### ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



Đồ án đa ngành - CO3109

#### Báo cáo

# PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG NHÀ THÔNG MINH DREAM HOME

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Mai Đức Trung

Sinh viên thực hiện: 2011364 - Nguyễn Duy Khang

2010206- Du Thành Đạt  $2011128 - \text{Hoàng Nhật Hà} \\ 2012945 - \text{Nguyễn Tiến Đạt}$ 



## Mục lục

1 Mở đầu	3
2 Phân tích yêu cầu	3
2.1 Yêu cầu chức năng	3
2.2 Yêu cầu phi chức năng	
3 Use-case scenarios	
$3.1~\mathrm{UC}001\cdot\mathrm{Xem}$ giá trị cảm biến trên LCD	4
$3.2~\mathrm{UC}002\cdot\mathrm{Xem}$ giá trị cảm biến trên app	4
$3.3~\mathrm{UC}003\cdot\mathrm{Di\grave{e}u}$ khiển thiết bị	5
$3.4~\mathrm{UC}004\cdot\mathrm{Thêm}$ cảm biến, thiết bị mới	5
$3.5~\mathrm{UC}005\cdot\mathrm{Thi\acute{e}t}$ lập cảm biến, thiết bị	6
$3.6~\mathrm{UC}006\cdot\mathrm{Thi\acute{e}t}$ lập ngưỡng cảm biến	7
$3.7~\mathrm{UC}007\cdot\mathrm{Thi\acute{e}t}$ lập lịch trình thiết bị	7
$3.8~\mathrm{UC008}\cdot\mathrm{Xem}$ lịch sử hoạt động thiết bị	8
4 Thiết kế database	8
5 Lược đồ deployment	9
T)	
Danh mục hình vễ	
Hình 1: Lược đồ schema của database	
Hình 2: Lược đồ deployment	. 10
Danh mục bảng biểu	
Bảng 1: UC001 · Xem giá trị cảm biến trên LCD	4
Bảng 2: UC002 · Xem giá trị cảm biến trên app	
Bảng 3: UC003 · Điều khiển thiết bị	
	•••
Bang 4: UC004 · I nem cam pien, thiet bi moi	6
Bảng 4: UC004 · Thêm cảm biến, thiết bị mới	
Bảng 5: UC 005 $\cdot$ Thiết lập cảm biến, thiết bị	7
Bảng 5: UC 005 · Thiết lập cảm biến, thiết bị	7 7
Bảng 5: UC 005 $\cdot$ Thiết lập cảm biến, thiết bị	7 7



#### 1 Mở đầu

Nhà thông minh là một khái niệm ngày càng phổ biến trong thời đại công nghệ số hiện nay. Nhà thông minh là nhà có khả năng tự động hóa và điều khiển các thiết bị gia dụng thông qua Internet vạn vật (IOT) và các cảm biến. Nhà thông minh mang lại nhiều lợi ích cho người sử dụng, như tiết kiệm năng lượng, tăng cường an ninh, nâng cao sức khỏe và thoải mái sống.

Để tìm hiểu thêm thêm về công nghệ IOT và các cảm biến thông minh, cũng như ứng dụng kiến thức học được về công nghệ phần mềm, nhóm đã chọn đề tài **Dream Home**.

Qua dự án, nhóm hy vọng đạt được các mục tiêu sau.

Thứ nhất, nhân và hiển thi dữ liêu từ thiết bi.

Thứ hai, kiểm tra dữ liệu nhận được vượt quá ngưỡng cho phép.

Thứ ba, điều khiển thiết bi.

Thứ tư, ghi nhận hoạt động thiết bị.

Thứ năm, sử dụng design pattern trong hiện thực.

## 2 Phân tích yêu cầu

Nhóm chia làm các yêu cầu chức năng và yêu cầu phi chức năng.

### 2.1 Yêu cầu chức năng

Nhóm đề xuất các yêu cầu phi chức năng như sau:

- Đo độ sáng, độ ẩm, nhiệt độ trong phòng.
- Hiển thị các giá trị đo được trên màn hình LCD.
- Điều khiển thiết bi trong phòng.
- Hiển thi các giá tri đo được trên app.
- Thêm, bớt các thiết bị.
- Điều chỉnh ngưỡng cảm biến thông báo.
- Kích hoat các thiết bi khác khi vươt ngưỡng.
- Lưu lịch sử hoạt đông của thiết bi.

