Processingコードレビュー

5441 情報科学科 芦田愛美

1. 作品の内容

　サッカーに関係した作品が作りたいと思ったので、サッカーボールの画像を使ったゲームを作成した.背景も芝生にし、よりサッカー感を出した.人間の頭をイメージした黒い丸を動かして、ボールが下に落ちないようにするゲームである.キーボードのaを押せば、黒い丸が左に動き、dを押せば右に動く.画面の下にボールがつけばゲームオーバーの表示が出る.ボールの速さをランダムにしたことで面白みが増した.

1. コードレビュー

|  |  |
| --- | --- |
| 引用元 | 自分のコード |
| PImage photo;  void setup()  {  size( 800,600 );  photo = loadImage( "20081207-3.jpg" );  }  void draw()  {  image( photo, 0, 0 );  } | PImage photo;  PImage sprite;  void setup()  {  size(500, 600);  photo=loadImage("lgi01a201402101700.jpg");  ellipseMode(RADIUS);  background(0, 0, 0);  frameRate(50);  rect(0, 0, width, height);  }  void draw()  {  image(photo, 0, 0);  sprite=loadImage("soccorball110519.png");  image(sprite, x, y);  } |

まず背景の芝生やサッカーボールの画像をどうやって表示させるかという点で[1]

を参考にさせてもらった.この部分のコードは以下のようになっている.

また、ゲームオーバーを表示させる部分は[2]を参考にさせてもらった。

|  |  |
| --- | --- |
| 引用元 | 自分のコード |
| if(count>10){  textAlign(CENTER);  textSize(28);  text("GAME OVER",width/2,height/2);  } | if (y>550) {  textAlign(CENTER);  textSize(35);  text("GAME OVER", width/2, height/2);  noLoop();  } |

他の部分は友人に教えてもらいながらした.

1. 引用文献

[1]　<http://wiki.bmoon.jp/wiki.cgi/Programming?page=%B2%E8%C1%FC%A4%F2%C9%BD%BC%A8%A4%B9%A4%EB>

[2]<http://matukyou2313.seesaa.net/article/323360279.html>