel Database

Pada Web App yang telah dibuat digunakan sebuah tabel yang disimpan pada database postgres dengan nama casing. Tabel ini terdiri dari sebuah *primary key* berupa id_case bersifat *not null* dengan atribut lainnya berupa text dan bigint untuk menyimpan data dari casing yang akan ditampilkan pada pembeli. Berikut merupakan tampilan tabel dari database yang digunakan pada postgres:



casing	
PK	id_case
	name text NOT NULL
	form_factor text NOT NULL
	brand varchar(30) NOT NULL
	price bigint

Data dari tabel tersebut akan di *fetch* berdasarkan *route* yang ditujukan dari frontend dengan bantuan *middleware* berupa Express JS. Kemudian HTTPRequest yang dilakukan akan diproses sebagai query oleh NodeJS kepada database postgres. Sehingga hasil query tersebut akan diproseh dalam bentuk response yang kemudian akan diproses oleh javascript pada frontend jika dibutuhkan.

Bahasa Pemrograman

Dalam projek Web App tersebut digunakan beberapa bahasa pemrograman baik pada frontend maupun backend untuk membentuk sebuah aplikasi yang dapat menerapkan operasi CRUD.

Pada bagian **Frontend** digunakan tiga bahasa pemrograman untuk menunjang pembentukan *user interface* pagi pengunjung website tersebut, antara lain:

1. HTML (Hyper Text Markup Language)

Merupakan *scripting* language yang digunakan untuk membentuk struktur dari sebuah Web App. Dalam sebuah file html terdiri dari pendeskripsian konten-konten yang akan ditampilkan pada sebuah website dengan menggunakan beberap *tag* yang tersedia. Dengan menggunakan HTML maka dalam website tersebut dapat dibentuk sebuah navigation bar, menampilkan gambar, membuat button, input, label, dan juga button. Pada setiap tag juga terdapat beberapa properti yang dapat didefinsikan seperti id yang kemudian dapat digunakan untuk membaca sebuah *event* pada Javascript seperti contoh untuk membaca ketika tombol Tampilkan ditekan yang akan memunculkan tabel. Selain itu, kolom id ini juga dapat diatur melalui CSS untuk memberikan tampilan *user interface* yang lebih menarik. Properti lainnya seperti value yang dapat mendefinsikan nilai awal pada sebuah tag *input*.

2. CSS (Cascading Style Sheets)

Merupakan *scripting* language yang digunakan untuk mengatur layout dan memberikan properti tertentu pada HTML seperti membarikan warna, peletakan, background, ukuran, dan lainnya dengan memberikan link pada stylesheetsnya. Dalam Web App ini juga digunakan sebuah Framework CSS yang dimanakan Bootstrap untuk mempermudah pendefinisian CSS pada HTML dengan menspesifikan class tertentu pada tag div dalam sebuah HTML. Beberapa contoh penggunaan CSS pada projek web yang dibuat adalah peletakan dari tombol-tombol dengan menggunakan class center pada Bootstrap, membuat input dan label dengan menggunakan class form-group, dan membuat beberapa tombol yang telah diberikan properti tertentu seperti tombol Edit, Delete, dan lainnya.

3. Javascript

Merupakan bahasa pemrograman untuk membentuk website yang lebih interaktif dan dapat digunakan untuk menjalankan fungsi dan instruksi tertentu terhadap halam website berdasarkan htmlnya. Dengan menggunakan JS maka dapat dilakukan juga