#### 2.2 Yêu cầu phi chức năng

Nhóm đề xuất các yêu cầu phi chức năng như sau:

- Số liệu update liên tục trong ít nhất 2 phút.
- Số liêu lưu trên server ít nhất 1 năm.
- Úng dung chay được trên Android.
- Người dùng có thể self-host hệ thống.



#### 3 Use-case scenarios

Danh sách use case:

- UC001 · Xem giá trị cảm biến trên LCD (Bảng 1)
- UC002 · Xem giá trị cảm biến trên app (Bảng 2)
- UC003 · Điều khiển thiết bị (Bảng 3)
- $^{\bullet}~$  UC<br/>004  $\cdot$  Thêm cảm biến, thiết bị mới (Bảng 4)
- UC005 · Thiết lập cảm biến, thiết bị (Bảng 5)
- UC006 · Thiết lập ngưỡng cảm biến (Bảng 6)
- $^{\bullet}$  UC007 · Thiết lập lịch trình thiết bị (Bảng 7)
- UC008 · Xem lịch sử hoạt động thiết bị (Bảng 8)

#### 3.1 UC001 · Xem giá trị cảm biến trên LCD

Author	Du Thành Đạt
Date	16/02/2023
Description	Xem giá trị cảm biến mới nhất trên màn hình LCD.
Actor	User
Trigger	User xem màn hình LCD.
Pre-condition	Không có
Post-condition	User biết giá trị mới nhất của cảm biến.
Normal flow	1. User xem giá trị mới nhất của cảm biến trên màn hình LCD.
Alternative flow	Không có
Exception flow	Không có

Bảng 1: UC001 · Xem giá trị cảm biến trên LCD

### 3.2 UC002 · Xem giá trị cảm biến trên app



Author	Hoàng Nhật Hà
Date	16/02/2023
Description	User muốn xem các giá trị độ ẩm, độ sáng, nhiệt độ mà các sensor đang đo được ở thời điểm hiện tại bằng app.
Actor	User
Trigger	User vào màn hình Dashboard
Pre-condition	Không có
Post-condition	User biết được các giá trị hiện tại sensor đo được.
Normal flow	<ol> <li>App cập nhật các giá trị mà sensor đo được và hiển thị số liệu lên màn hình</li> <li>User đọc các số liệu và biết được thông tin về độ đo mong muốn</li> </ol>
Alternative flow	Không có
Exception flow	Tại bước 1, App không kết nối được với server để lấy dữ liệu của sensor. App crash.

Bảng 2: UC<br/>002  $\cdot$  Xem giá trị cảm biến trên app

## $3.3~\mathrm{UC003}\cdot\mathrm{Điều}$ khiển thiết bị

Author	Hoàng Nhật Hà
Date	16/02/2023
Description	User muốn điều khiển, tắt bật, và cài đặt chế độ tự động cho các thiết bị đèn, quạt đã được kết nối với hệ thống thông qua app
Actor	User
Trigger	User vào màn hình Dashboard
Pre-condition	Không có
Post-condition	User tắt bật thiết bị thành công
Normal flow	<ol> <li>User bật tắt công tắc của thiết bị</li> <li>App nhận thông tin và thực hiện các kết quả điều khiển tương ứng</li> </ol>
Alternative flow	Không có
Exception flow	Tại bước 2, App không kết nối được với server để thay đổi trạng thái thiết bị. Thay đổi không được thực hiện.

