

# **Отчёт по лабораторной работе №11**

**Редактор Emacs**

Дмитрий Джало

# Содержание

|   |                                |    |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы                    | 4  |
| 2 | Выполнение лабораторной работы | 5  |
| 3 | Вывод                          | 17 |
| 4 | Контрольные вопросы            | 18 |

# List of Figures

|      |                                     |    |
|------|-------------------------------------|----|
| 2.1  | Запуск Emacs . . . . .              | 5  |
| 2.2  | Новый файл . . . . .                | 6  |
| 2.3  | Операция вставка . . . . .          | 7  |
| 2.4  | Выделение блока . . . . .           | 8  |
| 2.5  | Копирование блока . . . . .         | 9  |
| 2.6  | Удаление блока . . . . .            | 10 |
| 2.7  | Горизонтальное разделение . . . . . | 11 |
| 2.8  | Переключение буфера . . . . .       | 12 |
| 2.9  | Закроем буфер . . . . .             | 13 |
| 2.10 | Переключение буфера . . . . .       | 14 |
| 2.11 | Четыре буфера . . . . .             | 15 |
| 2.12 | Режим поиска . . . . .              | 16 |

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

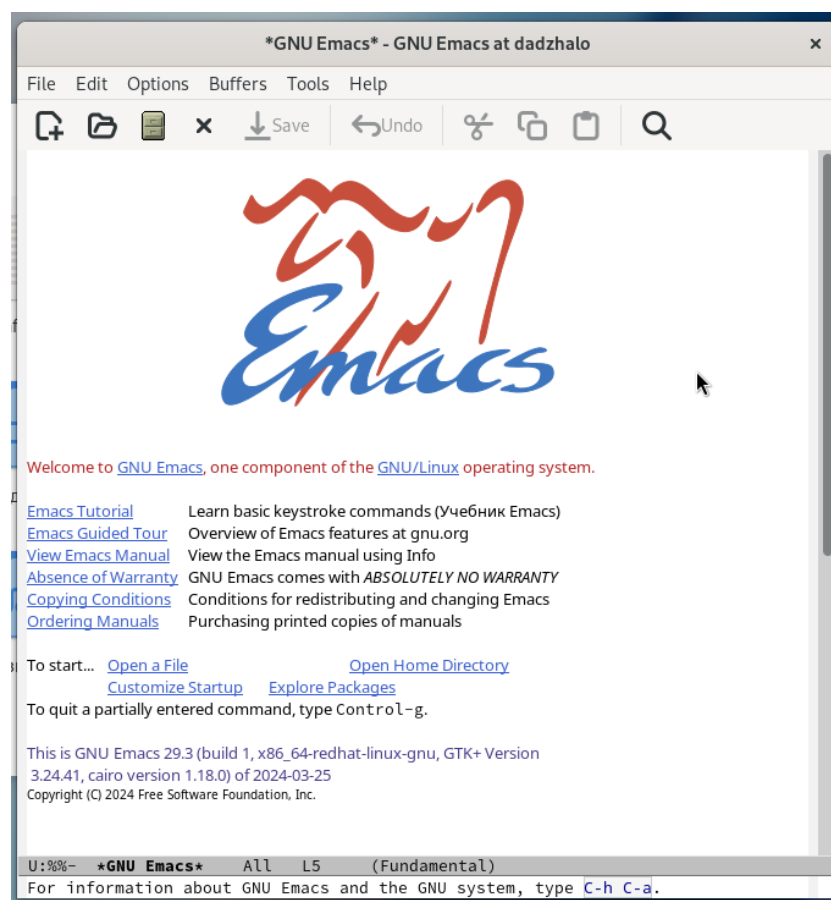


Figure 2.1: Запуск Emacs

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл.

