Série 12

Tous les exercices seront corriges. La correction sera postee sur le moodle apres 2 semaines.

Vous etes fortement encourages a essayer de resoudre (eventuellement a plusieurs) l'exercice (\star) et a rendre votre solution (eventuellement a plusieurs) avant le dimanche de la semaine suivante celle ou la serie a ete postee. Il faudra transmettre votre solution sur moodle, sous forme de fichier pdf (eventuellement tape en LaTeX) en suivant le lien a cet effet dans la semaine de la serie.

1 Recherche d'une base

Exercice 1. Soit $M \in M_{d' \times d}(K)$. Soit C_j , $j \leq d$ la j-ieme colonne de M et

$$I = \langle C_1, \cdots, C_d \rangle \subset \operatorname{Col}_d(K)$$

l'espace vectoriel engendre par ces colonnes. Soit R la forme echelonnee reduite de M et $1 \leq j_1 < \cdots < j_r \leq d$ ses echelons.

1. Montrer que $\{C_{j_1}, \cdots, C_{j_r}\}$ (les colonnes de la matrice M) forme une base de I. Pour cela on ecrira

$$R = T.M$$

avec T une matrice inversible et on considerera les produits

$$T.C_i, i = 1, ..., d.$$

Remarque 1.1. Si $M = \operatorname{Mat}_{\mathscr{B}'\mathscr{B}}(\varphi)$ pour $\varphi : V \mapsto W$ cet exercice permet de trouver une base de l'image $\varphi(V)$.

2 Inversion de matrice

Exercice 2. Soit K un corps de caracteristique $\neq 2$.

$$M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 3 \\ 1/2 & -1/2 & -3/2 & -3 \end{pmatrix}$$

- 1. Determiner en fonction de car(K) quand cette matrice est inversible.
- 2. Quand c'est le cas, calculer son inverse.

Exercice 3. Soit K un corps, $\mathbf{b} = (b_0, \dots, b_{d-1}) \in K^d$ et $X \in K^{\times}$ un element non-nul. On rappelle qu'on a deja vu la matrice "compagnon"

$$M_{\mathbf{b}} := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & -b_0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -b_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -b_{d-1} \end{pmatrix}$$

qui a la propriete de verifier l'equation polynomiale

$$M_{\mathbf{b}}^d + b_{d-1}M_{\mathbf{b}}^{d-1} + \dots + b_0.\mathrm{Id}_d = \mathbf{0}_d.$$

On considere maintenant ici la matrice "caracteristique"

$$d(X, M_{\mathbf{b}}) := X. \mathrm{Id}_{d} - M_{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} X & 0 & 0 & 0 & b_{0} \\ -1 & X & 0 & 0 & b_{1} \\ 0 & -1 & X & 0 & b_{2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & -1 & X + b_{d-1} \end{pmatrix}$$

1. Montrer que $d(X, M_b)$ est inversible si et seulement si

$$X^d + b_{d-1}X^{d-1} + \dots + b_0 \neq 0.$$

Pour cela on echelonnera-reduira cette matrice par une suite d'operations de type (III) pour la rendre triangulaire superieure.

- 2. Montrer que ce critere d'inversibilite reste vrai meme si X=0 (on retrouve le fait que $M_{\mathbf{b}}$ est inversible ssi $b_0 \neq 0$.)
- 3. Dans le cas d=3 calculez l' inverse de $d(X, M_{\mathbf{b}})$ (quand cet inverse existe).

3 Resolution de systeme

Exercice 4. Soit $a \in \mathbb{R}$ un parametre. Resoudre le systeme suivant (en fonction de a).

$$3x - y + 4z + t = 1$$

 $6x + y - z + 2t = 5$
 $y + az + 3t = 2$

En particulier,

- 1. Determiner les inconnues libres et les inconnues principales.
- 2. Donner une base de l'espace des solutions quand (1,5,2) est remplace par (0,0,0), .

