

ANDROID DEVELOPER · LOW-LEVEL AND FUNCTIONAL ENTHUSIAS

ADDRESS PLACEHOLDER

■ MOBILE PLACEHOLDER | ■ EMAIL PLACEHOLDER | WE DATE OF BIRTH PLACEHOLDER | Indicate of daylogolish d

"while (idea->is_not_good()) think(); write_code();"

Formazione.

Politecnico di Torino Torino

INGEGNERIA INFORMATICA 2008 - Interrotto

· Sostenuti tutti gli esami tecnici con ottimi voti, interrotto il percorso per motivazioni personali.

ITIS Pininfarina Moncalieri, Torina

Perito Tecnico Informatico 2003 - 2008

Competenze

Linguaggi Kotlin, Java, C#, C/C++, Ruby, Javascript, Rust (in studio), Haskell (in studio)

Tecnologie Android, ASP.NET MVC/Core, OpenGL, Unity (base), OpenCV (base)

Tools GIT, SVN (base), Arch Linux

Lingue Italiano (madrelingua), Inglese (buono/indipendente)

Esperienza.

Ermes Cyber Security S.p.A.

Torino

Dicembre 2022 - Giugno 2024

Ottobre 2018 - Novembre 2022

SVILUPPATORE SOFTWARE SENIOR

• Sviluppo e ammodernamento agente di sicurezza Android.

- Manutenzione e bugfix per agente di sicurezza iOS.
- Approfondito utilizzo di Jetpack Compose, Kotlin Coroutines e AccessibilityService.
- Contribuito alla pipeline CI/CD su GitHub Actions.

Synesthesia S.r.l. Torina

SVILUPPATORE SOFTWARE SENIOR

- Sviluppo applicazioni Android con attenzione allo stato dell'arte della piattaforma.
- Utilizzati Jetpack Compose, Uniflow, Koin, Dagger/Hilt, Retrofit ed altre moderne librerie.
- Impiegati pattern quali MVVM, MVI, Unidirectional Data Flow, Inversion of Control, Repository pattern.
- Contribuito allo sviluppo dei back-end e delle app Android dei principali eventi olimpici.
- Utilizzo avanzato di C# su piattaforma ASP.NET MVC e Core.

e-Gate Mobile S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

Maggio 2017 - Agosto 2018

- Responsabile sviluppo Android.
- Messa a punto della struttura delle app seguendo i concetti della Clean Architecture.
- Estensivo utilizzo di Reactive Streams (RxJava).
- Sviluppo di un sistema proprietario di positional tracking indoor, basato su antenne a radio frequenza e tag attivi.
- Sviluppo di back-end su piattaforma ASP.NET MVC.

UBIQ Studio S.n.c.
Torino

SVILUPPATORE SOFTWARE

Febbraio 2015 - Aprile 2017

• Responsabile sviluppo Android.

- Continua ricerca di librerie e pattern da impiegare nello sviluppo.
- · Sviluppato app per Windows Phone.

Seac02 S.r.l. Torino

SVILUPPATORE SOFTWARE

Settembre 2011 - Gennaio 2015

- · Sviluppo di app Android.
- Sviluppo di app iOS.
- Sviluppo su piattaforma Unity.

Seac02 S.r.l. Torin

STAGE Aprile 2011 - Agosto 2011

- Sviluppo di una applicazione OpenGL per la generazione di corpi umani tridimensionali.
- Il sistema è stato implementato su piattaforma web con l'utilizzo di WebGL.
- L'applicazione finale ha la capacità di variare il modello sulla base di parametri predeterminati.

Politecnico di Torino

Torin

STAGE Luglio 2007

- Studio di GNU Radio, libreria Linux per l'elaborazione di segnali via software.
- Creazione di un esauriente documentazione e relativi esempi in codice C e Python.

Politecnico di Torino Torino

STAGE Luglio 2006

- Traduzione in codice C di un programma MatLab atto alla simulazione di filtraggio passa basso-alto di un segnale.
- Implementazione di interfaccia grafica per la visualizzazione dei risultati.

Risultati_

2008 Medaglia di Bronzo, Olimpiadi Italiane di Informatica

Fano, Pesaro