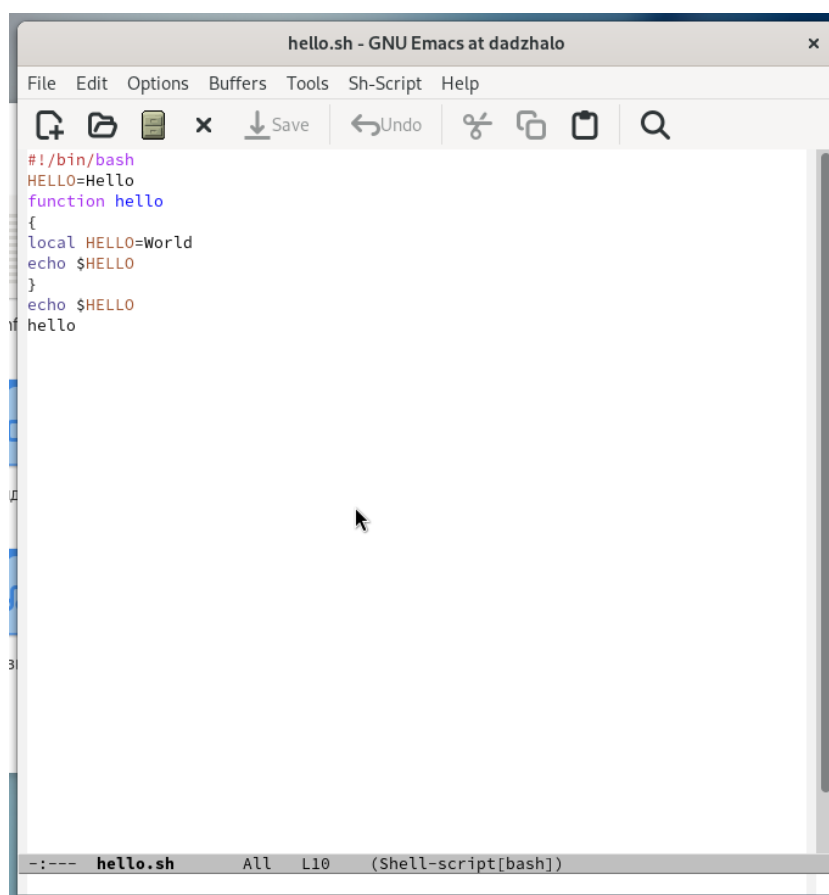


Figure 2.2: Новый файл

3. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x s. Проделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинациями клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-y.

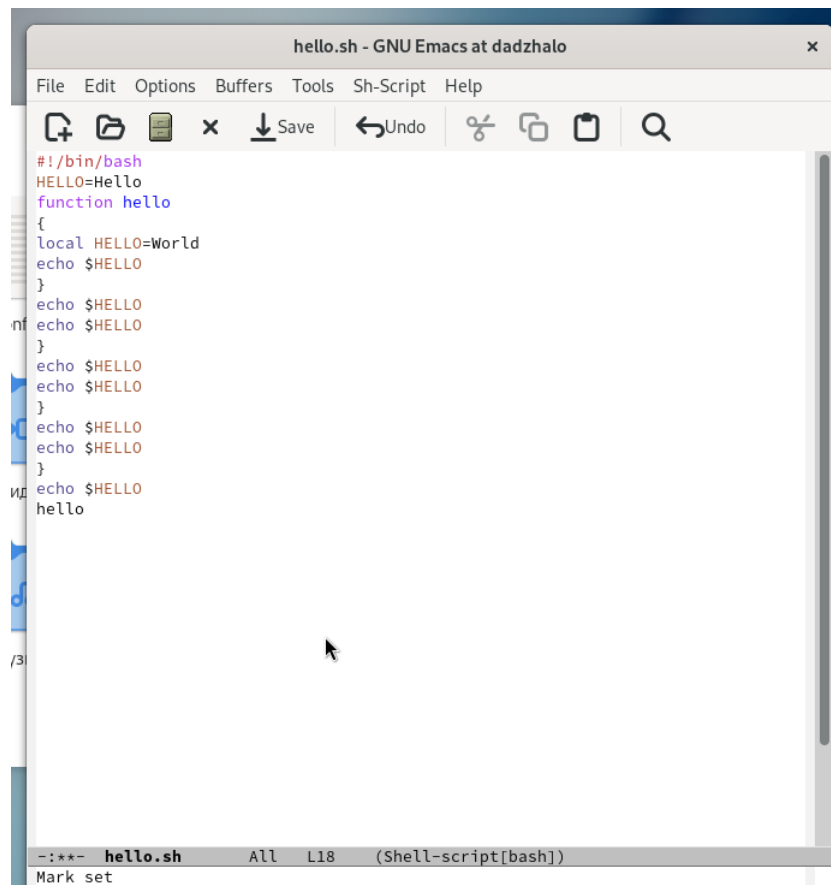


Figure 2.3: Операция вставка

4. Выделим область текста командой Ctrl-space.

