<http://yoppa.org/proga10/1104.html>

ボールが壁で跳ね返るときの条件分岐の方法を参考にしました。

<https://processing.org/examples/easing.html>

マウスに物体がついてくる動きを参考にしました。

HPからのコピー＆ペーストはしていません。もしコピー＆ペーストの表示が出たらもうひとつ下書きように立ち上げていたprocessingからです。