

Rendu Semaine 12 et 13

David Wiedemann

7 décembre 2020

2.4.1

Un type possible est

```
struct Paquet{  
    bool donnee;  
    int  seq;  
    int  data  
};
```

2.4.2

```
bool bon_ordre(Paquet A, Paquet B) {  
    if( A.seq < B.seq) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

2.4.3

Je suppose la liste L non vide, il suffirait de return un entier quelconque si c'était le cas.

```
int recevoir_TCP(Paquet P, int i, vector<Paquet> L){  
    if( P.donnee==false) {  
        return i;  
    }  
    Paquet acquit;  
    acquit.data= P.data;  
    acquit.seq = P.seq;  
    acquit.donnee= false;
```

```

send( acquit );

if( P.seq != i+1) {
insert( P) ;
return i;
}
affiche_paquet( P);
if (L[0].seq+1==P.seq) {
int i( 0);
while(L[i].seq-1== L[i+1].seq && i<L.size()-1 ) {
affiche(L[i]);
++i;
}
}
return i;
}

```

2.3.2

Le message, une fois encrypté, sera de la forme

$$238^{79} \mod 889$$

Et, pour decrypter l'entier 532, on trouvera

$$532^{319} \mod 889$$

2.3.3

Etant donné qu'on ne se soucie pas de complexité algorithmique, une fonction avec une complexité en ordre linéaire semble suffisante...

```

int exp_et_modulo( int x, int y, int z) {
int n=1;
for( int i( 0);i<y;++i) {
    n*=x;
}
return n%z;
}

```