

`ngForm.controls` e `ngModel` são partes do sistema de formulários em Angular e são usados para interagir com elementos de formulário HTML e gerenciar o estado e validação desses elementos.

### 1. `ngForm.controls`:

- `ngForm` é uma diretiva Angular que representa um formulário no template.
- `controls` é uma propriedade de `ngForm` que dá acesso a todos os controles de formulário dentro desse formulário. Cada controle é identificado pelo seu nome (atributo `name` no HTML).

Exemplo:

```
<form #myForm="ngForm">
  <input name="username" ngModel>
  <input name="password" ngModel>
</form>
```

1. No componente, você pode acessar os controles usando `myForm.controls['username']` ou `myForm.controls['password']`. Essa abordagem permite verificar a validade, sujeira (dirty), toque (touched) e outros estados do controle.

### 2. `ngModel`:

- `ngModel` é uma diretiva Angular usada para vincular o valor e o estado de um elemento de formulário HTML a uma propriedade em um componente.
- `ngModel` deve ser usado em conjunto com o atributo `name` nos elementos de formulário.

Exemplo:

```
<input name="username" ngModel>
```

No componente, você pode vincular o valor do campo usando uma propriedade, por exemplo:

```
// No componente
username: string;
```

```
// No template
<input name="username" [(ngModel)]="username">
```

1. `ngModel` também é útil para rastrear e validar o estado do campo de formulário, mas é importante notar que ele funciona melhor quando usado dentro de uma diretiva `ngForm` ou `FormGroup` para um controle mais granular e preciso.

Em resumo, `ngForm.controls` é usado para acessar e manipular controles de formulário dentro de um formulário Angular, enquanto `ngModel` é usado para vincular propriedades do

componente aos elementos de formulário HTML e rastrear seu estado e valor. Ambos são parte do conjunto de funcionalidades que o Angular fornece para trabalhar com formulários.