↓引用サイト

<http://www.cp.cmc.osaka-u.ac.jp/~kikuchi/kougi/simulation2009/processing10.html>

↓上記のサイトから引用したコード

int[] x,y,r,g,b;

int i;

x = new int[100]; y = new int[100];

r = new int[100]; g = new int[100]; b = new int[100];

size(200,200);

background(255);

noStroke();

for(i=0; i<100; ++i){

x[i] = int(random(200)); y[i] = int(random(200));

r[i] = int(random(256)); g[i] = int(random(256)); b[i] = int(random(256));

fill(r[i],g[i],b[i]);

ellipse(x[i],y[i],30,30);

}

↓上記のコードを参考に私が作った作品

int[] x,y,m,n,k,l,r,g,b;

void setup(){

x = new int[50]; y = new int[50];

m = new int[50]; n = new int[50];

k = new int[20]; l = new int[20];

r = new int[50]; g = new int[50]; b = new int[50];

size(400,400);

frameRate(20);

noStroke();

}

void draw(){

int i;

if(mousePressed){

background(255);

}else{

background(0);

}

for(i=0; i<50; ++i){

x[i] = int(random(400)); y[i] = int(random(400));

m[i] = int(random(400)); n[i] = int(random(400));

r[i] = int(random(256)); g[i] = int(random(256)); b[i] = int(random(256));

fill(r[i],0,b[i]);

rect(n[i],m[i],1,x[i]/5);

rect(m[i],n[i],3,3);

triangle(y[i],x[i],1,1,5,5);

triangle(400,1,y[i],x[i],398,2);

}

}

ライセンス

MITでお願いします。