僕は、shooting gameを選びました。僕は、昔からshooting gameが好きで、今回このprocessingの課題を与えられたときぜひ自分でshooting gameを作りたいと思い図書室でいろいろ本を探したけどshooting game関係の本が見つからなかったので下のサイトを引用しました

引用元

<http://www.openprocessing.org/sketch/100539>

ほとんどは引用なのですけど、backgroundやspeedなどの数値を変更することで背景の色や敵の攻撃のspeedや画面の大きさを変えました。