# Analyse Numerique

### David Wiedemann

# Table des matières

1	Representation de nombres en arithmetique finie				
	1.1	Representation des nombres dans les ordinateurs	3		
	1.2	Approximation de $\mathbb{R}$ dans $\mathcal{F}(2,53,-1021,1024)$	3		
	1.3	Operations dans $\mathcal{F}$	4		
	1.4	Parenthese sur le concept de stabilite	4		
2	Integration Numerique				
	2.1	Formules d'integration de Newton-Cotes	5		
	2.2	Formules de quadrature d'ordre optimal	8		
	2.3	Noeuds d'integration optimaux : Formule de Gauss	9		
	2.4	Etude d'erreur des formules de quadrature	11		
3	Interpolation de fonctions				
	3.1	Polynomes de Lagrange	12		
	3.2	Interpolation sur les points de Chebyshev	14		
	3.3	Approximation par des polynomes dans la norme $L^2$	16		
	3.4	Erreurs d'arrondissement	17		
	3.5	Interpolation par polynomes par parties	18		
	3.6	Approximation dans la norme $L^2$	19		
$\mathbf{L}^{i}$	ist	of Theorems			
	2	Proposition	3		
	1	Definition	4		
	2	Definition (Formule de Quadrature)	5		
	3	Definition	6		
	4	Theorème	6		
	7	Theorème (Thm. fondamental de la theorie de l'integration)	8		
	8	Lemme	9		
	4	Definition (Polynomes de Legendre)	9		
	9	Theorème (Forme des polynomes de Legendre)	9		

10	Theorème	10
11	Lemme	10
5	Definition	10
12	Theorème (Erreurs dans les formules de quadrature) $\ \ldots \ \ldots$	11
13	Theorème (Theoreme de Weierstrass)	12
6	Definition	12
14	Proposition	13
16	Theorème (Representation de l'erreur)	13
17	Theorème	14
18	Theorème	14
19	Proposition	15
20	Theorème	15
7	Definition (Lebesgue constant)	17
23	Theorème	18
24	Theorème (Behaviour of lebesgue constant)	18
8	Definition	18
25	Theorème	18

### Lecture 1: Representation de nombres en arithmetique finie

Thu 03 Mar

# 1 Representation de nombres en arithmetique finie

Notons  $\mathcal{F}(\beta, t, L, U)$  l'ensemble des nombres representables sous la forme  $(-1)^s(0, \alpha_1 \dots \alpha_t)_{\beta}\beta^e$  ou e est l'exposant,  $L \leq e \leq U, 0 \leq \alpha_i < \beta, \alpha_1, \dots, \alpha_t$  est la mantisse et s le signe.

Cette representation est la representation floating point.

### 1.1 Representation des nombres dans les ordinateurs

On appelle les nombres en double precision l'ensemble

$$\mathcal{F}(2,53,-1021,1024)$$

Bien que les valeurs maximales et minimales sont tres grandes (  $2\cdot 10^{-308}$  et  $2\cdot 10^{308}$  ), mais on en saute beaucoup.

Tous les nombres dans  $\mathcal{F}$  sont de la forme  $\frac{p}{2^n}, p \in \mathbb{N}$ .

On regarde la distance entre deux nombres consecutifs de  $\mathcal{F}$ .

Pour un exposant fixe,  $[2^p, 2^{p+1}]$ , le premier nombre apres  $2^p$  est

$$(0.10...01)2^{p+1} = 2^p + 2^{p+1-t}$$

Donc dans ce cas, on a que le spacing est donne par  $2^{p-52}$ .

#### Remarque

Si on a que des entiers dans un intervalle  $[\beta^p, \beta^{p+1}]$ , alors  $\beta^{p+1-t} = 1$ .

### **1.2** Approximation de $\mathbb{R}$ dans $\mathcal{F}(2, 53, -1021, 1024)$

Soit  $x \in \mathbb{R}$ , on appelle  $fl(x) \in \mathcal{F}(2, 53, -1021, 1024)$ .

Notons  $x = (-1)^s (0, \alpha_1 \dots \alpha_{t-1} \alpha_t \alpha_{t+1} \dots) \beta^e$ , on definit alors

$$fl(x) = (-1)^s (0, \alpha_1 \dots \alpha_{t-1} \tilde{\alpha_t}) \beta^e$$

on fait l'hypothese ici que au moins un des  $\alpha_i$  est non nul.

On veut borner  $|x - fl(x)| \le \frac{1}{2} \operatorname{spacing} = \frac{1}{2} \beta^{e-t}$ .

