

## Analyse Numérique

*Semestre de Printemps 2022- Section MA*

*Prof. Annalisa Buffa*

**Séance 5 - 25 mars 2022**

### Exercice 1 (Matlab)

Considérons une fonction  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  avec  $f \in C^0([a, b])$ , dont l'intégrale est  $I(f) = \int_a^b f(x)dx$ . L'approximation de  $I(f)$  à travers une formule d'interpolation simple s'écrit

$$Q_S(f) = \sum_{j=1}^S b_j f(c_j),$$

où  $b_j$  sont les poids de quadrature, et  $c_j$  les noeuds de quadrature, avec  $j = 1, \dots, S$ . Le type d'approximation polynomiale de la fonction  $f(x)$  dans  $[a, b]$  détermine la formule de quadrature spécifique. On observe que, par simplicité, ces formules sont en général définies sur l'intervalle de référence  $[\bar{a}, \bar{b}] = [-1, 1]$  (ou parfois  $[0, 1]$ ), où les noeuds de quadrature  $\bar{c}_j$  et les poids  $\bar{b}_j$  sont donnés. Ensuite, les noeuds et poids de quadrature correspondants à un intervalle générique  $[a, b]$  sont donnés par :

$$c_j = \frac{a+b}{2} + \frac{(b-a)}{2} \bar{c}_j, \quad b_j = \frac{(b-a)}{2} \bar{b}_j, \quad \text{pour } j = 1, \dots, S.$$

Les formules de quadrature de Gauss-Legendre (simples) constituent une famille de formules d'interpolation, chacune déterminée par  $S$ , le nombre de noeuds et poids de quadrature; la formule de quadrature de Gauss-Legendre correspondant à  $S \geq 1$  a ordre égal à  $2S$ . Les noeuds et poids de quadrature des formules de quadrature de Gauss-Legendre sur l'intervalle de référence  $[\bar{a}, \bar{b}] = [-1, 1]$  pour  $S = 1, 2, 3$  sont donnés dans le tableau suivant :

$S$	$\{\bar{c}_j\}$	$\{\bar{b}_j\}$
1	$\{0\}$	$\{2\}$
2	$\{-\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\}$	$\{1, 1\}$
3	$\{-\frac{\sqrt{15}}{5}, 0, \frac{\sqrt{15}}{5}\}$	$\{\frac{5}{9}, \frac{8}{9}, \frac{5}{9}\}$

1. Écrire la fonction Matlab `gauss_legendre_simple_quadrature.m` qui implémente l'approximation de  $I(f)$  grâce à la formule de quadrature de Gauss-Legendre simple pour  $S = 1, 2, 3$ . Utilisez le template inclu dans `gauss_legendre_simple_quadrature_template.m`. Les inputs de la fonction sont : `fun` (fonction définissant  $f(x)$ ), les extrémités de l'intervalle  $a, b$ , et  $S$ , le nombre de noeuds et poids de quadrature.
2. Considérer la fonction  $f(x) = \sin\left(\frac{7}{2}x\right) + e^x - 1$  avec  $a = 0$  et  $b = 1$  ( $f \in C^\infty([a, b])$ ), pour laquelle  $I(f) = \frac{2}{7} \left(1 - \cos\left(\frac{7}{2}\right)\right) + e - 2$ . Utiliser la fonction Matlab implémentée au point précédent pour approximer l'intégrale  $I(f)$  grâce aux formules de quadrature de Gauss-Legendre pour  $S = 1, 2, 3$ . Reporter les valeurs des intégrales approximées en comparaison avec  $I(f)$ .

- Poser  $f(x) = x^d$ ,  $a = 0$  et  $b = 1$ , avec  $d \in \mathbb{N}$ . Nous obtenons  $I(f) = \frac{1}{d+1}$ . En utilisant la fonction Matlab implémentée au premier point, vérifier les degrés d'exactitude des formules de Gauss-Legendre pour  $S = 1, 2, 3$  en approximant l'intégrale  $I(f)$  pour différentes valeurs de  $d = 0, \dots, 6$ . Justifier les résultats obtenus, puis comparer et discuter les résultats avec les valeurs approchées des intégrales obtenues par les formules de quadrature du point milieu, du trapèze et de Simpson.

## Exercice 2

Lorsque l'on veut intégrer une fonction numériquement, il est parfois important d'inclure les extrémités de l'intervalle parmi ses  $S$  noeuds de quadrature. En effet, si l'on utilise une telle formule de manière composite (c'est-à-dire en divisant l'intervalle d'intégration en un certain nombre de sous-intervalles, puis en appliquant la formule de quadrature sur chaque sous-intervalle), alors le dernier noeud d'intégration du  $i$ -ème sous-intervalle sera égal au premier noeud du  $(i + 1)$ -ème sous-intervalle. Cela permet d'économiser quelques calculs.

