

# Mappeinnlevering

## Emne 6 Software Design



TID: 2025-11-14 til 2025-11-28 12:00

Hjelphemidler: Alle

Vedlegg: «Emne 6 Mappe 1 2025.zip»

Innlevering: Zip fil av hele blazor applikasjonen.

### Oppgavebeskrivelse:

I dette arbeidskravet skal du bygge en Handlelisteapplikasjon ved hjelp av Blazor WebAssembly.

Applikasjonen skal være modulær, med funksjonalitet fordelt på tre separate komponenter:

- **Handleliste-komponent:** Denne komponenten lar brukeren legge til nye varer, markere dem som kjøpt, og slette varer.
- **Handlekurv-komponent:** Denne komponenten viser varer som er markert som kjøpt (i handlekurven), med muligheten for å "angre" og flytte dem tilbake til handlelisten.
- **Oversikt-komponent:** Denne komponenten viser statistikk over handlelisten (antall varer, estimert totalpris, kategorier, etc.)

Du skal bruke dynamiske komponenter til å bytte mellom visning av disse komponentene, og bruke EventCallback for å håndtere interaksjoner mellom dem (som å flytte varer mellom komponentene).

---

## Funksjonalitet

### 1. Legge til varer

Brukeren skal kunne legge til en ny vare med:

- Varenavn (påkrevd)
- Mengde/antall (valgfritt, standard: 1)
- Kategori (f.eks. Frukt & Grønt, Meieri, Kjøtt, Bakervarer, Annet)
- Estimert pris (valgfritt)

### 2. Handleliste-visning

Brukeren skal kunne se en liste over alle varer som ikke er kjøpt. Hver vare skal ha minst to handlinger:

- **Kjøp:** Marker varen som kjøpt, som flytter den til handlekurven.
- **Slett:** Fjern varen fra listen.

Varer skal kunne filtreres etter kategori.

### 3. Handlekurv-visning

Vis alle varer som er markert som kjøpt i en egen seksjon, med muligheten til å:

- **Angre:** Flytte varen tilbake til handlelisten.
- **Slett:** Fjern varen permanent.

### 4. Oversikt-visning

Vis en statistikk over:

- Antall varer på handlelisten
- Antall varer i handlekurven
- Totalt antall varer
- Estimert totalpris (hvis priser er lagt inn)
- Fordeling per kategori

### 5. Dynamiske komponenter

Brukeren skal kunne bytte mellom visning av Handleliste-komponenten, Handlekurvkomponenten og Oversikt-komponenten ved å klikke på navigasjonsknapper eller en meny.

### 6. EventCallback for handlinger

Når en bruker kjøper, angrer eller sletter en vare, skal applikasjonen bruke EventCallback for å kommunisere denne handlingen mellom komponentene.

---

## Tekniske krav

### Obligatoriske krav:

- Bruk Cascading Values eller Cascading Parameters for å dele data (handleliste og handlekurv) mellom komponentene.
- Bruk DynamicComponent til å laste inn enten Handleliste-, Handlekurv- eller Oversikt-komponenten, avhengig av brukerens valg.
- Bruk EventCallback for å håndtere hendelser som flytter varer mellom lister eller oppdaterer data.
- Implementer god komponentstruktur med separasjon av ansvar (separation of concerns).
- Bruk en modellklasse (f.eks. ShoppingItem) for å representere varer med relevante egenskaper.

---

## Leveranse

Du skal levere en zip-fil med hele Blazor-applikasjonen din. Sørg for at:

- Applikasjonen fungerer som beskrevet
- Alle nødvendige filer er inkludert
- Koden er ryddig og godt kommentert
- Prosjektet kan kjøres direkte etter utpakking

---

**Lykke til med oppgaven!**