Processingコードレビュー

5433 情報科学科 越智 勇貴

1. この作品について

右からやってくる赤い丸をよけ続けるゲーム

1. 内容

右から赤い丸がやってきて自分はその丸をよけ続ける。その赤い玉は３種類でそれぞれのスピード、大きさが決まっている。ただし、３つの丸の,y座標はrandomを使ったのでどこから出てくるかは不明。自分はマウスの位置に青い丸があるので赤い丸に触れないようする。

1. 工夫した点

１つ目は、始めすべての色が黒と白のみだったが、味気ないと思い色を変えてみた。２つ目は、最初まったくわからなかった当たり判定をこのサイト(１)を見て作り方を知り自作した。

ゲームオーバーの表示の仕方やゲームオーバー後のゲームの止め方などの大半は｢processingを学ぼう｣を参考にコードを書いていった。

もとにしたサイト

(１) http://wise9.jp/archives/1992