Bien que l'erreur absolue est, en principe, grande, l'erreur relative sera bornee, on a en effet

$$\frac{|x - fl(x)|}{|x|} \le \frac{1}{2}\beta^{e-t} \frac{1}{|x|} \le \frac{1}{2}\beta^{1-t} (\simeq 10^{-16} \text{ dans notre systeme })$$

On appelle cette erreur la "machine precision" et on la note u

#### Proposition 2

On peut egalement ecrire que

$$x \in \mathbb{R}$$
  $fl(x) = x(1+\epsilon), |\epsilon| \le u$ 

### 1.3 Operations dans $\mathcal{F}$

Soit  $x, y \in \mathbb{R}$ ,  $x+y \mapsto fl[fl(x)+fl(y)]$ , qu'elle est l'erreur relative commise?

$$\frac{|fl[fl(x) + fl(y) - (x+y)|}{|x+y|}$$

En utilisant la proposition ci-dessus, notons  $fl(x) = x(1+\epsilon_1), fl(y) = y(1+\epsilon_2),$  on a alors

$$|(x(1+\epsilon_1)+y(1+\epsilon_2))(1+\epsilon_3)-(x+y)| \cdot \frac{1}{|x+y|} \le \frac{x\epsilon_1+y\epsilon_2+\epsilon_3(x+y)-(x+y)}{|x+y|} + petit$$

$$\leq \big(\frac{|x|}{|x+y|} + \frac{|y|}{|x+y|} + 1\big)u$$

On remarque que si x > 0, y < 0, il est possible de commettre une erreur tres grande.

On dit que la soustraction est une operation instable.

### 1.4 Parenthese sur le concept de stabilite

On veut resoudre y = G(x).

### Definition 1

La resolution de y = G(x) est stable si une petite perturbation de x correspond a une petite perturbation de y, ie.

$$y + \delta y = G(x + \delta x)$$

On appelle alors le conditionnement absolu du probleme

$$\kappa_{abs} = \sup_{\delta x} \frac{\|\delta y\|}{\|\delta x\|}$$

Et on appelle perturbation relative du probleme

$$\kappa_{rel} = \sup_{\delta x} \frac{\|\delta y\| / \|y\|}{\|\delta x\| / \delta x}$$

### Lecture 2: Integration Numerique

Thu 10 Mar

## 2 Integration Numerique

On veut construire des algorithme pour calculer de maniere approchee  $\int_a^b f(x)dx$ 

### 2.1 Formules d'integration de Newton-Cotes

On ecrit

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \sum_{i=0}^{N-1} \int_{x_{i}}^{x_{i+1}} f(x)dx$$

Chacun des termes de la somme se reecrit comme

$$\int_{x_{i}}^{x_{i+1}} f(x)dx = \int_{0}^{1} f(x_{i} + th_{i})h_{i}dt$$

Et on trouve

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \sum_{i=1}^{N-1} h_{i} \int_{0}^{1} f(x_{i} + th_{i})dt$$

Ainsi, il suffit de trouver un algorithme pour calculer des integrales de la forme  $\int_0^1 g(t)dt$ . La maniere la plus naive pour approximer cette integrale serait de prendre  $\int_0^1 g(t)dt \approx g(\frac{1}{2})$ , et on note  $Q_1^{nc}(g) = g(\frac{1}{2})$ .

Une maniere moins naive de faire est d'approcher g par une fonction lineaire et de prendre l'approximation

$$\int_0^1 g(t)dt \approx \frac{1}{2} \left( g(0) + g(1) \right) = Q_2^{nc}(g)$$
(formule de Newton-Cote a deux noeuds )

ou encore

$$\int_0^1 \approx \frac{1}{6}(g(0) + 4g(\frac{1}{2}) + g(1)) = Q_3^{nc}(g)$$
 (formule de cote a trois noeuds ou formule de Simpson )

De maniere generale, on appelle formule de Newton-Cotes a S noeuds

$$\int_0^1 g(t)dt \approx \int_0^1 p(t)dt$$

ou p(t) est le polynome de degre s-1 passant par les points  $(c_i, g(c_i))$ , ou  $0 \le c_1 \le \ldots \le c_{s-1} < c_s \le 1$ .

Ainsi, de maniere generale

$$Q_S^{nc}(g) = \sum_{i=1}^s b_i g(c_i)$$

ou  $b_i$  sont les poids des formules de N.C.

On veut donc essayer de trouver des formules qui donnennt les poids de l'integration de Newton-Cotes.

#### Definition 2 (Formule de Quadrature)

Une formule de quadrature  $Q_s(f)$  est donnée par n'importe quelle en-

semble de couples  $(\{b_i\}_{i=1}^s, \{c_i\}_{i=1}^s)$ :

$$Q_s(f) = \sum_{i=1}^{N} b_i f(c_i)$$

#### Definition 3

 $Q_s(\cdot)$  est d'ordre s quand elle est exacte sur tout polynomme de degre  $\leq s-1$ 

### Remarque

Par definition les formules  $Q_s^{nc}$  sont d'ordre s.