Exercice 5. (*) Resoudre dans \mathbb{R} le systeme ci-dessous (d'inconnues x, y, z, t, u):

En particulier,

- 1. Donner une condition necessaire et suffisante sur a, b, c, d pour que le systeme ai au moins une solution.
- 2. Determiner les inconnues libres et les inconnues principales.
- 3. Donner quand a = b = c = d = 0, une base de l'espace des solutions.

4 Formes multilineaires

Exercice 6. Montrer que les applications suivantes sont multilineaires :

1. Si V = K, $n \geqslant 1$

$$\prod_{n} : \frac{K^{n}}{(x_{1}, \cdots, x_{n})} \mapsto \prod_{n} (x_{1}, \cdots, x_{n}) = x_{1}, \cdots, x_{n}$$

est multilineaire.

2. Soit $V = K^2$ et n = 2, on a l'application "produit alterne"

$$\bullet \wedge \bullet : \begin{matrix} K^2 \times K^2 & \mapsto & K \\ ((a,b),(c,d)) & \mapsto & (a,b) \wedge (c,d) = a.d - b.c \end{matrix}$$

3. Soit $V = K^d$ et n = 2, on a l'application "produit scalaire"

$$\langle \bullet, \bullet \rangle : \begin{matrix} K^d \times K^d & \mapsto & K \\ (\vec{x}, \vec{x}') & \mapsto & \langle \vec{x}, \vec{x}' \rangle \end{matrix}$$

avec

$$\vec{x} = (x_1, \dots, x_d), \ \vec{x}' = (x'_1, \dots, x'_d)$$

 $\langle \vec{x}, \vec{x}' \rangle = x_1 \cdot x'_1 + x_2 \cdot x'_2 + \dots + x_d \cdot x'_d.$

Exercice 7. Soit

$$\operatorname{Mult}^n(V,K) \subset \{\Lambda : V^n \mapsto K\}$$

l'espace des formes multilineaires en n variables sur un espace vectoriel V.

1. Montrer que $\operatorname{Mult}^n(V,K)$ est un SEV de l'espace des fonctions de V^n a valeur dans K quand on muni ce dernier espace de sa structure usuelle d'espace vectoriel : pour $\Lambda,\Xi:V^n\mapsto K$ et $\lambda\in K$ on pose

$$(\lambda.\Lambda + \Xi)(v_1, \dots, v_n) = \lambda.\Lambda(v_1, \dots, v_n) + \Xi(v_1, \dots, v_n).$$

2. Montrer que pour $\lambda, \in K$

$$\Lambda(\lambda.v_1,\cdots,\lambda.v_n)=\lambda^n.\Lambda(v_1,\cdots,v_n).$$

3. Montrer que pour $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$

$$\Lambda(\lambda_1, v_1, \cdots, \lambda_n, v_n) = \lambda_1, \cdots, \lambda_n, \Lambda(v_1, \cdots, v_n).$$

4. On pourra commencer par le cas n=2 pour voir ce qui ce passe. Soient $\lambda_1, \dots, \lambda_n, \mu_1, \dots, \mu_n \in K$, 2n scalaires et $v_1, v_1', \dots, v_n, v_n' \in V$, 2n vecteurs. Montrer que

$$\Lambda(\lambda_1.v_1 + \mu_1.v_1', \cdots, \lambda_n.v_n + \mu_n.v_n')$$

s'ecrit comme somme de 2^n termes $(2^n$ est le nombre de sous-ensemble de l'ensemble $\{1, \dots, n\}$) portant sur les partitions de $\{1, \dots, n\}$ en deux sous-ensemble disjoints

$$\sum_{I \sqcup J = \{1, \cdots, n\}} (\prod_{i \in I} \lambda_i) \cdot (\prod_{j \in J} \mu_j) \Lambda(w_{IJ,1}, \cdots, w_{IJ,n})$$

avec

$$w_{IJ,i} = \begin{cases} v_i & \text{si } i \in I \\ v_i' & \text{si } i \in J \end{cases}.$$