

Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería Escuela de ciencias Organización Computacional, Sección "B" Ing. Otto Rene Escobar Leiva Aux. Christian Real

Didier Alfredo Domínguez Urías 201801266 Hoja de trabajo #1 27/04/2020

PROBLEMA 1

Flip-Flop JK a Flip-Flop T

T	Qt	Qt+1	J	K
0	0	0	0	Χ
1	0	1	1	Χ
1	1	0	Х	1
0	1	1	Х	0

Para convertir un Flip-Flop JK a un Flip-Flop T hay que hacer que sus entradas J y K sean equivalentes a la entrada T y hacer coincidir las salidas del Flip-Flop para ello debemos hacer su funcion equivalente en cada una de las entradas.

J = T					
T\Qt	0	1			
0	0	Χ			
1	1	Χ			

K = T				
T\Qt	0	1		
0	Χ	Χ		
1	Х	1		

Flip-Flop JK a Flip-Flop D

D	Qt	Qt+1	J	K
0	0	0	0	Χ
1	0	1	1	Χ
0	1	0	Х	1
1	1	1	Х	0

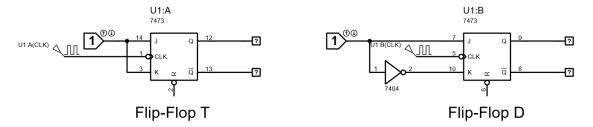
Para convertir un Flip-Flop JK a un Flip-Flop D hay que hacer que sus entradas J y K sean equivalentes a la entrada D y hacer coincidir las salidas del Flip-Flop para ello debemos hacer su funcion equivalente en cada una de las entradas.

J = D				
D\Qt	0	1		
0	0	Χ		
1	1	Χ		

K = ¬D					
D\Qt	0	1			
0	Х	1			
1	Χ	0			

1. Diagrama Digital

Problema 1

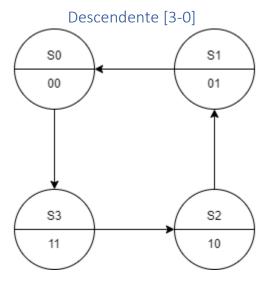


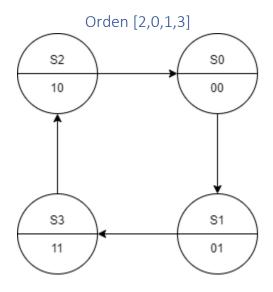
PROBLEMA 2

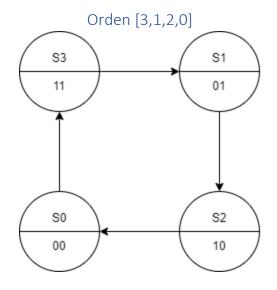
1. Black-Box

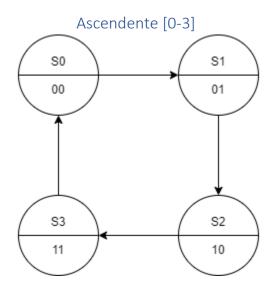


2. Diagrama de estados









3. No. Y tipo de Flip-Flops

$$2^n = No \ estados = 4$$

n = 2 por lo tanto necesitamos **2** Flip - Flops JK para cada condición

4. Asignación de valores a los estados

Estado	QB	QA
S0	0	0
S1	0	1
S2	1	0
S3	1	1

5. Tabla de excitación

Descendente [3-0]

	Estado	presente	Estado si	guiente		В	1	4
J	QB	QA	QB+1	QA+1	JB	KB	JA	KA
0	0	0	1	1	1	Χ	1	Χ
1	0	1	0	0	0	Χ	Χ	1
2	1	0	0	1	Х	1	1	Χ
3	1	1	1	0	Х	0	Χ	1

Orden [2,0,1,3]

	Estado	presente	Estado si	guiente		В	1	A
J	QB	QA	QB+1	QA+1	JB	KB	JA	KA
0	0	0	0	1	0	Χ	1	Χ
1	0	1	1	1	1	Χ	Χ	0
2	1	0	0	0	Х	1	0	Χ
3	1	1	1	0	Χ	0	Χ	1

Orden [3,1,2,0]

	Estado	presente	Estado si	guiente		В	1	4
J	QB	QA	QB+1	QA+1	JB	KB	JA	KA
0	0	0	1	1	1	Χ	1	Χ
1	0	1	1	0	1	Χ	Χ	1
2	1	0	0	0	Х	1	0	Χ
3	1	1	0	1	Х	1	Χ	0

Ascendente [0-3]

	Estado	presente	Estado si	guiente		В	1	Ą
J	QB	QA	QB+1	QA+1	JB	KB	JA	KA
0	0	0	0	1	0	Χ	1	Χ
1	0	1	1	0	1	Χ	Χ	1
2	1	0	1	1	Χ	0	1	Χ
3	1	1	0	0	Χ	1	Χ	1

6. Articulación Algebraica

Descendente [3-0]

• JB = ¬QA

QB\QA	0	1
0	1	0
1	Х	Х

• KB = ¬QA

QB\QA	0	1
0	Х	Х
1	1	0

• JA = 1

QB\QA	0	1
0	1	Χ
1	1	Χ

• KA = 1

QB\QA	0	1
0	Χ	1
1	Χ	1

Orden [2,0,1,3]

• JB = QA

QB\QA	0	1
0	0	1
1	Х	Χ

• KB = ¬QA

QB\QA	0	1
0	Χ	Χ
1	1	0

• JA = ¬QB

QB\QA	0	1
0	1	Х
1	0	Χ

• KA = QB

QB\QA	0	1
0	Χ	0
1	Х	1

Orden [3,1,2,0]

• JB = 1

QB\QA	0	1
0	1	1
1	Χ	Χ

• KB = 1

QB\QA	0	1
0	Χ	Χ
1	1	1

• JA = ¬QB

QB\QA	0	1
0	1	Χ
1	0	Х

• KA = ¬QB

QB\QA	0	1
0	Х	1
1	Χ	0

Ascendente [0-3]

• JB = QA

QB\QA	0	1
0	0	1
1	Х	Х

• KB = QA

QB\QA	0	1
0	Χ	Χ
1	0	1

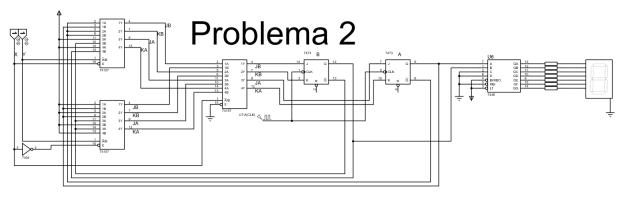
• JA = 1

QB\QA	0	1
0	1	Χ
1	1	Χ

• KA = 1

QB\QA	0	1
0	Χ	1
1	Х	1

7. Diagrama Digital



PROBLEMA 3

Se utilizaron 3 multiplexores 74157 para verificar la entrad XY y así mandar realizar la función correspondiente, para realizar el desplazamiento hacia la izquierda se conecta la salida del ultimo FF a la entrada de su siguiente izquierdo y así sucesivamente hasta llegar al primero y en la entrada del último se coloca el bit a correr, en el desplazamiento derecho se realiza lo contrario al desplazamiento izquierdo conectando la salida del primer FF a la entrada del siguiente derecho, para realizar la carga paralela solo se conectan las entradas a su correspondiente FF.

1. Diagrama Digital