#### Theorème 4

Etant donne s noeuds distincts  $\{c_i\}_{i=1}^N$ , la formule donnee par  $(\{b_i\}, \{c_i\})$  est d'ordre s si et seulement si les poids verifient

$$\sum_{i=1}^{s} c_i^{q-1} b_i = \frac{1}{q} \quad \forall q = 1, \dots, s$$

#### Preuve

 $Supposons \ que \ Q \ est \ d'ordre \ s, \ alors \ prenons$ 

$$p(t) = t^q \quad q = 1 \dots s$$

On ecrit

$$\int_0^1 p(t)dt = \int_0^1 t^{q-1}dt = \frac{1}{q}$$

d'autre part

$$\sum_{i=1}^{s} b_i p(c_i) = \sum_{i=1}^{s} b_i p(c_i) = \sum_{i=1}^{s} b_i c_i^{q-1}$$

Dans l'autre sens, si  $\sum_{i=1}^{s} c_i^{q-1} b_i = \frac{1}{q}$ , alors la formule est exacte sur tout monome ( par le raisonnement ci-dessus), par linearite, elle sera donc exacte sur n'importe quel polynome.

On montre maintenant qu'enfait les poids  $b_i$  sont uniques etant donne les  $c_i$ , en effet, etant donne le theoreme ci-dessus, on a

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ c_1 & c_2 & c_3 & \dots & c_s \\ c_1^2 & c_2^2 & c_3^2 & \dots & c_s^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_1^{s-1} & c_2^{s-1} & c_3^{s-1} & \dots & c_s^{s-1} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ b_s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} \\ \vdots \\ \frac{1}{s} \end{pmatrix}$$

Ainsi, soit la matrice A ci-dessus est inversible, alors il y a un seul choix de poids pour la formule de N.C.

Par un theoreme d'algebre lineaire, la matrice est inversible En appliquant donc ceci a une fonction f generale, on trouve

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = \sum_{j=0}^{N-1} \int_{x_{j}}^{x_{j+1}} f(x)dx = \sum_{j=0}^{N-1} h_{j} \int_{0}^{1} f(x_{j} + th_{j})dt$$
$$= \sum_{j=0}^{N-1} h_{j} Q_{s}^{nc} (f(x_{j} + th_{j})) = \sum_{j=0}^{N-1} h_{j} \sum_{i=1}^{s} b_{i} f(x_{j} + c_{i}h_{j})$$

#### Remarque

Pour les noeuds  $c_i$  fixes, il existe un seul choix de poids qui garantit que  $Q_s$  est d'ordre s.

### Quel est le choix optimal des noeuds?

- Choix 1 Choisir des noeuds equidistants.

  Ce choix rend le calcul instable en arithmetique finie.

  En effet, supposons qu'on veut integrer f(x) > 0, on aura  $\sum_{i=1}^{s} f(ih)b_i$ .

  Alors les poids oscillent fortement.
- Choix 2 On cherche a comprendre ou placer les noeuds pour maximiser l'ordre de la formule.

#### Exemple

On considere a nouveau la formule de Simpson

$$Q_3^{nc}(g) = \frac{1}{6} \left[ g(0) + 4g(\frac{1}{2}) + g(1) \right]$$

Ainsi, pour  $c_i = 0, \frac{1}{2}, 1$  on a les poids  $b_i = \frac{1}{6}, \frac{2}{3}, \frac{1}{6}$  Est-ce que cette formule est d'ordre 4?

$$\int_0^1 t^3 dt = \frac{1}{4} = \sum_i b_i c_i^3 = \frac{1}{4} (en substituant les valeurs)$$

Est-elle aussi d'ordre 5?

$$\int_0^1 t^4 dt = \frac{1}{5} = \sum_i b_i c_i^4 = \frac{2}{3} \frac{1}{16} + \frac{1}{6} \neq \frac{1}{5}$$

### 2.2 Formules de quadrature d'ordre optimal

On veut donc choisir des noeuds  $c_1, \ldots, c_s$  pour maximiser l'ordre de la formule de quadrature

#### Theorème 7 (Thm. fondamental de la theorie de l'integration)

Soit  $(\{b_i\}, \{c_i\})$  une formule de quadrature d'ordre  $s, Q_s(\cdot)$ .

Soit  $M(t)=(t-c_1)(t-c_2)\dots(t-c_s)$ , alors la formule  $Q_s(\cdot)$  est d'ordre  $p\geq s+m$  si et seulement si

$$\int_0^1 M(t)g(t) = 0$$

#### Preuve

Soit f(t) un polynome de degre s+m-1, prenons r(t) un polynome de degre s-1 passant par les points  $(c_i, f(c_i))$ .

Alors f(t) - r(t) est un polynome de degre s + m - 1 est un polynome s'annullant sur tous les noeuds.

