変更点

情報科学科　４５１１　宮城俊吾

|  |  |
| --- | --- |
| 変更後 | 変更前 |
| 1: **int** r = 10**;**  2: **int** x0 = r**;**  3: **int** y0 = r**;**  4: **int** dx0 = 2**;**  5: **int** dy0 = 3**;**  6: **int** x1 = r+100**;**  7: **int** y1 = r**;**  8: **int** dx1 = 5**;**  9: **int** dy1 = 1**;**  10: **int** x2 = r**;**  11: **int** y2 = r+100**;**  12: **int** dx2 = 3**;**  13: **int** dy2 = 5**;**  14:  15: **void** setup**()**  16: **{**  17: size**(**300**,**300**);**  18: ellipseMode**(**RADIUS**);**  19: background**(**50**,**0**,**80**);**  20: frameRate**(**50**);**  21: **}**  22:  23: **void** draw**()**  24: **{**  25: stroke**(** 0**,** 0**,** 0**,** 10 **);**  26: fill**(** 0**,** 0**,** 0**,** 10 **);**  27: rect**(** 0**,** 0**,** width**,** height **);**  28:  29: stroke**(** 0**,** 0**,** 255**,** 100 **);**  30: fill**(** 0**,** 255**,** 150**,** 100 **);**  31:  32: ellipse**(** x0+100**,** y0-20**,** r**,** r **);**  33: x0 = x0 + dx0**;**  34: y0 = y0 + dy0**;**  35: **if(** y0 > height-r || y0 < r **)** dy0 = -dy0**;**  36: **if(** x0 > width-r || x0 < r **)** dx0 = -dx0**;**  37:  38: ellipse**(** x1-100**,** y1-80**,** r**,** r **);**  39: x1 = x1 + dx1**;**  40: y1 = y1 + dy1**;**  41: **if(** y1 > height-r || y1 < r **)** dy1 = -dy1**;**  42: **if(** x1 > width-r || x1 < r **)** dx1 = -dx1**;**  43:  44: ellipse**(** x2+100**,** y2+80**,** r**,** r **);**  45: x2 = x2 + dx2**;**  46: y2 = y2 + dy2**;**  47: **if(** y2 > height-r || y2 < r **)** dy2 = -dy2**;**  48: **if(** x2 > width-r || x2 < r **)** dx2 = -dx2**;**  49: **}** | **int** r = 10**;**  **int** x0 = r**;**  **int** y0 = r**;**  **int** dx0 = 2**;**  **int** dy0 = 3**;**  **int** x1 = r+100**;**  **int** y1 = r**;**  **int** dx1 = 5**;**  **int** dy1 = 1**;**  **int** x2 = r**;**  **int** y2 = r+100**;**  **int** dx2 = 3**;**  **int** dy2 = 5**;**  **void** setup**()**  **{**  size**(**300**,**300**);**  ellipseMode**(**RADIUS**);**  background**(**50**,**0**,**80**);**  frameRate**(**50**);**  **}**  **void** draw**()**  **{**  stroke**(** 0**,** 0**,** 0**,** 10 **);**  fill**(** 0**,** 0**,** 0**,** 10 **);**  rect**(** 0**,** 0**,** width**,** height **);**  stroke**(** 0**,** 0**,** 255**,** 100 **);**  fill**(** 0**,** 255**,** 150**,** 100 **);**  ellipse**(** x0**,** y0**,** r**,** r **);**  x0 = x0 + dx0**;**  y0 = y0 + dy0**;**  **if(** y0 > height-r || y0 < r **)** dy0 = -dy0**;**  **if(** x0 > width-r || x0 < r **)** dx0 = -dx0**;**    ellipse**(** x1**,** y1**,** r**,** r **);**  x1 = x1 + dx1**;**  y1 = y1 + dy1**;**  **if(** y1 > height-r || y1 < r **)** dy1 = -dy1**;**  **if(** x1 > width-r || x1 < r **)** dx1 = -dx1**;**    ellipse**(** x2**,** y2**,** r**,** r **);**  x2 = x2 + dx2**;**  y2 = y2 + dy2**;**  **if(** y2 > height-r || y2 < r **)** dy2 = -dy2**;**  **if(** x2 > width-r || x2 < r **)** dx2 = -dx2**;**  **}** |

変更点：楕円の中心の位置を変えることにより元のものとは違う位置で曲がるという不思議なものにした。

ellipse**(** x0**,** y0**,** r**,** r **);**

ellipse**(** x0+100**,** y0-20**,** r**,** r **);**

**上のような変更を三回繰り返しました**