Bảng 3: UC003 · Điều khiển thiết bị

## $3.4~\mathrm{UC004}\cdot\mathrm{Thêm}$ cảm biến, thiết bị mới



Author	Nguyễn Tiến Đạt
Date	10/03/2023
Description	User muốn thêm thiết bị mới vào nhà thông minh.
Actor	User
Trigger	User nhấn chọn nút thêm thiết bị trên màn hình Settings
Pre-condition	Không có
Post-condition	User thêm thiết bị thành công
Normal flow	<ol> <li>User điền tên thiết bị, chọn loại thiết bị.</li> <li>User nhấn nút xác nhận.</li> </ol>
Alternative flow	Không có
Exception flow	<ul> <li>Tại bước 3, App không kết nối được với server để thêm thiết bị. Thêm thiết bị không được thực hiện.</li> <li>Tại bước 3, tên thiết bị bị trùng với thiết bị đã có trong hệ thống. App hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu User nhập lại tên thiết bị. Quay lại bước 2.</li> <li>Tại bước 3, User không nhập tên thiết bị. App hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu User nhập lại tên thiết bị. Quay lại bước 2.</li> </ul>

Bảng 4: UC<br/>004  $\cdot$  Thêm cảm biến, thiết bị mới

## $3.5~\mathrm{UC005}\cdot\mathrm{Thi\acute{e}t}$ lập cảm biến, thiết bị



Author	Du Thành Đạt
Date	10/03/2023
Description	User muốn thiết lập ngưỡng thông báo cảm biến, tắt mở tự động của thiết bị.
Actor	User
Trigger	User bấm vào thiết bị trên màn hình Settings hoặc Dashboard
Pre-condition	Không có
Post-condition	User thiết lập thiết bị thành công
Normal flow	Tùy loại thiết bị, chuyển đến use-case 006 hoặc 007.
Alternative flow	Không có
Exception flow	<ul> <li>Tại bước 3, App không kết nối được với server để thêm thiết bị. Thêm thiết bị không được thực hiện.</li> <li>Tại bước 3, tên thiết bị bị trùng với thiết bị đã có trong hệ thống. App hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu User nhập lại tên thiết bị. Quay lại bước 2.</li> <li>Tại bước 3, User không nhập tên thiết bị. App hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu User nhập lại tên thiết bị. Quay lại bước 2.</li> </ul>

Bảng 5: UC<br/>005  $\cdot$  Thiết lập cảm biến, thiết bị

### $3.6~\mathrm{UC006}\cdot\mathrm{Thi\acute{e}t}$ lập ngưỡng cảm biến

Author	Nguyễn Duy Khang
Date	10/03/2023
Description	User muốn thiết lập ngưỡng thông báo cảm biến.
Actor	User
Trigger	User ở màn hình thiết lập của cảm biến
Pre-condition	Không có
Post-condition	User thiết lập cảm biến thành công
Normal flow	<ol> <li>User chọn switch bật, tắt thông báo.</li> <li>User chọn ngưỡng thông báo.</li> <li>User chọn các hành động khi cảm biến chạm ngưỡng thông báo.</li> <li>User nhấn nút lưu thiết lập.</li> </ol>
Alternative flow	Không có
Exception flow	• Tại bước 4, App không kết nối được với server để lưu thiết lập. Thiết lập không được lưu.

Bảng 6: UC<br/>006  $\cdot$  Thiết lập ngưỡng cảm biến

### $3.7~\mathrm{UC007}\cdot\mathrm{Thi\acute{e}t}$ lập lịch trình thiết bị



Author	Du Thành Đạt
Date	10/03/2023
Description	User muốn thiết lập lịch trình thiết bị.
Actor	User
Trigger	User ở màn hình thiết lập của thiết bị
Pre-condition	Không có
Post-condition	User thiết lập thiết bị thành công
Normal flow	<ol> <li>User chọn switch bật, tắt chế độ tự động.</li> <li>User chọn lịch trình bật tắt tự động.</li> <li>User nhấn nút lưu thiết lập.</li> </ol>
Alternative flow	Không có
Exception flow	• Tại bước 3, App không kết nối được với server để lưu thiết lập. Thiết lập không được lưu.

