１．この作品を作った経緯

高校のサッカーチームのアニメを作ろうと思った。背景を緑と黒のストライプでユニフォーム柄にし、その上に球体を回し、サッカーボールのテクスチャを反映させようとした。

２．作品が完成するまでの道のり

プログラミングの知識がないので、詳しい友達に一から教えてもらいました。最初は背景緑と黒のストライプでその上をまわる球体にサッカーボールのテクスチャを反映させたかったのですがうまくできず断念しました。とにかく３Dの物体を回転させたかったので取り急ぎ球体と立方体を合体させたものをつくりました。

３．感想

やはり難しかった。ネットを参照せずに友達からすべてskypeでおしえてもらうには無理があった。意地をはらないでネットを参照すればよかった。

情報科学科　27015448 日山太智