Ainsi

$$f(t) - r(t) = M(t)g_f(t)$$
 avec  $\deg g_f \le m - 1$ 

 $\Leftarrow$ 

Supposons que  $\int_0^1 M(t)g(t)dt = 0 \ \forall \ polynome \ g(t) : \deg g \le m-1$ .

On demontre que la formule est d'ordre s + m - 1.

Soit f un polynome  $\deg f \leq s+m-1$ , on peut donc ecrire

$$f(t) = r(t) + \underbrace{\int_0^1 M(t)g_f(t)dt}_{=0}$$

De meme, on a que

$$Q_s(f) = \sum_{i=1}^{s} b_i f(c_i) = \sum_{i=1}^{s} b_i \left[ r(c_i) + \underbrace{M(c_i)g_f(c_i)}_{=0} \right] = \int_0^1 r(t)dt$$

Et donc la formule est exacte

 $\Rightarrow$ 

Supposons que la formule est d'ordre s+m, demontrons que  $\int_0^1 M(t)g(t)dt = 0 \forall g, \deg g \leq m-1$ , ainsi

$$\int_{0}^{1} M(t)g(t)dt = \sum_{i=1}^{s} b_{i}M(c_{i})g(c_{i}) = 0$$

### Lecture 3: Integration Numerique

Thu 17 Mar

#### Lemme 8

Si une formule a s noeuds est d'ordre p, alors  $p \leq 2s$ 

#### Preuve

Supposons que p = 2s + 1, si  $Q_s$  est d'ordre 2s + 1, par le theoreme fondamental, ceci implique que

$$\int_0^1 M(t)g(t) = 0 \forall g(t) : \deg g \le s$$

Ainsi, en particulier pour g(t) = M(t) on a

$$\int_0^1 M(t)^2 dt = 0$$

 $et\ donc\ M(t) = 0$ 

On se demande maintenant si on peut trouver la valeur des noeuds de maniere facile?

### 2.3 Noeuds d'integration optimaux : Formule de Gauss

#### Definition 4 (Polynomes de Legendre)

On considere la suite de polynomes  $\{p_k\}_{k=0,\dots,n}$ , avec  $\deg p_k=k$  et  $\int_{-1}^1 p_k(x) \cdot g(x) = 0 \forall g(x) \deg g \leq k-1$ 

#### Theorème 9 (Forme des polynomes de Legendre)

Les polynomes de Legendre ont la forme

$$p_k(x) = \frac{1}{2^k k!} \frac{d^k}{dx^k} \left[ (x^2 - 1)^k \right]$$

#### Preuve

On veut montrer que

$$\int_{-1}^{1} p_k(x)g(x)dx = 0 \forall g \quad \deg g \le k - 1$$

$$\int_{-1}^{1} \frac{d^{k}}{dx^{k}} [(x^{2} - 1)^{k}] g(x) dx = - \int_{-1}^{1} \frac{d^{k}}{dx^{k-1}} \left[ (x^{2} - 1)^{k} \right] \frac{d}{dx} g(x) dx \left[ \frac{d^{k-1}}{dx^{k-1}} [(x^{2} - 1)^{k}] \cdot g \right]_{-1}^{1} dx$$

$$= (-1)^k \int_{-1}^{1} (x^2 \boxminus 1)^k \underbrace{\frac{d^k}{dx^k} g(x)}_{=0}$$

#### Theorème 10

Toutes les racines de  $P_k$  sont reelles, distinctes et dans l'intervalle (-1,1).

#### Preuve

Par l'absurde supposons qu'il y a  $\tau_1, \ldots, \tau_r$  racines distinctes de  $p_k(x)$  dans l'intervalle (-1,1), r < k. Ainsi  $g(x) = (x - \tau_1) \ldots (x - \tau_r)$  deg  $g \le k - 1$  Par hypothese, on a donc

$$\int_{-1}^{1} p_k(x)g(x) = \int_{-1}^{1} qg^2$$

Or q ne change pas de signe, donc l'integrale ne peut pas etre nulle.

#### Lemme 11

Les polynomes de Legendre se calculent par

$$(k+1)P_{k+1} = (2k+1)xP_k - kP_{k-1}$$

On cherchait  $c_1, \ldots, c_s$  tel que  $\deg M = s$  et tel que

$$\int_0^1 M(t)g(t) = 0 \forall g : \deg g \le s - 1$$

Choisissons donc

$$M(t) = P_s(2t - 1)$$

En effet

$$\int_0^1 M(t)g(t)dt = \int_{-1}^1 P_s(x)g(\frac{x}{2}+1)\frac{1}{2}dx$$

On a que  $P_s(2t-1)$  a aussi s racines distinctes dans l'intervalle (0,1). Ces racines sont les deux d'integration optimaux.

