

Лабораторная работа № 2. Общие подходы к построению вопрос-ответной системы

Общее задание. Построить вопрос-ответную систему. Простейшей системы доступен по ссылке:

[https://github.com/Arseniy-](https://github.com/Arseniy-Zhuck/FuncAndLogProg/commit/df42a7cee5e592d8cb069e5a1119c2caf8cc9d0a)

[Zhuck/FuncAndLogProg/commit/df42a7cee5e592d8cb069e5a1119c2caf8cc9d0a](https://github.com/Arseniy-Zhuck/FuncAndLogProg/commit/df42a7cee5e592d8cb069e5a1119c2caf8cc9d0a)

Задание 1. Разработать структуру предметной области (персонажи книги, фильма, объекты недвижимости, виды животных, художники 19 века, политические деятели, студенты Вашего факультета, марки шампуней и т.д.). Построить список вопросов. Построить список объектов с указанием ответов на вопросы. Выделить объекты, известные системе и объекты неизвестные. В системе должно быть от 20 до 30 объектов, возможность дополнить до 40 объектов, то есть все 40 объектов должны иметь различные ответы на вопросы. Указать ответы на вопросы для Ваших объектов. Включить вопросы, объекты и ответы на вопросы в отчет. Отчет на этом завершен.

Задание 2. Разработать программу в Swi-Prolog, реализующую простейшую вопрос-ответную систему на основании анализа, выполненного в задании 1. Приложение задает пользователю вопросы и пользователь на них отвечает, в результате чего программа формирует ответ (кто был загадан).

Задание 3*. Реализовать возможность выдачи ответа пользователю в случае неполного ответа на вопросы, например для, лишь объект X имеет текущую картину ответа на 5 вопросов, значит 6 и 7 вопрос задавать необязательно.

Задание 4*. Реализовать возможность разных вопросов для разных объектов, например, 6 вопросов одинаковых, но, чтобы отличить объект 18 от объекта 19 нужен вопрос 7, а чтобы отличить объект 20 от объекта 21, нужен вопрос 8, а остальные объекты отличаются друг от друга на основании первых 6 вопросов. Структура должна быть подобрана исходя из предметной области. Создать отчет с анализом и структурой предметной области.