

# Théorie des Groupes

David Wiedemann

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Une Introduction à la Théorie des Catégories</b>	<b>2</b>
1.1	Catégories . . . . .	2
1.2	Exemples de Catégories . . . . .	3
1.2.1	Catégories concrètes . . . . .	3
1.2.2	Catégories pas forcément concrètes . . . . .	4
1.3	Foncteurs . . . . .	5

## List of Theorems

1	Definition (Graphe dirigé) . . . . .	2
2	Definition (Catégories) . . . . .	2
3	Definition (Isomorphisme) . . . . .	5
4	Definition (Foncteur) . . . . .	5
3	Lemme . . . . .	5

# 1 Une Introduction à la Théorie des Catégories

## Notion Fondamentale : la composition

- Composition d'applications
- l'exemple fondamental d'un groupe est donné par  $\text{Aut}(X)$ , où la multiplication du groupe est donnée par la composition d'automorphismes.

### 1.1 Catégories

#### Definition 1 (Graphe dirigé)

Un graphe dirigé  $G$  consiste en un couple de classes  $G_0$  et  $G_1$ , muni de deux applications

$$\text{dom} : G_1 \rightarrow G_0 \text{ et } \text{cod} : G_1 \rightarrow G_0$$

appelées domaine et codomaine. On pense à  $G_0$  comme l'ensemble des sommets et  $G_1$  l'ensemble des arêtes de  $G$ .

Par exemple, si  $x, y \in G_0, f \in G_1$ , alors

$$\text{dom}(f) = x, \quad \text{cod}(f) = y$$

$$X \xrightarrow{f} Y$$

On introduit la notation

$$G(x, y) = \{f \in G_1 \mid \text{dom}(f) = x, \text{cod}(f) = y\}$$

#### Exemple

Soit  $X$  un ensemble, et soit  $R \subset X \times X$  une relation sur  $X$ . Alors  $G_r = (X, R)$  est un graphe dirigé, où

$$\text{dom} : R \rightarrow X : (x_1, x_2) \rightarrow x_1 \text{ et } \text{cod} : R \rightarrow X : (x_1, x_2) \rightarrow x_2$$

Observer que  $\forall x_1, x_2 \in X$

$$G_R(x_1, x_2) = \begin{cases} \{(x_1, x_2)\} : (x_1, x_2) \in R \\ \emptyset \text{ sinon} \end{cases}$$

#### Definition 2 (Catégories)

Une catégorie  $C$  est un graphe dirigé  $(C_0, C_1)$  muni d'applications de composition

$$\gamma_{a,b,c} : C(a, b) \times C(b, c) \rightarrow C(a, c) : (f, g) \rightarrow g \circ f$$

$$\begin{array}{ccccc} A & \xrightarrow{f} & B & \xrightarrow{g} & C \\ & \searrow & & \nearrow & \\ & & f \circ g & & \end{array}$$

- ( *Existence d'identités* ) Il existe une application  $\text{Id} : C_0 \rightarrow C_1 : c \rightarrow \text{Id}_c$  tel que

$$f \circ \text{Id}_a = f = \text{Id}_b \circ f \quad \forall f \in C_1(a, b), \forall a, b \in C_0$$

- ( *Associativité* ) Quelque soient  $a, b, c, d \in C_0$  et  $f \in C(a, b), g \in C(b, c)$  et  $h \in C(c, d)$

$$(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f) \in C(a, d)$$

## Notation

On note

$C_0 = \text{Ob } C$  – les objets de  $C$

$C_1 = \text{Mor } C$  – les morphismes

- Si  $\text{Ob } C, \text{Mor } C$  sont des ensembles, alors  $C$  est petite.
- Si  $C(a, b)$  est un ensemble  $\forall a, b \in \text{Ob } C$ , alors  $C$  est localement petite.