#### Definition 5

La formule de quadrature  $(\{b_i\}, \{c_i\})$  avec  $c_i$  choisis comme racines de  $P_s(2t-1)$  et  $b_i$  les poids correspondants s'appelle formule de quadrature de Gauss.

### 2.4 Etude d'erreur des formules de quadrature

#### Theorème 12 (Erreurs dans les formules de quadrature)

Soit  $f \in C^r([a,b]), r \ge p$ .

Soit  $Q_s(\cdot)$  une formule de quadrature d'ordre p.

$$I_n(f) = \sum_{i=0}^{n-1} h_j \sum_{i=1}^{s} b_i f(x_j + c_i h_j)$$

On a alors que

$$\left| \int_{a}^{b} f(x)dx - I_{n}(f) \right| \le C \frac{h^{p}}{p!} \max_{x \in [a,b]} \left| f^{(p)}(x) \right|$$

ou  $h = \max_j h_j$  et C ne depend ni de f, ni de p ni de h, mais depend de

$$\frac{\max h_i}{\min h_i}$$

#### Preuve

Dans cette demonstration, C indiquera une constante generique qui ne depend pas de h, f, p.

On definit

$$E_n(f) = \left| \sum_{j=0}^{h-1} \int_0^1 f(x_j + h_j t) dt - \sum_{i=1}^s b_i f(x_j + h_j C_i) \right|$$

Posons  $g(t) = f(x_j + h_j t)$  et

$$E_h^j(f) = |\int_0^1 g(t)dt - \sum_{i=1}^s b_i g(c_i)| (= E(g))$$

Supposons d'abord que g(x) est une fonction entiere, alors

$$\sum_{r\geq 0} \frac{g^{(r)}(0)}{r!} t^r$$

$$g(t) = \sum_{r=0}^{p-1} \frac{g^{(r)}(0)}{r!} t^r + \sum_{r \ge p} \frac{g^{(r)}(0)}{r!} t^r$$

La formule de quadrature est exacte sur la premiere partie, ainsi

$$E(g) = \left| \int_{0}^{1} \sum_{r \ge p} \frac{g^{(r)}(0)}{r!} t^{r} - \sum_{r \ge p} \sum_{i=1}^{s} b_{i} \frac{g^{(r)}(0)}{r!} c_{i}^{r} \right|$$
$$= \left| \sum_{r \ge p} \frac{g^{(r)}(0)}{r!} \left[ \underbrace{\frac{1}{r+1} - \sum_{i=1}^{s} b_{i} c_{i}^{r}}_{-C} \right] \right|$$

$$= c_p \frac{g^{(p)}(0)}{p!} + "reste"$$

On a

$$a$$
 
$$g^{p}(0) = (f(x_{j} + th_{j})^{(p)})|_{t=0} = h_{j}^{p} \cdot f^{(p)}(x_{j})$$

On peut aussi montrer que

$$c_p = \left| \frac{1}{p+1} - \sum b_i c_i^p \right| \le 2$$

Ainsi  $E_n^j(f) \le 2\frac{1}{p!}h_j^p|f^{(p)}(x_j)|$ 

### Lecture 4: Interpolation de fonctions

Thu 24 Mar

### 3 Interpolation de fonctions

### 3.1 Polynomes de Lagrange

On considere le probleme d'interpolation a l'aide de polynomes.

#### Theorème 13 (Theoreme de Weierstrass)

Soit  $f \in C^0([a,b])$  alors il existe un polynome  $p_n$  de degre n yrl wur

$$\lim_{n \to +\infty} \|f - p_n\| = 0$$

Pour la norme  $L^{\infty}$ .

Etant donne  $f(x_0), \ldots, f(x_n)$ , on cherche un polynome de degre n qui approche f(x).

#### Definition 6

Etant donne une partition de [a, b]  $x_0, \ldots, x_n$ .

On appelle  $\{l_i(x)\}$  les polynomes de lagrange, les polynomes  $l_i(x)$  tels que

$$l_i(x_i) = \delta_{ij}, l_i \in \mathbb{P}_n$$

En general, on a

$$l_i(x) = \frac{\prod_{j=0, j \neq 1}^{n} (x - x_j)}{\prod_{j=0, j \neq i} (x_i - x_j)}$$

Ainsi, on peut considerer

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i)l_i(x)$$

comme polynome interpolant et on remarque que  $p_n(x_j) = f(x_j)$ .

On se demande donc maintenant pour  $f \in C^k([a,b]), k > 0$  si on peut borner  $||f - p_n||$  par une quantite dependant de n.

#### **Proposition 14**

Etant donne une partition  $x_i$ .