Une telle formule de quadrature (ayant les extrémités de l'intervalle parmi ses  $S$  noeuds de quadrature) a ordre  $2S - 2$ , et elle est appelée formule de Gauss-Lobatto.

- (à la main) Construire la formule de quadrature de Gauss-Lobatto

$$\int_{-1}^1 f(x) \approx A_0 f(-1) + A_1 f(x_1) + A_2 f(1),$$

pour l'intervalle  $[-1, 1]$ . Il faut écrire et résoudre quatre équations pour trouver  $x_1$ ,  $A_0$ ,  $A_1$  et  $A_2$ .

- (Matlab) La formule de quadrature de Gauss-Lobatto à 5 noeuds sur  $[-1, 1]$  est donnée par les noeuds et poids suivants :

Noeuds	Poids
-1	1/10
$-\frac{1}{7}\sqrt{21}$	49/90
0	32/45
$\frac{1}{7}\sqrt{21}$	49/90
1	1/10

- Écrire une fonction `gauss_lobatto5` qui prend pour argument les extrémités  $a$  et  $b$  d'un intervalle et une fonction  $f$ , et qui retourne l'approximation de l'intégrale de  $f$  sur  $[a, b]$  donnée par la formule de Gauss-Lobatto à 5 noeuds. Utiliser le template donné dans `gauss_lobatto5.m`.
- Écrire une fonction `gauss_lobatto5_composite` qui prend pour argument les extrémités  $a$  et  $b$  d'un intervalle, un nombre  $M$  de sous-intervalles et une fonction  $f$ ; et qui retourne l'approximation de l'intégrale de  $f$  sur  $[a, b]$  donnée par la formule de Gauss-Lobatto composite à 5 noeuds sur  $M$  intervalles. Cette fonction doit utiliser la fonction `gauss_lobatto5` de la question précédente. Utiliser le template donné dans `gauss_lobatto5_composite.m`.
- Calculer l'intégrale de  $f(x) = \cos(x)^2 + \exp(x) - 1$  entre 0 et  $2\pi$  en utilisant la formule de Gauss-Lobatto composite avec 5 noeuds sur  $M$  intervalles, avec  $M$  qui prend les valeurs  $2^i$ ,  $i = 0, 1, 2, 3, 4, 5$ . Quel est l'ordre de convergence attendu, par rapport à  $h := \frac{2\pi}{M}$ ? En sachant que l'intégrale exacte est égale à  $-1 + \exp(2\pi) - \pi$ , vérifier que l'ordre de convergence soit celui attendu. Pour cela, faire un graphe de l'erreur de quadrature en fonction de  $h$ .

### Exercice 3 (à la main)

Nous avons vu dans le cours que pour définir une formule de quadrature optimale à  $S$  noeuds, nous avons besoin d'un polynôme  $M(t)$  de degré  $S$  tel que  $\int_0^1 M(t)g(t) dt = 0$ , pour tout polynôme  $g \in \mathbb{P}_{S-1}$ , i.e. de degré au plus  $S-1$ . Cela est vrai si nous voulons une formule de quadrature d'ordre  $2S$  pour calculer l'intégrale  $\int_0^1 f(t) dt$ . Et dans ce cas, nous avons vu que nous pouvons prendre  $M(t)$  comme étant le polynôme de Legendre de degré  $S$ , car les polynômes de Legendre sont orthogonaux par rapport au produit scalaire  $\langle f, g \rangle := \int_0^1 f(t)g(t) dt$ .

Supposons maintenant que nous voulons trouver une formule de quadrature optimale pour calculer l'intégrale  $\int_0^1 w(x)f(x) dx$ , où  $w(x)$  est une fonction poids. C'est-à-dire que nous voulons trouver  $\{c_i\}_{i=1}^S \subset [0, 1]$  et  $\{b_i\}_{i=1}^S \subset \mathbb{R}$  tels que  $\int_0^1 w(x)p(x) dx = \sum_{i=1}^S b_i p(c_i)$ , pour tout  $p \in \mathbb{P}_{2S-1}$ . Avec le même raisonnement que précédemment (où on avait  $w(x) \equiv 1$ ), nous avons besoin d'un polynôme  $M(t)$  de degré  $S$  tel que  $\int_0^1 w(t)M(t)g(t) dt = 0$ , pour tout polynôme  $g \in \mathbb{P}_{S-1}$ . Nous cherchons donc les polynômes  $\phi_S$  qui sont orthogonaux par rapport au produit scalaire  $\langle f, g \rangle_w := \int_0^1 w(t)f(t)g(t) dt$ .

