МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ЭВМ И ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА

N	TUET	$\Pi O J$	ТАБОРА'	ТОРНОЙ РА	БОТЕ №2

ИЗУЧЕНИЕ	ОПТИМИЗИРУЮ	ШЕГО КС)МПИЛЯТОРА

Студент: Овчаренко Дарья Ивановна, группа 23211

Преподаватель:

Ассистент кафедры ПВ ФИТ

Мичуров Михаил Антонович

ЦЕЛЬ

- 1. Изучение основных функций оптимизирующего компилятора, и некоторых примеров оптимизирующих преобразований и уровней оптимизации.
- 2. Получение базовых навыков работы с компилятором GCC.
- 3. Исследование влияния оптимизационных настроек компилятора GCC на время исполнения программы.

ЗАДАНИЕ

Вариант задания: 4.

- 1. Написать программу на языке С или С++, содержащую функцию, которая реализует выбранный алгоритм из задания. Программа должна принимать значение N через параметр в командной строке.
- 2. Проверить правильность работы программы на нескольких тестовых наборах входных данных.
- 3. Выбрать значение параметра N таким, чтобы время работы программы было порядка 30-60 секунд
- 4. Программу скомпилировать компилятором GCC с уровнями оптимизации -O0, -O1, -O2, -O3, -Os, -Ofast, -Og под архитектуру процессора x86.
- 5. Для каждого из семи вариантов компиляции измерить время работы программы при нескольких значениях N.
- 6. Составить отчет по лабораторной работе.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

В ходе задания использовался компьютер с архитектурой x86_64, с операционной системой Ubuntu 22.04.5 LTS и процессором AMD A6-6310 APU with AMD Radeon R4 Graphics.

Пошаговое описание выполненной работы

- 1. Был создан файл lab2.c
- 2. Был подобран такой аргумент n (количество членов, по которым будет выполнено разложение), чтобы время выполнения программы было 30-60 секунд. n = 2 500 000 000. Аргумент x (угол, синус которого нужно почитать) пусть будет равен 30 во всех запусках программ.
- 3. Скомпилируем программу с уровнями оптимизации -O0, -O1, -O2, -O3, -Os, -Ofast, -Og. Для каждого уровня оптимизации замерим время работы программы при подобранном значении $n=2\ 500\ 000\ 000;\ 0,5n=1\ 250\ 000\ 000;\ 1,5n=5\ 000\ 000\ 000.$
- 4. Код скомпилирован командой **gcc lab2.c -o lab2**, где lab2 исполнительный файл.
- 5. Запуск программы производится с помощью команды ./lab2 argv[1] argv[2].
- 6. Команды компиляции с оптимизацией и запуска отразим в таблице (см. Таблицу 1).

Табл1. Команды компиляции и запуска программы

Уровень оптимизации	Строка компиляции	Строка запуска	
-O0	gcc -O0 lab2.c -o lab2_0	./lab2_0 30 2500000000	
-O1	gcc -O1 lab2.c -o lab2_1	./lab2_1 30 2500000000	
-O2	gcc -O2 lab2.c -o lab2_2	./lab2_2 30 2500000000	
-O3	gcc -O3 lab2.c -o lab2_3	./lab2_3 30 2500000000	
-Os	gcc -Os lab2.c -o lab2_s	./lab2_s 30 2500000000	
-Ofast	gcc -Ofast lab2.c -o lab2_fast	./lab2_fast 30 2500000000	

-Og	gcc -Og lab2.c -o lab2_g	./lab2_g 30 2500000000
-----	--------------------------	------------------------

7. Полученные результаты отразим в Таблице 2.

Табл2.Результаты измерений работы программы

Уровень	Время, сек		
оптимизации	0,5n	n	1,5n
Без оптимизации	21.631513	43.580939	90.419840
-O0	22.700718	48.250730	89.741782
-O1	17.218743	34.007242	69.994314
-O2	17.237169	34.515610	68.897210
-O3	17.782501	33.703800	65.903225
-Os	16.482802	34.290155	66.944533
-Ofast	14.780583	28.945991	55.461372
-Og	17.803346	32.819320	66.070765

8. Графическое представление результатов экспериментов приведено на графиках зависимости различных значений n от времени (см. Рис.1).