Soit  $d_n(x)$  une fonction de classe  $C^n([a,b])$  tel que  $d_n(x_i) = 0 \forall x_i$  de la partition. Alors  $\exists \xi \in (x_0, x_n)$  tel que  $d_n^{(n)}(\xi) = 0$ 

#### Remarque

Si f est reguliere, alors  $f(x) - p_n(x)$  est reguliere et  $f(x_i) - p_n(x_i) = 0$ 

#### Preuve

On doit appliquer le theoreme de rolle n fois.

En effet, on a  $d_n(x_0) = d_n(x_1) = 0$  et donc  $\exists y_0$  tel que  $d'(y_0) = 0$  et de maniere generale, on a

$$d_n(x_i) = d_n(x_{i+1}) = 0 \implies \exists y_i \text{ tel que } d'(y_i) = 0$$

On reapplique le theoreme de rolle a  $y_1, \ldots, y_n$ 

#### Theorème 16 (Representation de l'erreur)

Soit  $f \in C^{n+1}([a,b])$  et soit  $p_n$  le polynome d'interpolation de f sur la partition  $(x_0,\ldots,x_n)$  alors  $\forall x \in [a,b] \exists \xi \in (a,b)$ :

$$f(x) - p_n(x) = f^{(n+1)}(\xi) \cdot \pi_n(x)$$

ou 
$$\pi_n(x) = \frac{1}{(n+1)!}(x-x_0)\dots(x-x_n)$$

#### Preuve

On va demontrer le resultat pour tut point  $x \in [a, b]$ .

Si  $x = x_i$ , alors  $f(x_i) - p_n(x_i) = f^{(n+1)}(\xi) \cdot 0$  ce qui est toujours vrai.

Donc, si  $x \neq x_i$ , alors  $\pi_n(\overline{x}) \neq 0$ .

Donc  $\exists \eta \in \mathbb{R} : f(x) - p_n(\overline{x}) = \eta \pi_n(\overline{x}).$ 

On peut donc prendre  $d_{n+1}(x) = f(x) - p_n(x) - \eta \pi_n(x)$ , alors  $d_{n+1}$  s'annule sur les  $x_i$  et sur  $\overline{x}$ .

On peut donc appliquer la proposition d'avant a  $d_{n+1}$ ,

$$\exists \xi : d_{n+1}^{(n+1)}(\xi) = 0$$

Ainsi

$$d_{n+1}^{(n+1)} = f^{(n+1)}(x) - 0 - \eta \underbrace{\frac{d^{(n+1)}}{dx^{n+1}} \pi_n}_{=1}$$

Et donc il existe  $\xi$  tel que  $f^{(n+1)}(\xi) - \eta = 0$ 

On va essayer d'utiliser la representation de l'erreur pour trouver une estimation de l'erreur

En effet

$$||f(x) - p_n(x)|| = \max_{x \in [a,b]} ||f^{(n+1)}(\xi)\pi_n(x)|| \le ||f^{(n+1)}(x)|| ||\pi_n||$$

On a

$$\|\pi_n\| = \left\| \frac{1}{(n+1)!} (x - x_0) \dots (x - x_{n-1}) \right\| \le \frac{1}{(n+1)!} (b - a)^{n-1}$$

Ainsi

$$||f - p_n|| \le \frac{1}{4} \frac{1}{(n+1)!} (b-a)^{n+1} ||f^{(n+1)}||$$

Pour quelle classe de fonctions puis-je donc deduire que  $\lim_{n\to+\infty} \|f-p_n\|=0$ ? Clairement  $f(x)=\frac{1}{1+x^2}$  n'appartient pas a cette classe.

#### Theorème 17

Soit  $x_0, \ldots, x_n$  une partition equidistante de l'intervalle [a, b] et soit  $f : [-\alpha, \alpha] \to \mathbb{R}$  une fonction analytique.

Si f admet un developpement en serie entiere en  $x_0$  de rayong R avec  $R > 3\alpha$ , alors  $\lim_{n \to +\infty} \|f - p_n\| = 0$ 

En effet si  $R > 3\alpha \ \exists a \in \mathbb{R}^+, a < 1 \ ||f - p_n|| \le C(R)a^{n+2}$ 

### Lecture 5: qqchose

Thu 31 Mar

### 3.2 Interpolation sur les points de Chebyshev

En partant de la characterisation de l'erreur d'interpolation

$$||f - p^n|| \le \max |f^{(n+1)}(\eta) \max |\pi_n(x)||$$

Comment  $\pi_n(x)$  depend des points choisis et quels sont les points minimisant  $||f - p^n||$ ?

On se pose sur l'intervalle [-1,1],  $p_n(x) = x^n + \sum_{i=1}^{n-1} a_i x^i$ , quels sont les coefficients  $a_1, \ldots, a_{n-1}$  tel que

$$\min_{p_n \in \mathbb{P}_n^1} \max_{x} |p_n(x)|$$

#### Theorème 18

Ces polynomes existent pour tout n et il sonts de la forme  $T_n(x) = \cos(n\arccos(x)), x \in [-1, 1]$ 

On procede par etapes

#### Proposition 19

 $Si \ p_n \in \mathbb{P}^1_n$  minimise le probleme ci-dessus, alors  $p_n$  prend la valeur L = $\max_{x} |p_n(x)|$  exactement n+1 fois.