Bảng 7: UC<br/>007  $\cdot$  Thiết lập lịch trình thiết bị

### $3.8~\mathrm{UC008}\cdot\mathrm{Xem}$ lịch sử hoạt động thiết bị

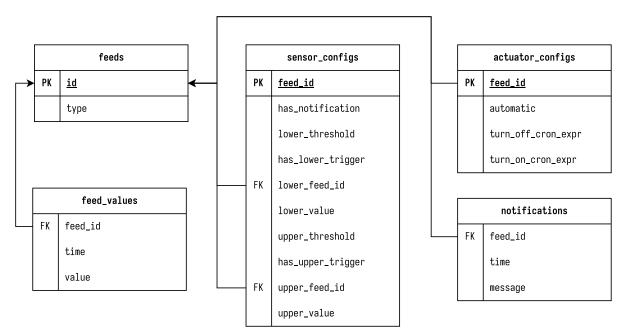
Author	Du Thành Đạt
Date	10/03/2023
Description	User muốn xem lịch sử hoạt động thiết bị.
Actor	User
Trigger	User vào màn hình Activity từ thanh điều hướng
Pre-condition	Không có
Post-condition	User xem được lịch sử hoạt động
Normal flow	1. User xem lịch sử hoạt động của thiết bị.
Alternative flow	Không có
Exception flow	• Tại bước 1, App không kết nối được với server. Lịch sử hoạt động không được hiển thị.

Bảng 8: UC008 · Xem lịch sử hoạt động thiết bị

## 4 Thiết kế database

Nhóm thiết kế database với lược đồ ở Hình 1.





Hình 1: Lược đồ schema của database

Lược đồ này gồm có các bảng:

**feeds** lưu các cảm biến và thiết bị được người dùng thêm vào nhà thông minh. **type** ở đây sẽ là TEMPERATURE hoặc HUMIDITY tương ứng với cảm biến nhiệt độ và độ ẩm, hoặc LIGHT cho thiết bị đèn.

feed\_values lưu các giá trị mà cảm biến hoặc thiết bị ghi nhận được thông qua MQTT.

sensor\_configs lưu các cấu hình cho cảm biến, bao gồm cấu hình thông báo, ngưỡng và kích hoạt thiết bị khác.

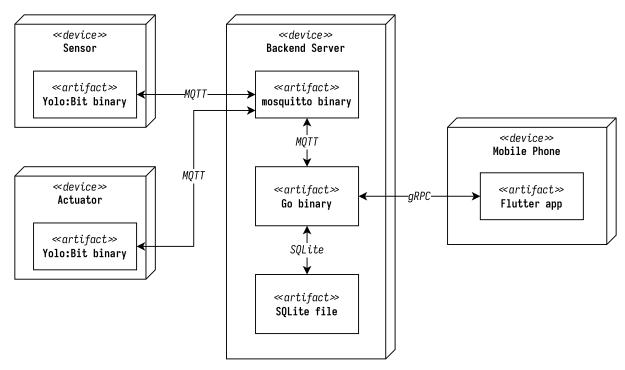
actuator\_configs lưu các cấu hình cho thiết bị, bao gồm cấu hình kích hoạt tự động và lịch trình kích hoạt ở định dạng cron.

notifications lưu các thông báo được gửi đến người dùng.

### 5 Lược đồ deployment

Nhóm đề xuất lược đồ deployment ở Hình 2.





Hình 2: Lược đồ deployment

Lược đồ này gồm các thành phần chính:

Sensor là các cảm biến, được lập trình bởi Yolo:Bit để gửi các giá trị cảm biến đo được về cho máy chủ.

Actuator là các thiết bị, tương tự như cảm biến.

Backend Server là máy chủ, chịu trách nhiệm nhận dữ liệu và cung cấp API cho ứng dụng di động. Dữ liệu được nhận từ các cảm biến, thiết bị thông qua API MQTT, cung cấp bởi phần mềm mosquitto<sup>1</sup>. Các API được cung cấp bởi thư viện gRPC<sup>2</sup>. Các API này được sử dung bởi ứng dung di đông để hiển thi dữ liêu.

Mobile Phone là thiết bị của người dùng. Ứng dụng di động sử dụng các API để hiển thị dữ liêu cũng như điều khiển thiết bi.

Nhóm dự kiến nếu đưa vào hoạt động, Backend Server sẽ được chạy trên một máy tính Raspberry Pi, song không có thời gian để thử nghiệm. Ngoài ra, trong đồ án này, để đảm bảo tính ổn định, các cảm biến và thiết bị sẽ gửi dữ liệu thông qua một gateway khác trước khi đến được máy chủ.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://mosquitto.org

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://grpc.io