

FP056- Programación orientada a objetos.

AA4. Diseño de diagrama de clases II



Contenido

Caso Practico	3
Caso 1	3
Caso 6	10
Bibliografía	10



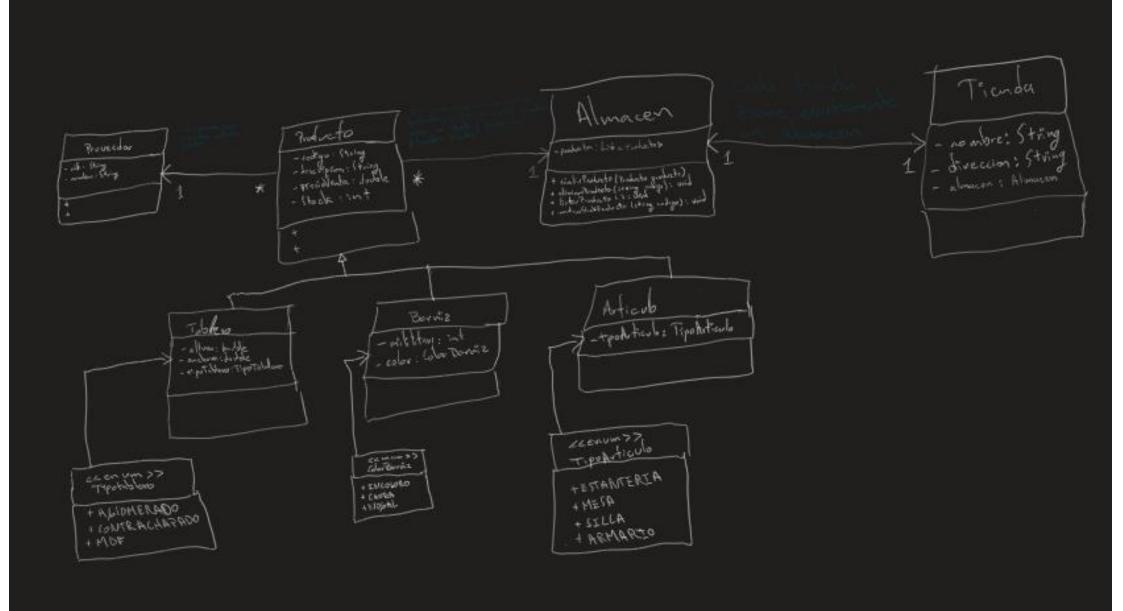
Caso Practico.

Caso 1.