## Lecture 2: Exemples de Categories

Mon 20 Sep

### 1.2 Exemples de Catégories

#### Exemple

- *Des catégories concrètes*
- *des catégories non concrètes*

#### 1.2.1 Catégories concrètes

Les objets sont des ensembles munis de structures supplémentaire :

1. Ens dont les objets sont les ensembles et les morphismes sont les applications ensemblistes.

$\text{Ob Ens} =$  la classe de tous les ensembles

$\text{Mor Ens} =$  applications ensemblistes

2. La catégorie  $\text{Gr}$ , dont les objets sont les groupes et les morphismes sont les homomorphismes de groupe.

$\text{Ob Gr} =$  la classe de tous les groupes

$\text{Mor Gr} =$  la classe de tous les homomorphismes de groupe

La composition est encore donnée par celle des applications ensemblistes et les identités sont celles des groupes vus comme ensembles.

3. La catégorie  $Ab$ , dont les objets sont les groupes abéliens et les morphismes sont les homomorphismes de groupe.

$$\text{Ob } Ab = \{A \in \text{Ob } Gr \mid A \text{ abélien} \}$$

$$\text{Mor } Ab = \{\phi \in \text{Mor } Gr \mid \text{dom } \phi, \text{cod } \phi \in \text{Ob } Ab\}$$

4. La catégorie  $\text{Vect}_{\mathbb{K}}$ , dont les objets sont les espaces vectoriels sur le corps  $\mathbb{K}$  et les morphismes sont les applications linéaires.

$$\text{Ob } \text{Vect}_{\mathbb{K}} = \text{la classe de tous les } \mathbb{K}\text{-espaces vectoriels}$$

$$\text{Mor } \text{Vect}_{\mathbb{K}} = \text{la classe de toutes les applications } \mathbb{K}\text{-linéaires}$$

Dans tous ces cas, la composition est bien définie car elle preserve toujours la structure supplémentaire ( ie. le groupe ou l'espace vectoriel)

### 1.2.2 Catégories pas forcément concrètes

1. Soit  $X$  un ensemble,  $R \subset X \times X$  une relation sur  $X$ . Alors le graphe dirigé  $G_R$  admet des applications de composition naturelle, qui vérifient l'associativité.

Soit  $x, y, z \in X$  tel que  $(x, y), (y, z) \in R$ ?  $(y, z) \circ (x, y)$ ? Existe-il une arête de  $x$  vers  $z \iff (x, z) \in R$

Donc on veut que  $R$  soit transitive. L'existence de l'identité dans une catégorie implique que  $(x, x) \in R \forall x \in X$  ce qui implique que  $R$  est réflexive.

2. Pour tout groupe  $G$ , il y a une catégorie  $BG$ , spécifiée par  $\text{Ob } BG = \star$  et  $BG(\star, \star) = G$ , où la composition est donnée par la multiplication de  $G$

$$\text{Ob } BG = \{\star\}$$

$$\text{Mor } G = \{g \in G\}$$

On définit la composition

$$\gamma : BG(\star, \star) \times BG(\star, \star) \rightarrow BG(\star, \star) \times BG(\star, \star)$$

et on sait que  $\gamma$  ( ie. la composition ) est associative car la multiplication dans  $G$  est associative.

3. Soient  $C$  et  $D$  des catégories. Leur produit est la catégorie notée  $C \times D$  spécifiée par

$$\text{Ob}(C \times D) = \text{Ob } C \times \text{Ob } D$$

et

$$(C \times D)((c, d), (c', d')) = C(c, c') \times D(d, d') \forall c, c' \in \text{Ob } C, d, d' \in \text{Ob } D$$

où la composition est donnée par celle de  $C$  dans la première composante et par celle de  $D$  dans la deuxième, et  $\text{Id}_{(c,d)} = (\text{Id}_c, \text{Id}_d)$ .

$(f, g) : (c, d) \times (c', d') \in \text{Mor}(C \times D)$ .

