DAVID WIEDEMANN

ALGEBRE LINEAIRE I

Table des matières

1	Le language des Ensembles 3
	1.1 Notations 3
	1.2 Ensembles 4
	1.2.1 Exemples 4
	1.3 Sous-Ensembles 4
	1.4 $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des sous-ensembles 4
	1.4.1 Exercice 4
	1.5 Operations sur les ensembles 5
	1.6 × : Produit cartesien 5
	1.7 Applications entre ensembles 5
	1.7.1 Graphe 6
	1.8 Composition/Associativite 6
	1.8.1 Associativite 6
	1.9 Image,Preimage 7

∠ List of Theorems

1	■ Theorem (Composition de fonctions)	7
	ℰ Proof	7

1 De language des Ensembles

Le terme "Algebre" est derive du mot arabe al-jabr tire du tire d'un ouvrage.

Al-jabr signifie restoration.

Par exemple : 2x - 4 = 0 Ce qu'on veut c'est trouver x. Il faut donc transformer cette egalite en effectuant des operations de part et d'autres de l egalite.

$$2x = 4$$
 | +4
 $x = \frac{4}{2} = 2$ | :2

Le but de l'ouvrage etait de resoudre des soucis administratifs, comment partager des champs etc.

Le but c'est d'introduire les espaces vectoriels a partir de o.

Il y aura besoin d'introduire des groupes, anneaux, corps (anneaux particuliers), modules et des ensembles.

Il faut donc commencer avec les objets les plus simples, i.e. les groupes.

Ici, on introduit de maniere moins rigoureuse qu'avec les systemes algebriques.

1.1 Notations

- "Il existe" ∃, "Il existe un unique" ∃!
- "Quelque soit", "Pour tout", \forall
- "Implique", \Rightarrow
- "est equivalent" \iff , ou "ssi"
- "sans perte de generalite" "spdg", "wlog"
- "on peut supposer" "ops, wma"
- "tel que" |

On ne va pas parler de logique mathematique dans ce cours, ni de definition rigoureuse des ensembles

1.2 Ensembles

Un ensemble est une collection d'elements "appartenant" a E

$$e \in E$$

1.2.1 Exemples

- Ø ne contient aucun element
- $\mathbb{N} = \{0,1,2\}$
- $-\mathbb{Z} = \{-2, -1, 0, 1, 2\}$
- $\mathbb{Q} = \{ \frac{p}{q} | p, q \in \mathbb{Z}, q \neq 0 \}$
- $-\mathbb{R}$

1.3 Sous-Ensembles

Un sous-ensemble A d'un ensemble E est un ensemble t.q. tout element de A appartient a E. Formellement :

$$a \in A \Rightarrow a \in E$$

L'ensemble vide est un sous-ensemble de $\it E$ pour tout ensemble $\it E$.

$$\emptyset \subset E \forall E$$

Deux ensembles *E* et *F* sont egaux si ils ont les memes elements, ssi E est inclus dans F et F est inclus dans E (regarder notations)

$$E \subset F \land F \subset E \Rightarrow E = F$$

1.4 $\mathcal{P}(E)$ l'ensemble des sous-ensembles

C'est l'ensemble des $A \in E$

Remarque : L'ensemble de TOUS les ensembles n'est pas un ensemble et c'est du au paradoxe de Russell (Logicien anglais) Si c'etait le cas, on considererait

 $Ncont = \{ L'ensemble des E tq E n'est pas contenu dans lui meme. \}$

Cet ensemble Ncont est-il contenu dans lui meme ou pas?

