

Davide Bianco

ANDROID DEVELOPER · LOW-LEVEL AND FUNCTIONAL ENTHUSIAST

ADDRESS PLACEHOLDER

📱 MOBILE PLACEHOLDER | ✉ EMAIL PLACEHOLDER | 🗓 DATE OF BIRTH PLACEHOLDER | 📷 dadoself | 🌐 davidebianco

"while (idea->is_not_good()) think(); write_code();"

Formazione

Politecnico di Torino

INGEGNERIA INFORMATICA

- Sostenuti tutti gli esami tecnici con ottimi voti, interrotto il percorso per motivazioni personali.

Torino

2008 - Interrotto

ITIS Pininfarina

PERITO TECNICO INFORMATICO

Moncalieri, Torino

2003 - 2008

Competenze

Linguaggi	Kotlin, Java, C#, C/C++, Ruby, Javascript, Rust (in studio), Haskell (in studio)
Tecnologie	Android, ASP.NET MVC/Core, OpenGL, Unity (base), OpenCV (base)
Tools	GIT, SVN (base), Arch Linux
Lingue	Italiano (madrelingua), Inglese (buono/indipendente)

Esperienza

Synesthesia S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Sviluppo applicazioni Android con attenzione allo stato dell'arte della piattaforma.
- Utilizzati Jetpack Compose, Uniflow, Koin, Dagger/Hilt, Retrofit ed altre moderne librerie.
- Impiegati pattern quali MVVM, MVI, Unidirectional Data Flow, Inversion of Control, Repository pattern.
- Contribuito allo sviluppo del back-end e dell'app Android di Beijing 2022.
- Contribuito allo sviluppo del back-end di Tokyo 2020.
- Utilizzo avanzato di C# su piattaforma ASP.NET MVC e Core.

Torino

Ottobre 2018 →

e-Gate Mobile S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Responsabile sviluppo Android.
- Messa a punto della struttura delle app seguendo i concetti della Clean Architecture.
- Estensivo utilizzo di Reactive Streams (RxJava).
- Sviluppo di un sistema proprietario di positional tracking indoor, basato su antenne a radio frequenza e tag attivi.
- Sviluppo di back-end su piattaforma ASP.NET MVC.

Torino

Maggio 2017 - Agosto 2018

UBIQ Studio S.n.c.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Responsabile sviluppo Android.
- Continua ricerca di librerie e pattern da impiegare nello sviluppo.
- Sviluppato app per Windows Phone.

Torino

Febbraio 2015 - Aprile 2017

Seac02 S.r.l.

SVILUPPATORE SOFTWARE

- Sviluppo di app Android.
- Sviluppo di app iOS.
- Sviluppo su piattaforma Unity.

Torino

Settembre 2011 - Gennaio 2015

Seac02 S.r.l.

STAGE

- Sviluppo di una applicazione OpenGL per la generazione di corpi umani tridimensionali.
- Il sistema è stato implementato su piattaforma web con l'utilizzo di WebGL.
- L'applicazione finale ha la capacità di variare il modello sulla base di parametri predeterminati.

Torino

Aprile 2011 - Agosto 2011

Politecnico di Torino

STAGE

- Studio di GNU Radio, libreria Linux per l'elaborazione di segnali via software.
- Creazione di un esauriente documentazione e relativi esempi in codice C e Python.

Torino

Luglio 2007

Politecnico di Torino

STAGE

- Traduzione in codice C di un programma MatLab atto alla simulazione di filtraggio passa basso-alto di un segnale.
- Implementazione di interfaccia grafica per la visualizzazione dei risultati.

Torino

Luglio 2006

Risultati

2008 **Medaglia di Bronzo**, Olimpiadi Italiane di Informatica

Fano, Pesaro