Étant donné  $(f, g) : (c, d) \rightarrow (c', d')$ ,  $(f', g') : (c', d') \rightarrow (c'', d'')$ , on définit

$$(f', g') \circ (f, g) = (f' \circ f, g' \circ g)$$

L'associativité suit de la composition associative dans  $C$  et  $D$

### Definition 3 (Isomorphisme)

Soit  $C$  une catégorie. Un morphisme  $f : a \rightarrow b$  dans  $C$  est un isomorphisme s'il admet un inverse, i.e., il existe un morphisme  $g : b \rightarrow a$  tel que  $g \circ f = \text{Id}_a$  et  $f \circ g = \text{Id}_b$ . On dit alors que les objets  $a$  et  $b$  sont isomorphes.

Un isomorphisme dont le domaine est égal au codomaine est un automorphisme.

Une catégorie dont tous les morphismes sont des isomorphismes est un groupe.

## Lecture 3: Comment comparer 2 catégories

Tue 21 Sep

### 1.3 Foncteurs

On souhaite une application entre catégories qui preserve la structure de la composition.

### Definition 4 (Foncteur)

Soient  $C$  et  $D$  des catégories. Un foncteur  $F$  de  $C$  vers  $D$ , note  $F : C \rightarrow D$  consiste en un couple d'applications

$$F_{\text{Ob}} : \text{Ob } C \rightarrow \text{Ob } D$$

$$F_{\text{Mor}} : \text{Mor } C \rightarrow \text{Mor } D$$

tel que pour tout morphisme  $f : a \rightarrow b$  dans  $C$

$$F_{\text{Mor}}(f) : F_{\text{Ob}}(a) \rightarrow F_{\text{Ob}}(b)$$

$$F_{\text{Mor}}(\text{Id}_c) = \text{Id}_{F_{\text{Ob}}(c)}$$

pour tout  $c \in \text{Ob } C$ , et

$$F_{\text{Mor}}(g \circ f) = F_{\text{Mor}}(g) \circ F_{\text{Mor}}(f)$$

quel que soient  $f \in C(a, b)$ ,  $g \in C(b, c)$ , et  $a, b, c \in \text{Ob } C$

### Lemme 3

Soient  $F : C \rightarrow D$  et  $F' : D \rightarrow E$  des foncteurs. Alors le couple d'applications

$$F'_{\text{Ob}} \circ F_{\text{Ob}} : \text{Ob } C \rightarrow \text{Ob } E$$

et

$$F'_{\text{Mor}} \circ F_{\text{Mor}} : \text{Mor } C \rightarrow \text{Mor } E$$

definit un foncteur de  $C$  vers  $E$ , que nous notons  $F' \circ F : C \rightarrow E$ .

- ( Les foncteurs identites) Pour toute categorie  $C$ , il y a un foncteur  $\text{Id}_C : C \rightarrow C$  dont les composantes sont les identites.
- ( Les foncteurs oubli) On travaille souvent ( et parfois de maniere implicite ) avec des foncteurs en general notes  $U$ , qui oublient de la structure sur les objets et morphismes. Par exemple,  $U : \text{Gr} \rightarrow \text{Ens}$ .  
Si  $G$  est un groupe,  $U(G)$  oublie sa multiplication et ses inverses.  
Si  $\phi : G \rightarrow H$  est un homomorphisme de groupe, alors  $U(\phi) : U(G) \rightarrow U(H)$  est simplement l'application sous-jacente.  
 $U$  preserve la composition et l'identite, car elles sont definies exactement de la meme maniere dans les deux categories.
- $U : \text{Vect}_{\mathbb{K}} \rightarrow \text{Ab}$   
Pour  $V \in \text{Ob Vect}_{\mathbb{K}} \Rightarrow U(V)$  oublie la multiplication par scalaire et ne retient que son groupe abelien sous-jacent. Puisque les compositions et les identites sont les memes dans les deux categories,  $U$  est bien un foncteur.
- Puisque tout groupe abelien est un groupe, on a un foncteur  $\text{Ab} \rightarrow \text{Gr}$ , etant donne un tel foncteur d'inclusion ( qu'on appelle generalement  $\iota$ ) on dit que  $\text{Ab}$  est une sous-categorie de  $\text{Gr}$