Processing作品のコードレビュー

5442 今井　捷斗

* この作品はネットなどに掲載されている、processingの基本的な関数などを学び、自分で考えて作りました。工夫した点については、あまり長いコードを書きたくなかったので、配列とクラスを組み合わせや、ループ、そしてrandom関数を用いて座標の微調整などをせずに、なるべく簡単で短いコードを書きました。しかし、仕上がった作品があまりにも普通なので、fill**(**h%360**,**80**,**80**);**とh=h+5**;**（自作コード参照）を付け加えだんだんとボールの色が変わるように工夫しました。

**自作コード**

|  |  |
| --- | --- |
| Before | After |
| void draw(){  fill(0,20);  rect(0,0,width,height);  stroke(h%360,80,80);  for( int i=0; i<30;i++){  ellipse(x[i],y[i],r,r);  x[i] = x[i] + dx[i];  y[i] = y[i] + dy[i];  if( x[i] > width-r ||x[i]<0 ){  dx[i] = -dx[i];  }  if( y[i] > height-r || y[i] < 0 ){  dy[i] = -dy[i];  }  }  } | void draw(){  fill(0,20);  rect(0,0,width,height);  fill**(**h%360**,**80**,**80**);**  stroke(h%360,80,80);  h=h+5**;**  for( int i=0; i<30;i++){  ellipse(x[i],y[i],r,r);  x[i] = x[i] + dx[i];  y[i] = y[i] + dy[i];  if( x[i] > width-r ||x[i]<0 ){  dx[i] = -dx[i];  }  if( y[i] > height-r || y[i] < 0 ){  dy[i] = -dy[i];  }  }  } |

* 参考資料

http://blog.livedoor.jp/crazybio-crazybio/