График зависимости значений п от времени

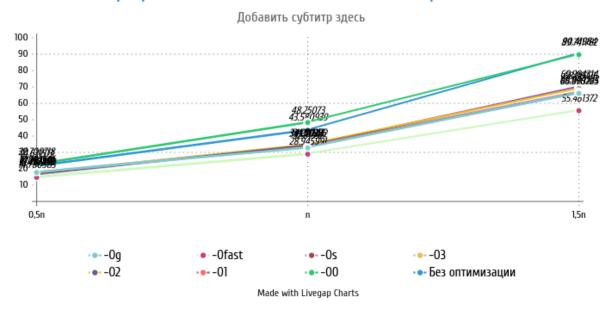


Рис1. График зависимости значений п от времени

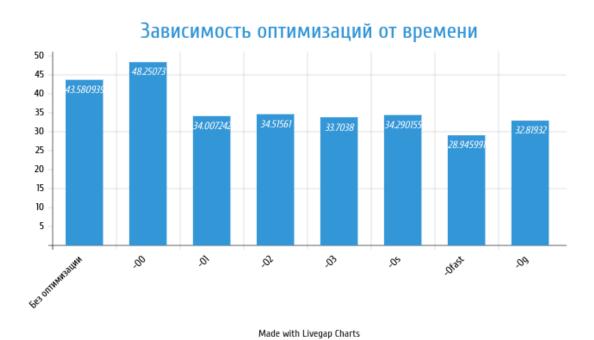


Рис2. График зависимости оптимизаций от времени

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В нашей работе мы узнали базовые команды для компиляции и запуска программы, изучили основные флаги для оптимизации и как они влияют на время работы программы.

По итогу работы были представлены различные способы оптимизации и определены зависимости этих оптимизаций от времени и п-членов, по которым необходимо разложить синус в ряд Тейлора.

В ходе выполнения задания было выявлено, что код без оптимизации и код с оптимизацией -O0 работают дольше всего; оптимизации -O1, -O2 и -Os работают быстрее упомянутых выше, но они немного медленнее чем -O3 и -Og. Оптимизация -Ofast показала себя быстрее всего.

```
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Листинг программы с библиотечной функцией clock_gettime
#define POSIX C SOURCE 199309L
#include <time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define PI 3.1415926535897
double CalcSin(double x, long long n);
int main(int argc, char **argv){
       struct timespec res, start, end;
       if (clock getres(CLOCK MONOTONIC RAW, &res) == 0){ // сравнивается с 0, так как 0
значит успешное выполнение
       printf("Timer resolution: %ld sec, %ld nanosec.\n", res.tv sec, res.tv nsec);
       } else {
       perror("Call error clock getres!");
       }
       //clock_gettime (CLOCK_MONOTONIC_RAW, &start);
       if (argc > 3){
       printf("Bad input. Enter x and n in command line.");
```

```
return -1;
}
char *endptr_x, *endptr_n;
long x = strtol(argv[1], &endptr_x, 10);
long long n = strtol(argv[2], &endptr_n, 10);
if (*endptr_x != '\0'){
printf("Error: Invalid input for x: %s\n", argv[1]);
return -1;
}
if (*endptr_n != '\0'){
printf("Error: Invalid input for n: %s\n", argv[2]);
return -1;
}
//double x = atol(argv[1]);
//long long n = atol(argv[2]);
clock_gettime (CLOCK_MONOTONIC_RAW, &start);
double sinx = CalcSin((double)x, n);
```

```
clock\_gettime(CLOCK\_MONOTONIC\_RAW, \&end);
       printf("%lf\n", sinx);
       //clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &end);
       printf("Time
                         takken:
                                     %lf
                                              sec.\n",
                                                          end.tv_sec - start.tv_sec
0.000000001*(end.tv\_nsec\text{-start.tv\_nsec}));
       return 0;
}
double CalcSin(double x, long long n){
       double sinx = 0;
       x = x * PI / 180; // перевод градусы в радианы, иначе некорректные вычисления
       double sum = x;
       for (long long i = 1; i \le 2 * n - 1; i += 2){
       sinx += sum;
       sum = (sum * x * x * (-1)) / ((i + 1) * (i + 2));
       }
       return sinx;
}
```

Ссылка на репозиторий с кодом: https://github.com/dadashasha/nsu_evm/blob/main/lab2