

S3L2-GameShell

Livello 1:

Mi sono spostato tramite il comando "**cd**" (change directory) e tramite il comando "**ls**" (list), ho saputo riconoscere le possibili directory accessibili;

```
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

Livello 2:

Tramite il comando "**cd ..**", sono potuto tornare alle directory precedenti;

```
Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

Livello 3:

Sono tornato alla directory principale, grazie al comando **cd**, per poi spostarmi alla Throne_room con un solo comando (**cd Castle/Main_building/Throne_room**), dato che l'esercizio prevedeva l'utilizzo di solo 2 comandi;

```
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

Livello 4:

Ora usando il comando **mkdir** (make directory), ho potuto creare due nuove directory (Hut, e Chest);

Livello 5:

Tramite il comando **"rm"** (remove), ho cancellato permanentemente alcune directory (spider_1, spider_2 etc...);

```
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Livello 6:

In questo caso ho utilizzato il comando **"mv"** (move), per spostare oggetti da un dc a un'altra (coin_1 da Garden a Forest/Hut/Chest).

```
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

Livello 7:

Simile al livello 6, ma in questo caso i file da cercare erano nascosti (iniziano con il **punto.** .41684_coin_1), per questo utilizzato il comando **"ls -A"** per vedere i file nascosti appunto, e anche **Tab** per cercare tutti i file corrispondenti ad una determinata stringa fornitagli;

```
Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Livello 8:

Dove rimuovere tanti elementi uguali

```
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ ls  
10089_spider_15  13202_spider_41  14543_spider_10  16363_spider_21  
1035_spider_29   13239_spider_19  15091_spider_43  1663_spider_8  
11480_spider_9   13863_spider_2   150_spider_40    17204_bat_2  
12458_spider_50  13865_bat_3      15980_spider_11  17356_spider_18
```

Ho usato il comando

```
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ rm *spider*
```

Che mi permette di andare a prendere tutti i file con "spider" all'interno del loro nome per eliminarli;

```
Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Livello 9:

Era uguale al livello 8, solamente che ora i file erano nascosti, quindi ho dovuto utilizzare "**ls -A**" per poi andare ad eliminare i file, esplicitando il **.** prima del nome del file;

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -a
.                .1233_spider_1   .14683_spider_10 .16787_bat_1     .18630_spider_27 .21487_spider_11 .23739_bat_4
..               .12673_spider_14 .14871_spider_12 17204_bat_2     .19270_spider_42 .21784_spider_15 .24089_spider_28
.10450_spider_2  .12734_spider_23 .15441_spider_26 .17628_spider_46 .19706_spider_45 .21847_spider_44 .24366_spider_6
.1049_spider_3   .13035_spider_24 .15937_spider_16 .17639_spider_7  .20291_spider_13 .22228_spider_5  .25477_spider_29
.10846_spider_48 13865_bat_3      .16259_spider_31 .18236_bat_2    .20348_spider_8  .23054_spider_4  .26720_spider_17
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*_spider_*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -a
. .13865_bat_3 .16787_bat_1 17204_bat_2 .18236_bat_2 .23739_bat_4

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Livello 10:

L'ultimo esercizio prevede di ricopiare i **4 standard** dentro la **Great_hall**;

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
17164_decorative_shield 57399_stag_head 58426_suit_of_armour standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
```

Perciò ho utilizzato il comando "**cp**" (copy), con la funzione per raggruppare tutti i dati aventi stesso o simile nome, e copiarli nella

dc interessata (~Forest/Hut/Chest);

```
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp *standard* ~/Forest/Hut/Chest
```

Ed infine col comando **cd**, mi sono spostato fino alla directory Chest, per vedere se era tutto completato.

```
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 10] $ ls  
coin_1  coin_2  coin_3  standard_1  standard_2  standard_3  standard_4  
  
~/Forest/Hut/Chest  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```