МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ЭВМ И ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА

		U	
ОТЧЕТ ПО	ЛАБОРАТОР	РНОИ РАБ	OTE No3

ВВЕДЕНИЕ В АН	РХИТЕКТУРУ	x86/x86-64
---------------	------------	------------

Студент: Овчаренко Дарья Ивановна, группа 23211

Преподаватель:

Ассистент кафедры ПВ ФИТ

Мичуров Михаил Антонович

ЦЕЛЬ

- 1. Знакомство с программной архитектурой х86/х86-64.
- 2. Анализ ассемблерного листинга программы для архитектуры х86/х86-64.

ЗАДАНИЕ

Вариант задания: 4.

- 1. Изучить программную архитектуру x86/x86-64: набор регистров, основные арифметико-логические команды, способы адресации памяти, способы передачи управления, работу со стеком, вызов подпрограмм, передачу параметров в подпрограммы и возврат результатов, работу с арифметическим сопроцессором, работу с векторными расширениями.
- 2. Сгенерировать листинги исходной программы с оптимизациями –O0 и –O3 и проанализировать полученные коды.
- 3. Составить отчет по лабораторной работе.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

В ходе задания использовался компьютер с архитектурой x86_64, с операционной системой Ubuntu 22.04.5 LTS и процессором AMD A6-6310 APU with AMD Radeon R4 Graphics.

Пошаговое описание выполненной работы

- 1. Была написана компьютерная программа, которая вычисляет $\sin(x)$ с помощью разложения в степенной ряд по первым N членам этого ряда.
- 2. Были изучены основные принципы работы в языке ассемблер.
- 3. С помощью сайта GodBolt (URL: https://godbolt.org/) были сгенерированы листинги исходной программы с оптимизациями -O0 (см. Приложение 2), -O1 (см. Приложение 3) и -Ofast (см. Приложение 3).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Из приведенных описаний листингов с оптимизациями -O0, -O1 и -Ofast можно сделать выводы об особенностях этих оптимизаций.

Про оптимизацию -О0 можем сказать, что каждому оператору из исходного кода на Си можно чётко поставить в соответствие набор команд из ассемеблерного листинга. Из недостатков оптимизации -О0 следует отметить, что компилятор делает много лишних действий, потому что компилятор рассматривает выражение из исходного кода независимо от сделанных им ранее действий.

Про оптимизацию -Ofast можем сказать, что листинг программы с данной оптимизацией разбирать сложнее, потому что нельзя провести однозначного соответствия между ассемблерным кодом и кодом исходной программы.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Листинг программы с библиотечной функцией clock_gettime на языке Си

```
#define POSIX C SOURCE 199309L
#include <time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define PI 3.1415926535897
double CalcSin(double x, long long n);
int main(int argc, char **argv){
  if (argc < 3) {
         printf("Bad input! Few arguments. Enter x and n in command
line.");
  if (argc > 3) {
       printf("Bad input! A lot of arguments. Enter x and n in command
line.");
  struct timespec res, start, end;
```

```
if (clock_getres(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &res) == 0) { // сравнивается с
       printf("Timer resolution: %ld sec, %ld nanosec.\n", res.tv sec,
res.tv_nsec);
      perror("Call error clock getres!");
  char *endptr x, *endptr n;
  long x = strtol(argv[1], \&endptr_x, 10);
  long long n = strtol(argv[2], &endptr n, 10);
  if (*endptr x != '\0'){
      printf("Error: Invalid input for x: %s\n", argv[1]);
  if (*endptr n != '\0'){
      printf("Error: Invalid input for n: %s\n", argv[2]);
  clock gettime (CLOCK MONOTONIC RAW, &start);
```

```
clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &end);
  printf("%lf\n", sinx);
0.000000001*(end.tv nsec-start.tv nsec));
double CalcSin(double x, long long n){
  double sinx = 0;
вычисления
  double sum = x;
```

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Ассемблерный листинг кода с оптимизацией -O0 (x86 64 gcc 14.2)

```
.string "Bad input! A lot of arguments. Enter x and n in command
line."
main:
```

```
eax, -1
L4:
```

```
mov edi, OFFSET FLAT:.LC3
      rax, 16
```

```
rax, QWORD PTR [rbp-112]
     add rax, 16
.L8:
```

```
cvtsi2sd xmm1, rdx
CalcSin:
```

```
xmm1, QWORD PTR [rbp-40]
```

```
cvtsi2sd xmm1, rax
.LC10:
```

ПРИЛОЖЕНИЕ 3. Ассемблерный листинг с оптимизацией -O1

```
CalcSin:
```

```
line."
.LC5:
line."
.LC10:
```

```
rdi, QWORD PTR [rbx+16]
```

```
mov rax, QWORD PTR [rsp+40]
.L6:
```

```
.L6
```

ПРИЛОЖЕНИЕ 4. Ассемблерный листинг с самой быстрой у меня оптимизацией -Ofast

```
.string "Error: Invalid input for x: %s\n"
.LC11:
main:
```

```
rdi, QWORD PTR [rbp+8]
```

```
movapd xmm4, xmm0
```

```
.L1:
.L18:
```

```
mov rsi, QWORD PTR [rsp+32]
```

```
.L3
CalcSin:
```

```
xorpd xmm0, xmm3
```

Ссылка на репозиторий с кодом: https://github.com/dadashasha/nsu_evm/tree/main/lab3