pemanggilan fungsi tertentu berdasarkan *event* yang terjadi pada objek tertentu dalam html. Pada web ini juga digunakan library JS berupa Jquery untuk mempermudah penulisan sintaks tertentu sehingga akan mempermudah pemrogramannya. Beberapa penggunaan Javascript pada projek DCS adalah untuk membaca event *submit* pada form penambahand ata yang kemudian akan melakukan metode POST pada backend, mengganti properti dalam sebuah elemen untuk digantikan dengan data dinamis pada Edit data dengan operasi GET, dan menampilkan tabel ketika event *click* dengan operasi.

```
$('#chooseID').on('click', function (event) {
    // console.log("Hello World");
    var inputVal = document.getElementById("editID").value;
    console.log(inputVal);
    $.getJSON(http://localhost:3080/editID/${inputVal}^*, function (data) {
        document.getElementById("editName").setAttribute('value', data[0].name);
        document.getElementById("editFr").setAttribute('value', data[0].brand);
        document.getElementById("editBrand").setAttribute('value', data[0].brand);
        document.getElementById("editPrice").setAttribute('value', data[0].price);
});

//Mengirim data baru yang akan dimasukkan dengan POST
    const thisForm = document.getElementById('myForm');
    thisForm.addEventListener('submit', async function (e) {
        e.preventDefault();
        const formData = new FormData(thisForm).entries()
        const response = await fetch('http://localhost:3080/tambah', {
            method: 'POST',
            headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
            body: JSON.stringify(Object.fromEntries(formData))
});

const result = await response.json();
console.log(result)
};
```

Sedangkan pada bagian **Backend** juga digunakan bahasa pemrograman untuk memproses database, antara lain:

1. SQL (Structured Query Language)

Merupakan sebuah bahasa pemrograman yang ditujukan untuk memproses sebuah relational database dengan melakukan query. Dengan menggunakan SQL maka dapat dilakukan beberpa operasi seperti INSERT untuk memasukkan data, CREATE untuk membuat tabel baru, UPDATE untuk mengganti nilai data tertentu, Delete untuk menghapus suatu tabel, dan instruksi lainnya. Pada Web App ini dengan adanya SQL maka akan mempermudah penampilan data dari database dengan mengirim sebuah HttpRequest untuk melakukan query tertentu pada database sehingga diperoleh data atau respond yang sesuai.

```
4 CREATE TABLE casing
(id_case serial PRIMARY KEY NOT NULL,
name text NOT NULL,
form_factor text NOT NULL,
brand varchar(30) NOT NULL,
price bigint
);

1 INSERT INTO casing (name, form_factor, brand, price) VALUES (
'Corsair 4000D Tempered Glass Black', 'ATX, MATX, ITX', 'Corsair', 1379000),(
'Lian Li LANCOOL 205 MESH BLACK', 'ATX, MATX, ITX', 'Lian Li', 1080000),(
'Corsair 4000X Tempered Glass White', 'ATX, MATX, ITX', 'Lorsair', 1850000),(
'Corsair 465X RGB Tempered Glass Black', 'ATX, MATX, ITX', 'Corsair', 2279000),(
'NZXT H510 Elite White', 'ATX, MATX, ITX', 'NXXT', '2450000'),(
'Metallic Gear Noe Qube', 'ATX, MATX, ITX', 'Wetallic Gear', 20000000),(
'Cube Gaming Kellva White', 'MATX, ITX', 'Cube Gaming', 410000),(
'Corsair Carbide 275R Airflow Tempered Glass Black', 'ATX, MATX, ITX', 'Corsair', 1229000),(
'MSI MPG Sekira 100R', 'ATX, MATX, ITX', 'MSI', 1194000),(
'PRIME X-[S] Pink - Alumunium Tempered Glass', 'ATX, MATX, ITX', 'Prime', '1200000');
```

2. Javascript (Node.JS)

Selain digunakan pada Frontend, JS juga dapat digunakan sebagai Backend dengan menggunakan API node.js. Penggunaan javascript di backend tersebut ditujukan untuk mendefinsikan beberapa route. Route tersebut kemudian akan dipanggil dari *frontend* untuk menjalankan query tertentu pada database. Dalam hal ini digunakan sebuah middleware berupa ExpressJS untuk menghubungkan antara frontend dengan backend. Dalam Web App tersebut dengan adanya route tersebut maka dapat dibentuka sebauh website dinamis yang mengambil data dari database dan dapat memproses penghapusan dan pengaturan data dari *frontend*nya.