

Endbericht – GeschichteQuiz

Zusammenarbeit Im Team und Entwicklung des Programms

Die Zusammenarbeit im Team wahr sehr gut. Es wurde viel kommuniziert (Vor allem über Whatsapp und Discord). Jedem wurden immer gewisse Aufgaben zugeteilt sodass jeder beschäftigt war und die programmierung des Programms schnell voran ging. Nach einigen Tagen trafen wir uns immer zu einer Besprechung um die eben programmierten Programmteile zu besprechen, uns bei etwaigen Problemen zu helfen und die neuen Aufgaben zu verteilen. Bis zum Schluss gab es kaum größere Probleme welche wir nicht lösen konnten. Die Arbeit wurde so gleichmäßig verteilt und jeder trug zum gelingen des Projekts bei. Auch die Kommunikation mit dem Lehrer funktionierte gut. Hatte man eine Frage oder ein Problem so bekam man immer schnell eine Antwort und es wurde einem Hilfe angeboten.

Beachten des Vorgehensmodells

Unsere Gruppe arbeitete nach dem Wasserfallmodell, welches mehr oder weniger erfolgreich umgesetzt wurde. Die Anforderungsspezifikation wurde durchgeführt und wird holten beim Kunden Informationen darüber ein wie das Projekt aussehen sollte. Auch die Schritte Entwurf und Implementation wurden durchgeführt. Der Schritt Überprüfung wurde nicht ganz so streng umgesetzt allerdings gab es natürlich zwischenzeitig immer wieder tests des Programms.

Arbeitszeit

Wir haben die Arbeitsstunden nicht notiert also ist es im Nachhinein schwer zu sagen wie viel Zeit genau in das Projekt geflossen ist allersings würde ich sagen dass die aufgewandte Zeit ungefähr den Schulstunden entsprach welche zeitgleich in der Schule stattgefunden hätten, vielleicht etwas länger.

Verbesserungsvorschläge / Erweiterungen

Man könnte eine Auslagerung der Daten bewerkstelligen. Die Daten (z.B. die Fragen der einzelnen Themenbereiche) könnten extern gespeichert werden und beim Programmstart immer aktuell gehalten werden. Hierfür hatten wir allerdings weder genug Zeit noch fanden wir einen kostenfreien Anbieter eines online Speicherortes der für unser Programm geeignet gewesen wäre.

Eine andere geplante Erweiterung wäre das aktuelle Programm als Handy app umzuschreiben. Anders als umständlich auf dem Computer könnte das Quiz dort schnell mal zwischendurch gemacht werden. Auch hierfür fehlte uns natürlich die Zeit.

Probleme und Fehler

Die Programmierung verlief meist problemlos allerdings gab es jetzt zum Schluss ein Problem mit dem dynamischen erstellen der menu Items welches auch nach vielen versuchen es zu lösen immernoch besteht. Wir werden weiterhin versuchen dieses Problem zu lösen auch wenn es uns bis zur jetzigen Abgabe nicht geglückt ist.

Auch das erstellen einer .jar Datei gelang nicht. Wir haben es auf alle möglichen Arten versucht, haben recherchiert und Klassenkameraden um Hilfe gefragt. Trotz aller Bemühungen war es unmöglichen eine funktionierende ausführbare .jar Datei des Programms zu erstellen. Wir haben wirklich absolut keine Ahnung warum und was wir noch versuchen könnten um diese zu erstellen.