#### Preuve

On montre le cas n = 3.

Supposons que  $p_3$  atteint le min seulement 3 fois,  $p(x_1) = L, p(x_2) =$ 

Prenons  $q_2$  tel que  $q_2(x_1) > 0, q_2(x_2) < 0, q_3(x_3) > 0.$ Alors  $p_3 - \epsilon q_2 \in \mathbb{P}^1_3$ . Alors  $p_3 - \epsilon q_2$  a diminue sa valeur en  $x_1, x_2, x_3$  mais donc le polynome  $p_3$ n'etait pas minimisant.

### Les polynomes de Chebyshev sont des polynomes

On verifie juste quelques cas

$$T_0 = \cos 0 = 1$$

$$T_1 = \cos \arccos x = x$$

$$T_2 = \cos(2 \arccos x) = 2x$$

De plus,  $T_n(x) \le 1 \forall x$  et les racines de  $T_n(x)$  sont  $\cos(\frac{2k+1}{2n}\pi), k = 0, \dots, n-1$ . De plus, T)n(x) atteint -1 et 1 exactement n+1 fois. Ainsi,

$$\min_{p_n \in \mathbb{P}_n^1} \max_{x \in [-1,1]} |p_n(x)| = \max_x |2^{-n} T_n(x)|$$

En revenant au probleme d'interpolation

$$||f - p^n|| \le \max_{\eta \in [-1,1]} |f^{(n+1)(\eta)} \max_{x} |\pi_n(x)|$$

Ainsi, en prenant  $\pi_n(x) = \frac{1}{(n+1)!} 2^{-n} T_{n+1}(x)$ .

Les points d'interpolation qui minimisent l'erreur sont donc les racines de  $T_{n+1}(x)$ 

#### Theorème 20

Soit  $f:[-1,1] \to \mathbb{R}$ , f Lipschitz, et si  $p_n^c(x)$  est le polynome interpolant  $de\ f(x)$  sur les points  $de\ Chebychev,\ alors$ 

$$\lim_{n \to +\infty} \|f - p_n^c\| = 0$$

#### Remarque

On peut passer de [a,b] vers [-1,1] a travers une transformation lineaire.

### 3.3 Approximation par des polynomes dans la norme $L^2$

Jusqu'ici, on a cherche a minimiser

$$||f - p_n||_{\infty} = \max_{x \in [a,b]} |f(x) - p_n(x)|$$

On cherche maintenant un polynome  $p_n$  tel que  $||f - p_n||_{L^2}$  est minimale. On cherche donc  $p_n$  qui minimise  $\int_a^b (f(x) - p_n(x))^2 dx$ .

On ecrit donc

$$p_n(x) = \sum_k \alpha_k p_k(x)$$

ou les  $p_k$  sont des polynomes de Legendre.

On cherche donc  $p_n$  tel que

$$\int_{a}^{b} (f - p_n)^2 \le \int_{a}^{b} (f - q_n)^2 \forall q_n$$

Ainsi,

$$\int_a^b (f - \sum \alpha_k p_k)^2 = \int_a^b f^2 - 2\sum_k \alpha_k \int_a^b f p_k + \sum_k \sum_{k'} \alpha_k \alpha_{k'} \int_a^b p_k p_{k'}$$

Sauf que les polynomes de Legendre sont orthogonaux pour la norme  $L^2$  et donc

$$\int_{a}^{b} (f - \sum_{k} \alpha_{k} p_{k})^{2} = \int_{a}^{b} f^{2} - 2 \sum_{k} \alpha_{k} \int_{a}^{b} \alpha_{k} \int_{a}^{b} f p_{k} + \sum_{k} \alpha_{k}^{2} \int_{a}^{b} p_{k}^{2}$$

On cherche donc les coefficients  $\alpha_k$  tel que

$$\frac{d}{d\alpha_i} \left( \int_a^b (f - p_n)^2 \right) = 0$$

$$\iff -2 \int_a^b f p_i + 2\alpha_i \int_a^b p_i^2 = 0$$

Ainsi,  $\alpha_i = \frac{\int_a^b f p_i}{\int_a^b p_i^2}$ .

#### Remarque

Pour calculer  $p_n(x)$  on n'utilise pas une interpolation sur les points, mais on a besoin de connaître  $\int f p_k$ .