1.4.1 Exercice

Ncont est il contenu dans lui meme ou pas? 🖇

1.5 Operations sur les ensembles

A, BdansE

$$A \cup B = \{e \in Etqe \in Aoubiene \in B\}$$

$$A \cap B = \{e \in E | e \in Ae \in B\}$$

Difference : A - B ou $A \setminus B$

$$= \{ A \in A \land \not\in B \}$$

Difference symmetrique:

$$A\Delta B = (A - B) \cup (B - A)$$

Si $A \cap B$

$$A_1,\ldots,A_n\subset E\ n\geq 1$$

× : Produit cartesien

Si A et B sont des ensembles

$$A \times B = \{(a, b), a \in Ab \in B\}$$

 $(\neq (b,a))$

On peut bien sur iterer

$$A_1 \times \ldots \times A_n = \prod_{i=1}^n A_i = (a_1, a_2, \ldots, a_n a vec$$

 $a_i \in A_i$) On peut noter une grande reunion ainsi :

$$A_1 \cup A_2 \cup \ldots \cup A_n = A_1 \cup (A_2 \cup \ldots \cup A_n)$$

$$= \{e \in E | \exists i \in \{1, \ldots, n\} \text{avec} e \in A_i\}$$

$$= \bigcup_{i=1}^n A_i$$

 $(a_1, \ldots, a_n) \in A_1 \times \ldots \times A_n$ s'appelle *n*-uplet.

Applications entre ensembles

Soient *X Y* deux ensembles.

Une application (fonction) f est la donnee pour chaque element $x \in X$ (L'espace de depart) d'un element $f(x) \in Y$ (l'espace d'arrivee)

$$f: X \to Y$$

1.7.1 Graphe

Se donner une application

$$f: X \to Y$$

equivaut a se donner un graphe G (graphe de f)

$$G \subset X \times Y = \{(x, y) | x \in Xy \in Y\}$$

tq pour $x_0 \in X$ l'ensemble des elements du graphe G de la forme (x_0, y) possede exactement un element (x_0, y_0) . $y_0 = f(x_0) =$ l'image de x_0 par l'application f.

On associe simplement au premier element un autre element.

1.8 Composition/Associativite

Soient

$$f: X \to Y$$

$$g: Y \to Z$$



$$g \circ f : X \longrightarrow Z | x \in X \longrightarrow f(x) \in Y$$

 $\longrightarrow g(f(x)) \in Z$

Figure 1.1: Schema de la composition de 2 applications

Cette application s'appelle la composee de f et g.

1.8.1 Associativite

$$f: X \longrightarrow Y$$

$$g: Y \longrightarrow Z$$

$$h: Z \longrightarrow W$$

Alors

$$(g \circ f) : X \longrightarrow Z \circ h : Z \longrightarrow W$$

 $\Rightarrow h \circ (g \circ f)$

$$f: X \longrightarrow Y \circ h \circ g: Y \longrightarrow W$$

On a que

■Theorem 1 (Composition de fonctions)

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f = h \circ g \circ f$$

Proof

$$h \circ (g \circ f) : x \longrightarrow h((g \circ f)(x))$$
$$= h(g(f(x))) \in W$$
$$(h \circ g) \circ f : x \longrightarrow (h \circ g)(f(x))$$
$$h(g(f(x))) \in W$$

1.9 Image, Preimage

$$f: X \longrightarrow Y$$

A l'application f sont associes deux applications impliquant $\mathcal{P}(X)$, $\mathcal{P}(Y)$.

$$-Im(f): \mathcal{P}(X) \longrightarrow \mathcal{P}(Y)$$

$$A \subset X \longrightarrow Im(f)(A) = f(A)$$

C'est ce qu'on appelle l'image de A par f

$$= \{ f(a) \in Y | a \in A \} \subset Y \in \mathcal{P}(Y)$$

L'image de
$$f \ Im(f) := f(X) = \{f(x) \in Y | x \in X\}$$

— Preimage de f : Preim(f) :

$$Preim(f): \mathcal{P}(Y) \longrightarrow \mathcal{P}(X)$$
 $B \longrightarrow Preim(f)(B) = f^{-1}(B) = preimage de l'ensemble B par f .
$$f^{-1}(B) = \{xX | f(x) \in B\}$$$

Exemples

$$f_1(\{1,2\}) = \{2,4\}$$

$$f_1^{-1}(\{1,2,3,4\}) = \{1,2,3,4\}$$