

# GEOM DIFF

David Wiedemann

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Rappels de geometrie euclidienne</b>	<b>2</b>
1.1	Proprietes de la norme . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Isometries et Similitudes</b>	<b>2</b>
2.1	Proprietes de base des matrices orthogonales $O_n$ . . . . .	4
2.2	Etude de $O_2$ . . . . .	4
2.3	Etude de $O_3$ . . . . .	5

## List of Theorems

1	Definition (Espace Euclidien) . . . . .	2
1	Proposition ( Cauchy-Schwartz) . . . . .	2
2	Definition . . . . .	2
3	Definition (similitude) . . . . .	2
3	Theorème . . . . .	3
5	Corollaire . . . . .	3
4	Definition (Groupe special orthogonal) . . . . .	4
5	Definition . . . . .	4
8	Proposition . . . . .	4
9	Theorème (Theoreme d'Euler) . . . . .	5

# 1 Rappels de geometrie euclidienne

## Definition 1 (Espace Euclidien)

Un espace vectoriel euclidien est un espace vectoriel  $\mathbb{E}^n$  sur  $\mathbb{R}$  muni d'un produit scalaire  $\langle \cdot : \mathbb{E}^n \times \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{R}$  symétrique, défini positif.

Le produit scalaire standard sur  $\mathbb{R}^n$  est  $\langle x, y \rangle = \sum_i x_i y_i$  ( $\langle e_i, e_j \rangle = \delta_{ij}$ ).

### Proposition 1 ( Cauchy-Schwartz)

$\forall x, y \in \mathbb{E}^n, \langle x, y \rangle \leq \|x\| \|y\|$ .

### Remarque

La norme détermine le produit scalaire via les formules de polarisation

$$\langle x, y \rangle = \frac{1}{4} \left( \|x+y\|^2 - \|x-y\|^2 \right) = \frac{1}{2} \left( \|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2 \right)$$

## 1.1 Propriétés de la norme

- $\|x\| \geq 0 \forall x \in \mathbb{E}^n$
- $\|x\| = 0 \iff x = 0$
- $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$
- $\|x \pm y\| \leq \|x\| + \|y\|$

### Definition 2

- Si  $x, y \in \mathbb{E}^n \setminus \{0\}$ , on définit l'angle  $\theta \in [0, \pi]$  par  $\cos \theta = \langle x, y \rangle / (\|x\| \|y\|) \in [-1, 1]$  (par Cauchy-Schwarz).

On a  $\langle x, y \rangle = \|x\| \|y\| \cos \theta$

La distance entre  $x, y \in \mathbb{E}^n$  est  $d(x, y) = \|y - x\|$  ( $\mathbb{E}^n, d$ ) est un espace métrique.

Les propriétés suivantes sont équivalentes

- $x \perp y$
- $\theta = \frac{\pi}{2}$
- $\|x - y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$
- $\|x\|^2 + \|y\|^2 = \|x + y\|^2$

# 2 Isométries et Similitudes

## Definition 3 (similitude)

Une application  $f : \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{E}^n$  est une similitude de rapport  $\lambda > 0$  si  $f$  est bijective et

$$d(f(x), f(y)) = \lambda d(x, y)$$

Si  $\lambda = 1$ , on dit que  $f$  est une isométrie.

**Theorème 3**

Si  $f : \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{E}^n$  est une similitude, alors il existe  $b \in \mathbb{E}^n$  et  $g : \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{E}^n$  lineaire tel que

$$f(x) = g(x) + b$$

**Remarque**

$b = f(0)$  et  $f$  lineaire  $\iff f(0) = 0$

**Preuve**

On utilisera le theoreme fondamental de la geometrie affine :

Soit  $V$  un espace vectoriel de dimension finie sur  $\mathbb{R}$  et  $f : V \rightarrow V$  une application bijective.

Alors  $f$  est affine si et seulement si  $f$  preserve les droites.

On ne donne pas la preuve mais une intuition : on pose  $g(x) = f(x) - b$  ( $b = f(0)$ ), donc  $g(0) = 0$  et  $g$  preserve les droites.

Soit  $f : \mathbb{E}^n \rightarrow \mathbb{E}^n$  une similitude de  $\mathbb{E}^n$ . On affirme que  $f$  preserve les droites

$$x, y, z \in \mathbb{E}^n \Rightarrow f(x), f(y), f(z)$$

quitte a renommer les points  $x, y, z$ , on a

$$x, y, z \text{ alignes} \iff d(x, z) = d(x, y) + d(y, z) \iff d(f(x), f(z)) = d(f(x), f(y)) + d(f(y), f(z))$$

Donc  $f$  affine implique  $f(x) = g(x) + b$  ( $b = f(0)$ ,  $g$  lineaire).