1. En commençant par  $\varphi_0(x) \equiv 1$  et en utilisant le procédé d'orthogonalisation de Gram-Schmidt, construire les polynômes orthogonaux de degré 0, 1 et 2 dans l'intervalle  $[0, 1]$  avec la fonction poids  $w(x) = -\ln(x)$ .
2. Déterminer les points et poids de quadrature pour la fonction poids  $w(x) = -\ln(x)$  sur l'intervalle  $[0, 1]$ , pour  $S = 1$  et  $S = 2$ .

### Exercice 4 (Matlab)

En Matlab, on peut calculer les polynômes d'interpolation en utilisant les commandes `polyfit` et `polyval`. Voyons plus en détail comment utiliser ces commandes.

`p = polyfit(x, y, n)` calcule les coefficients du polynôme de degré  $n$  qui interpole les valeurs  $y = (y_0, \dots, y_n)$  aux noeuds  $x = (x_0, \dots, x_n)$ .

*Exemple A.* Pour interpoler les valeurs  $y = [3.38, 3.86, 3.85, 3.59, 3.49]$  aux noeuds  $x = [0, 0.25, 0.5, 0.75, 1]$  par un polynôme de degré 4, il faut utiliser les commandes Matlab/Octave suivantes :

```
>> x=[0:0.25:1]; %vecteur des points d'interpolation
>> y=[3.38 3.86 3.85 3.59 3.49]; %vecteur des valeurs
>> p1=polyfit(x,y,4)
p1 =
    1.8133   -0.1600   -4.5933    3.0500    3.3800
```

Donc `p1` est le vecteur des coefficients du polynôme interpolant :  $\Pi_4(x) = 1.8133x^4 - 0.16x^3 - 4.5933x^2 + 3.05x + 3.38$ .

*Exemple B.* Pour calculer le polynôme de degré  $n$  qui interpole une fonction  $f$  donnée dans  $n+1$  noeuds, il faut d'abord construire le vecteur  $y$  en évaluant  $f$  dans les noeuds  $x$ . Considérons le cas suivant :

```
>> f=@(x) cos(x);
>> x=[0:0.25:1];
>> y=f(x);
>> p=polyfit(x,y,4)
p =
```

0.0362 0.0063 -0.5025 0.0003 1.0000

Remarque : si la dimension de  $\mathbf{x}$  et  $\mathbf{y}$  est  $m+1 > n+1$  ( $n$  étant le degré du polynôme d'interpolation), la commande `polyfit(x,y,n)` retourne le polynôme interpolant de degré  $n$  au sens des moindres carrés. Dans le cas où  $m+1 = n+1$ , on trouve le polynôme d'interpolation "standard", puisque, dans ce cas, les deux coïncident.

`yval = polyval(p,xval)` calcule les valeurs  $y$  d'un polynôme de degré  $n$ , dont les  $n+1$  coefficients sont mémorisés dans le vecteur `p`, aux points `xval`, c'est-à-dire :

`yval = p(1)*xval.^n + ... + p(n)*xval + p(n+1).`

*Exemple C.* Pour évaluer le polynôme trouvé dans l'exemple A au point  $x = 0.4$  et, ensuite, pour en tracer son graphe, on peut utiliser les commandes suivantes :

```
>> xval=0.4;
>> yval=polyval(p1,xval)
yval =
    3.9012

>> xval=linspace(0,1,100);
>> yval=polyval(p1,xval);
>> plot(xval,yval)
```

On veut maintenant interpoler la fonction  $f(x) = \sin(x) + x$  sur l'intervalle  $[0, 3\pi]$  en utilisant  $n = 2, 3, 4, 5, 6$  noeuds équirépartis.

1. Utiliser la commande `polyfit` pour calculer les coefficients des polynômes interpolants  $\Pi_n f$  pour les différentes valeurs de  $n$ .
2. Utiliser `polyval` pour évaluer les polynômes définis par les coefficients trouvés au point 1. aux points  $xval = [0 : \pi/100 : 3\pi]$ .
3. Afficher les graphes des différents polynômes ainsi que celui de la fonction  $f(x)$  sur une même figure en utilisant les informations trouvées en 1. et 2.

## Exercice 5 (Matlab)

On considère la fonction  $f(x) = \sin(x)$  définie sur l'intervalle  $I = [a, b] = [0, 3\pi]$ .

1. En utilisant les commandes `polyfit` et `polyval`, calculer le polynôme d'interpolation  $\Pi_n f$  de la fonction  $f(x) = \sin(x)$  pour une distribution de noeuds uniforme dans  $[0, 3\pi]$ , dans les cas  $n = 1, \dots, 7$  ( $n$  étant le degré du polynôme d'interpolation). Comparer graphiquement le résultat avec la fonction donnée (utiliser au moins 1001 points pour les représentations).
2. Évaluer l'erreur

$$e_n(f) = \max_{x \in I} |f(x) - \Pi_n f(x)|$$

et visualiser le graphe de  $e_n$  en fonction de  $n$ .