|  |  |
| --- | --- |
| 自分のコード | 参考にしたコード |
| **void** setup**(){**  size**(**1000**,**1000**);**  smooth**();**  background**(**0**);**  mouseX=width/2**;** mouseY=height/2**;**  **}**  **void** draw**()** **{**  **if(**mousePressed**){**  **float** r = random**(**200**);**    fill**(**0**,**random**(**255**),**0**);**      ellipse**(**mouseX**,**mouseY**,**r**,**r**);**  **}else{**    **float** r = random**(**200**);**    fill**(**0**,**0**,**random**(**255**));**    ellipse**(**mouseX**,**mouseY**,**r**,**r**);**  **}**  **}** | **void** setup**(){**  size**(**1000**,**1000**);**  smooth**();**  background**(**0**);**  mouseX=width/2**;** mouseY=height/2**;**  **}**  **void** draw**()** **{**  **if(**mousePressed**){**  **float** r = random**(**200**);**    fill**(**0**,**random**(**255**),**0**);**      ellipse**(**mouseX**,**mouseY**,**r**,**r**);**    **}**  **変更点**  **マウスを押すと色が変わるようにした。**  参考にしたアプリのURL  https://itunes.apple.com/jp/app/processing-for-ios-javascript/id492576043?mt=8 |

Processingのコードレビュー

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

学んだことはelseの使い方です