

# Davide Bianco

ANDROID DEVELOPER · LOW-LEVEL AND FUNCTIONAL ENTHUSIAST

ADDRESS PLACEHOLDER

📱 MOBILE PLACEHOLDER | ✉ EMAIL PLACEHOLDER | 🗓 DATE OF BIRTH PLACEHOLDER | 📧 dadoself | 🌐 davidebianco

*"while (idea->is\_not\_good()) think(); write\_code();"*

## Formazione

### Politecnico di Torino

INGEGNERIA INFORMATICA

- Sostenuti tutti gli esami tecnici con ottimi voti, interrotto il percorso per motivazioni personali.

Torino

2008 - Interrotto

### ITIS Pininfarina

PERITO TECNICO INFORMATICO

Moncalieri, Torino

2003 - 2008

## Competenze

- Linguaggi** Kotlin, Java, C#, C/C++, Ruby, Javascript, Rust (in studio), Haskell (in studio)
- Tecnologie** Android, ASP.NET MVC/Core, OpenGL, Unity (base), OpenCV (base)
- Tools** GIT, SVN (base), Arch Linux
- Lingue** Italiano (madrelingua), Inglese (buono/indipendente)

## Esperienza

### Synesthesia S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Sviluppo applicazioni Android con attenzione allo stato dell'arte della piattaforma.
- Utilizzati Jetpack Compose, Uniflow, Koin, Dagger/Hilt, Retrofit ed altre moderne librerie.
- Impiegati pattern quali MVVM, MVI, Unidirectional Data Flow, Inversion of Control, Repository pattern.
- Contribuito allo sviluppo del back-end e dell'app Android di Beijing 2022.
- Contribuito allo sviluppo del back-end di Tokyo 2020.
- Utilizzo avanzato di C# su piattaforma ASP.NET MVC e Core.

Torino

Ottobre 2018 →

### e-Gate Mobile S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Responsabile sviluppo Android.
- Messa a punto della struttura delle app seguendo i concetti della Clean Architecture.
- Estensivo utilizzo di Reactive Streams (RxJava).
- Sviluppo di un sistema proprietario di positional tracking indoor, basato su antenne a radio frequenza e tag attivi.
- Sviluppo di back-end su piattaforma ASP.NET MVC.

Torino

Maggio 2017 - Agosto 2018

### UBIQ Studio S.n.c.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Responsabile sviluppo Android.
- Continua ricerca di librerie e pattern da impiegare nello sviluppo.
- Sviluppato app per Windows Phone.

Torino

Febbraio 2015 - Aprile 2017

### Seac02 S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Sviluppo di app Android.
- Sviluppo di app iOS.
- Sviluppo su piattaforma Unity.

Torino

Settembre 2011 - Gennaio 2015

### Seac02 S.r.l.

STAGE

- Sviluppo di una applicazione OpenGL per la generazione di corpi umani tridimensionali.
- Il sistema è stato implementato su piattaforma web con l'utilizzo di WebGL.
- L'applicazione finale ha la capacità di variare il modello sulla base di parametri predeterminati.

Torino

Aprile 2011 - Agosto 2011

## Politecnico di Torino

STAGE

- Studio di GNU Radio, libreria Linux per l'elaborazione di segnali via software.
- Creazione di un esauriente documentazione e relativi esempi in codice C e Python.

Torino

Luglio 2007

## Politecnico di Torino

STAGE

- Traduzione in codice C di un programma MatLab atto alla simulazione di filtraggio passa basso-alto di un segnale.
- Implementazione di interfaccia grafica per la visualizzazione dei risultati.

Torino

Luglio 2006

## Risultati

---

2008    **Medaglia di Bronzo**, Olimpiadi Italiane di Informatica

Fano, Pesaro