Il reste a voir que  $g$  est une  $\lambda$ -similitude  $\Rightarrow$  immediat a verifier. □

**Corollaire 5**

$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  est une similitude de rapport  $\lambda > 0$  si et seulement si il existe  $b \in \mathbb{R}^n$  et  $A \in M_n(\mathbb{R})$ ,  $A^T \cdot A = I$  tel que

$$f(x) = \lambda Ax + b$$

**Preuve**

$$\begin{aligned} \langle g(e_i), g(e_j) \rangle &= \frac{1}{4} \|g(e_i) + g(e_j)\|^2 - \|g(e_i) - g(e_j)\|^2 && \text{dotted} \\ &= \frac{1}{4} (\|g(e_i + e_j)\|^2 - \|g(e_i - e_j)\|^2) \\ &= \lambda^2 \langle e_i, e_j \rangle = \lambda^2 \delta_{ij} && \text{dotted} \end{aligned}$$

Soit  $A$  la matrice de  $g$ , alors  $g(x) = Ax$ , on a

$$\lambda^2 \delta_{ij} = \langle Ae_i, Ae_j \rangle \quad \text{dotted}$$

$$\begin{aligned}
&= \left\langle \sum_i a_{ij} e_i, \sum_i a_{ij} e_i \right\rangle \\
&= \sum_i \sum_j a_{ir} a_{js} \delta_{rs} = \sum_r a_{ir} a_{jr}
\end{aligned}$$

*dotted*

□

## 2.1 Propriétés de base des matrices orthogonales $O_n$

Pour une matrice  $A \in M_n(\mathbb{R})$  les propriétés suivantes sont équivalentes

- $A \in O_n$
- $A$  inversible avec  $A^{-1} = A^T$
- Les colonnes/lignes de  $A$  forment une base orthonormée.
- $\langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle$
- $\|Ax\| = \|x\|$
- $f(x) = Ax + b$  est une isométrie pour l'espace euclidien pour tout  $b$

### Remarque

Si  $A \in O_n \Rightarrow \det A = \pm 1$  et  $\det : O_n \rightarrow \{\pm 1\}$

### Definition 4 (Groupe special orthogonal)

On définit

$$SO(n) = O_n \cap SL_n(\mathbb{R})$$

### Definition 5

Une transformation affine  $f : V \rightarrow V$ ,  $V$  un  $\mathbb{R}$ -ev est directe (ou qu'elle preserve l'orientation) si son déterminant est positif (ou le déterminant de la partie linéaire de  $f$ ). Une isométrie directe s'appelle un déplacement de  $\mathbb{E}^n$  si  $f(x) = Ax + b, A \in SO(n)$

### Remarque

$$SE(n) = SO(n) \rtimes \mathbb{R}^n$$

## 2.2 Etude de $O_2$

### Proposition 8

Une matrice  $A \in O_2$  s'écrit

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

si  $\det A = 1$ , ou

$$S_\phi = \begin{pmatrix} \cos 2\phi & \sin 2\phi \sin 2\phi & -\cos 2\phi \end{pmatrix}$$

**Preuve**

$A \in O_2$  si et seulement si les colonnes de  $A$  forment une base orthonormée. Donc il existe  $\theta$  tel que la 1ère colonne est de la forme  $\begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$  et la forme de la 2ème colonne en suit.  $\square$

**2.3 Etude de  $O_3$** **Theorème 9 (Theoreme d'Euler)**

*Tout déplacement ( isometrie qui preserve l'orientation) qui fixe un point, fixe un axe et c'est une rotation autour de cet axe.*

**Preuve**

On identifie l'espace euclidien à  $\mathbb{R}^3$ . Soit  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , qui fixe un point on suppose que  $f(0) = 0$ .

On a  $f(x) = Ax$ .

On affirme qu'il existe  $U \in \mathbb{R}^3, U \neq 0$  tel que  $AU = U$ .

En effet 1 est valeur propre de  $A$  car  $\det(A - \text{Id}) = 0$  parce que

$$\det(A - \text{Id}) = \det(A^T) \det(A - \text{Id}) = \det(\text{Id} - A^T) = \det(\text{Id} - A) = (-1)^3 \det(A - \text{Id})$$

$\square$