以下は自分で作りました。

アンパンマンの作り方などのサイトは見ておらず、アンパンマン自体はすべて自作です。

[**http://r-dimension.xsrv.jp/classes\_j/animation/**](http://r-dimension.xsrv.jp/classes_j/animation/)

色の変化やサイズは変え、動きの作り方や座標指定を変えました。

int eSize = 20;

int velocity = 5;

int x = 0;

void setup(){size(700, 700);}

void draw(){{

strokeWeight(2);

fill(#F2310F);

ellipse(350, 750, 440, 400);

fill(#863426);

strokeWeight(0);

arc(350, 640, 390, 170, radians(0), radians(360));

fill(#F2310F);

triangle(250, 700, 450, 700, 350, 650);

strokeWeight(0);

fill(#FFC981);

ellipse(350, 350, 600, 600);

fill(#FF4A08);

strokeWeight(1);

ellipse(220, 370, 180, 190);

ellipse(480, 370, 180, 190);

strokeWeight(0);

ellipse(350, 370, 200, 180);

fill(#FCDFCC);

rect(310, 330, 43, 30);

strokeWeight(0);

fill(#030303);

ellipse(280, 220, 60, 100);

ellipse(420, 220, 60, 100);

strokeWeight(6);

{fill(#0D0D0D);

line(370, 190, 480, 140);

line(330, 190, 220, 140);}

strokeWeight(5);

fill(#030302);

line(220, 500, 480, 500);

strokeWeight(0);

fill(#F51111);

strokeWeight(3);

arc(350, 501, 150, 200, radians(0), radians(180));

fill(#050505);

ellipse(290, 665, 30, 30);

ellipse(410, 665, 30, 30);

fill(254, 255, 8);

rect(291, 660, 120, 10);

strokeWeight(0);

fill(#FFDEC4);

rect(170,320,39,24);

rect(490,300,37,24);}

{strokeWeight(20);

stroke(0);

if(mousePressed ==true){

stroke(#FF8E03);}

line(20,20,680,20);

line(20,25,20,height);

line(680,25,680,height);

strokeWeight(20);

stroke(0);

if(mousePressed ==true){

stroke(#FF0303);

}line(0,10,width,10);

line (10,0,10,height);

line (690,0,690,height);

strokeWeight(20);

stroke(0);

if(mousePressed ==true){

stroke(#F5FA03);}

line(30,30,670,30);

line(30,30,30,height);

line(670,30,670,height);

}

までは自分で作りました。

fill(255, 50);

rect(0, 0, width, height);

fill(0);

ellipse(x, height/2, 100, 100);

x += velocity;

if (x >= width) {

x = 0;}

}