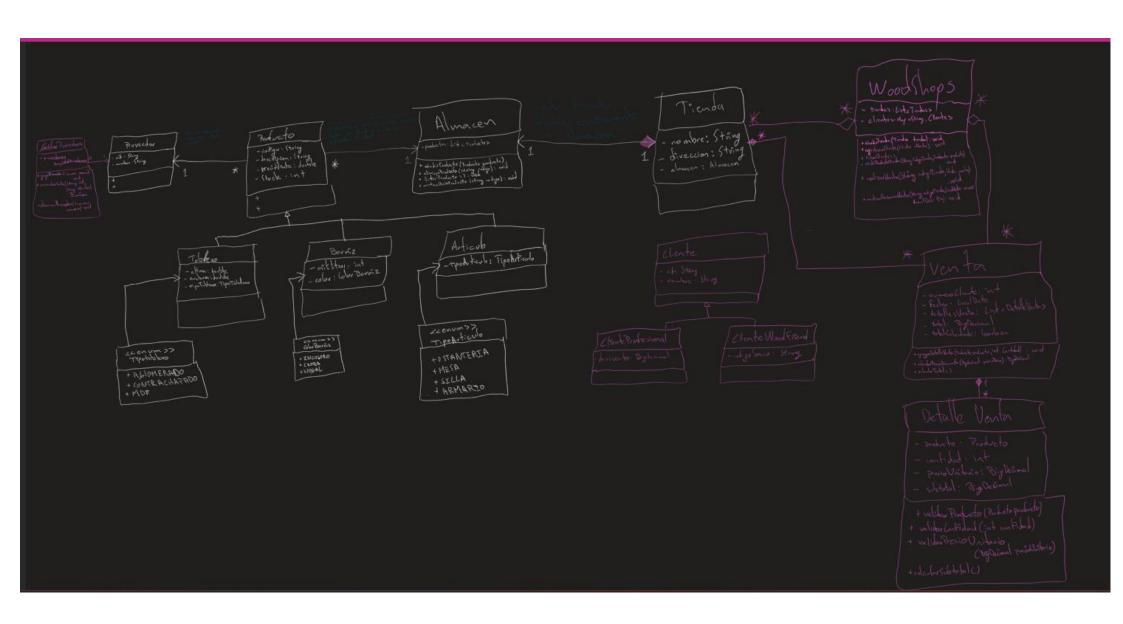


Realiza el diagrama de clases

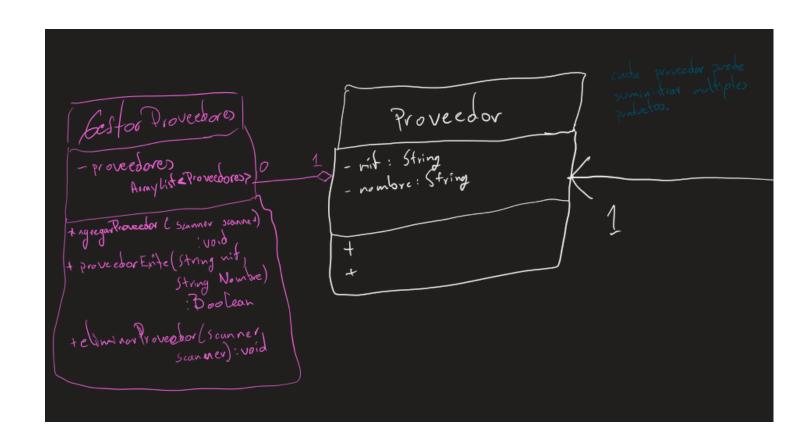




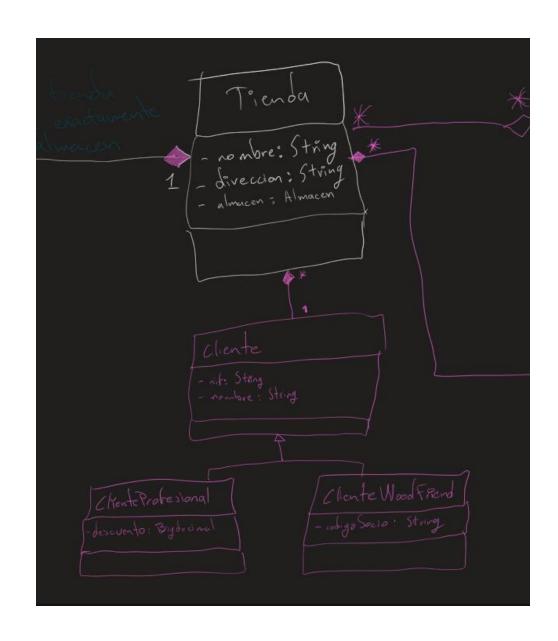




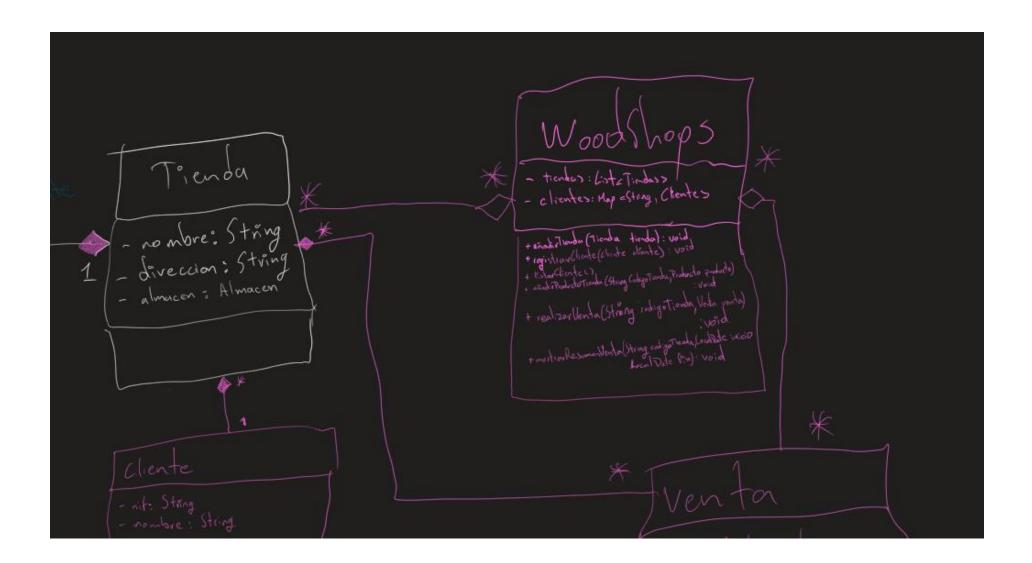




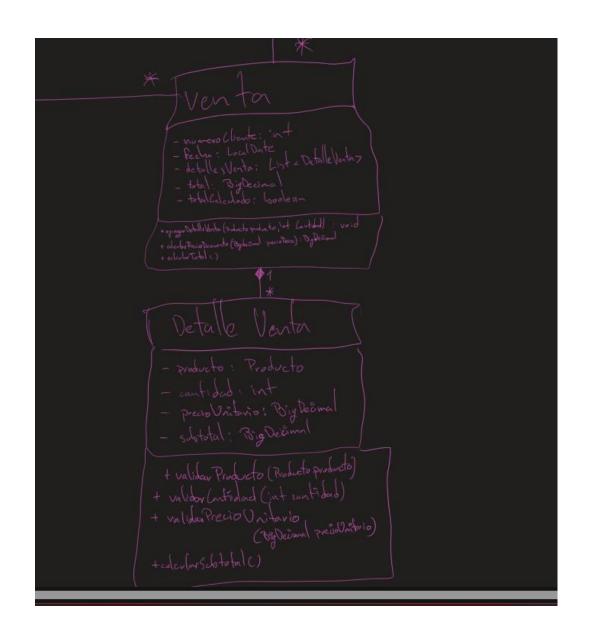














Comando para ejecutar programa desde consola

java -jar "C:\Users\Admin\OneDrive\UOC DAM\2do Semenstre\FP056-Programacion orientada objetos\AA4. Diseño de diagrama de clases

 $II\AA4(FP056)_DiazDevia_DiegoArmando\Ejecutable\AA4(FP056)_DiazDevia_DiegoArmando.jar"$

Caso 6.

Lo que considero que me llevo más tiempo es la parte de las excepciones y validación de la entrada de usuario y el diagrama de clases.

Autoevaluación	
Realización de diagramas de clases a partir de	7.5
las especificaciones	
Generación de código a partir de un diagrama	5
de clases	

Link Youtube https://youtu.be/D3987Hrlzol

Bibliografía.

UML diagrama

https://www.seas.es/blog/informatica/agregacion-vs-composicion-en-diagramas-de-clases-uml/