En general  $\int_a^b f p_k$  ne peut pas etre calculee exactement, donc on peut ecrire

$$\int_{a}^{b} f p_{k} = Q(f p_{k})$$

Soit  $x_0, \ldots, x_n$  n+1 points de Gauss sur l'intervalle [a, b], alors

$$\int_{a}^{b} f p_{k} \simeq \sum_{i} f(x_{i}) p_{k}(x_{i}) c_{i}$$

Il s'agit d'une integrale approche mais c'est le mieux qu'on puisse faire avec n+1 approximations.

Ainsi, on obtient un polynome moins optimal

$$\tilde{p_n} = \sum_{k=0}^n \tilde{\alpha}_k p_k$$

ou  $\tilde{p}_n$  est calculee grace a n+1 evaluations de f.

Quel est alors le comportement asymptotique de  $||f - \tilde{p}_n||_{L^2}$  par rapport a n

#### Lecture 6: Effets des erreurs d'arrondissement

Thu 07 Apr

### 3.4 Erreurs d'arrondissement

En realite, lorsqu'on interpole en pratique, a chaque etape de calcul, on commet une erreur d'arrondissement.

On remarque donc par exemple que, lorsqu'on interpolle sur des noeuds equidistants une fonction telle que  $\sin x$  des grandes erreurs aux bords, meme si l'on s'attendrait a obtenir une convergence uniforme.

Donc on pose  $\hat{f}(x_i) = f(x_i)(1+\epsilon)$  avec  $\epsilon$  une certain erreur machine et on veut etudier l'erreur due au "round off".

En substituant cette valeur dans les valeurs de  $p_n$  on obtient

$$\hat{p}_n := \sum_i \hat{f}(x_i) l_i(x)$$

Ou les  $l_i$  sont les polynomes interpolant.

On peut donc calculer la difference entre  $p_n$  et  $\hat{p}_n$ 

$$|p_n - \hat{p}_n| \le \sum_i |\epsilon f(x_i) l_i(x)| \le \epsilon ||f||_{\infty} \sum_i |l_i(x)|$$

Ceci motive la definition suivante

#### Definition 7 (Lebesgue constant)

$$\Lambda_n = \max_x \sum_i |l_i(x)|$$

et clairement  $\Lambda_n$  va dependre du choix des  $x_i$ .

Le calcul ci-dessus montre que

#### Theorème 23

Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $f \in C^0([a,b])$  et  $p_n$  les polynomes d'interpolations de Lagrange, alors

$$\|p_n - \hat{p} - n\|_{\infty} \le \epsilon \Lambda_n \|f\|_{\infty}$$

Donc pour controler l'erreur, il nous faut controler  $\Lambda_n$ , enfait

#### Theorème 24 (Behaviour of lebesgue constant)

— Si les noeuds sont equidistants, alors

$$\Lambda_n \approx \frac{2^{n+1}}{\epsilon n \log n} \text{ quand } n \to \infty$$

— Pour les points de chebychev, on a

$$\lambda_n \approx \frac{2}{\pi} \log n \text{ quand } n \to \infty$$

Mais meme dans le cas des noeuds optimaux, on voit que l'erreur va tout de meme tendre vers l'infini.

On essaie donc d'approximer les fonctions par des fonctions lineaires.

### 3.5 Interpolation par polynomes par parties

#### **Definition 8**

Pour un  $N \in \mathbb{N}$  fixe et  $s \in \mathbb{N}$ . On considere  $f \in C^0$  et une partition  $a_i$  d'un intervalle [a,b]. Pour chaque i, on construit  $p^{(i)}$  le polynome d'interpolation de lagrange locale pour s points choisis dans  $[a_i,a_{i+1})$ . On recolle alors les  $p^{(i)}$  en une fonction  $\tilde{p}_s$ 

Et on a un theoreme qui nous borne l'erreur :

#### Theorème 25

Soit  $N \in \mathbb{N}, N \geq 1$  et  $s \in \mathbb{N}, f \in C^{s+1}([a,b])$  et  $\tilde{p}_s$  le polynome d'interpolation par parties sur une partition generale, alors

$$||f - \tilde{p}_s||_{\infty} \le \frac{H^{s+1}}{4(s+1)!} ||f^{(s+1)}||_{\infty}$$

 $ou\ H \coloneqq \max |a_{i+1} - a_i|$ 

On a 
$$\|f - \tilde{p}_s\|_{\infty} = \max_i \left\| f - p_s^{(i)} \right\|_{\infty, [a_i, a_{i+1})} \le \frac{1}{4(s+1)!} H^{s+1} \left\| f^{(s+1)} \right\|_{\infty} \quad \square$$

#### Approximation dans la norme $\mathcal{L}^2$ 3.6

Etant donne f , on veut trouver le meilleur polynome  $p^*$  qui minimisera la distance dans la norme  $L^2$ , ie.

$$p^* = \operatorname{argmin}_{q_n \in \mathbb{P}_n} \|f - q_n\|_2^2$$