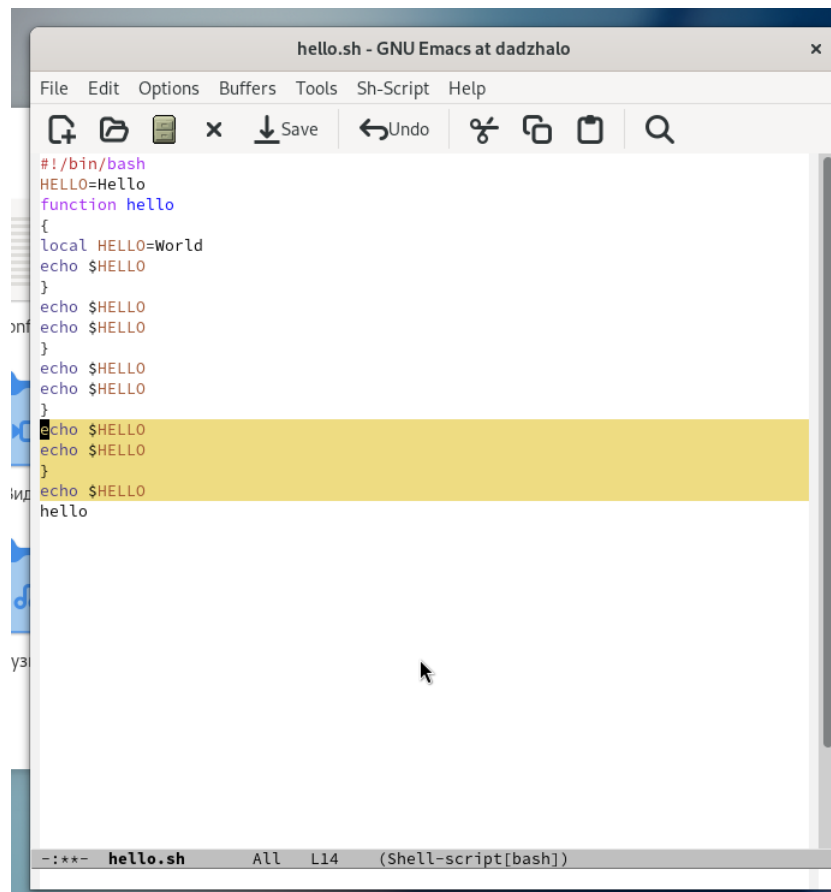


Figure 2.4: Выделение блока

5. Скопируем область в буфер обмена командой `alt-w`. Вставим область в конец файла.



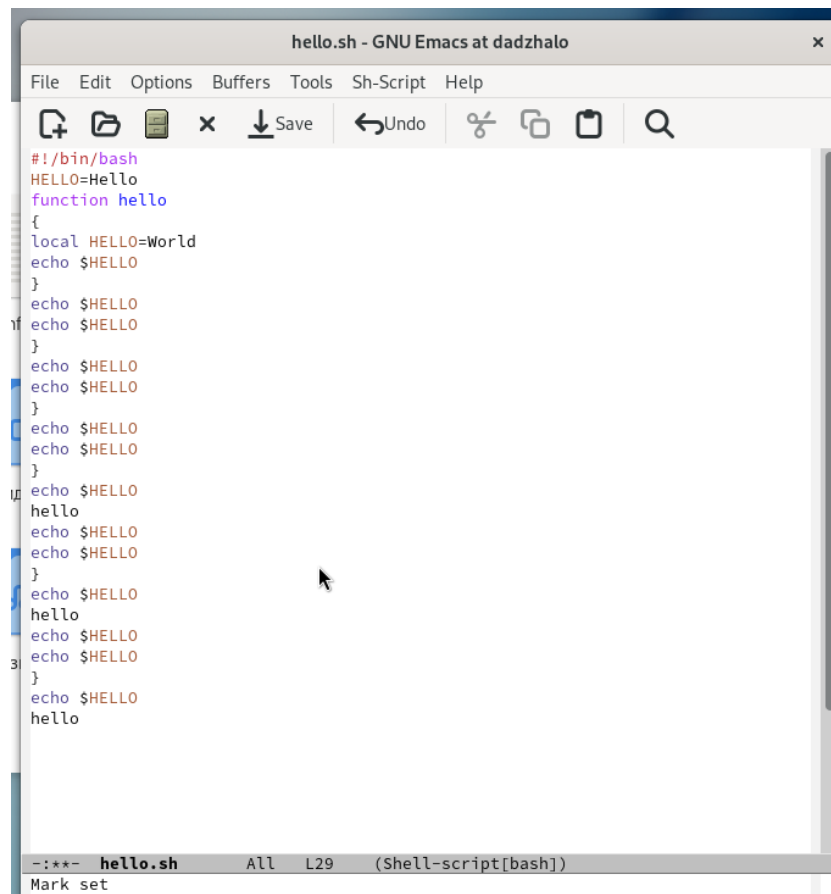


Figure 2.5: Копирование блока

6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w.

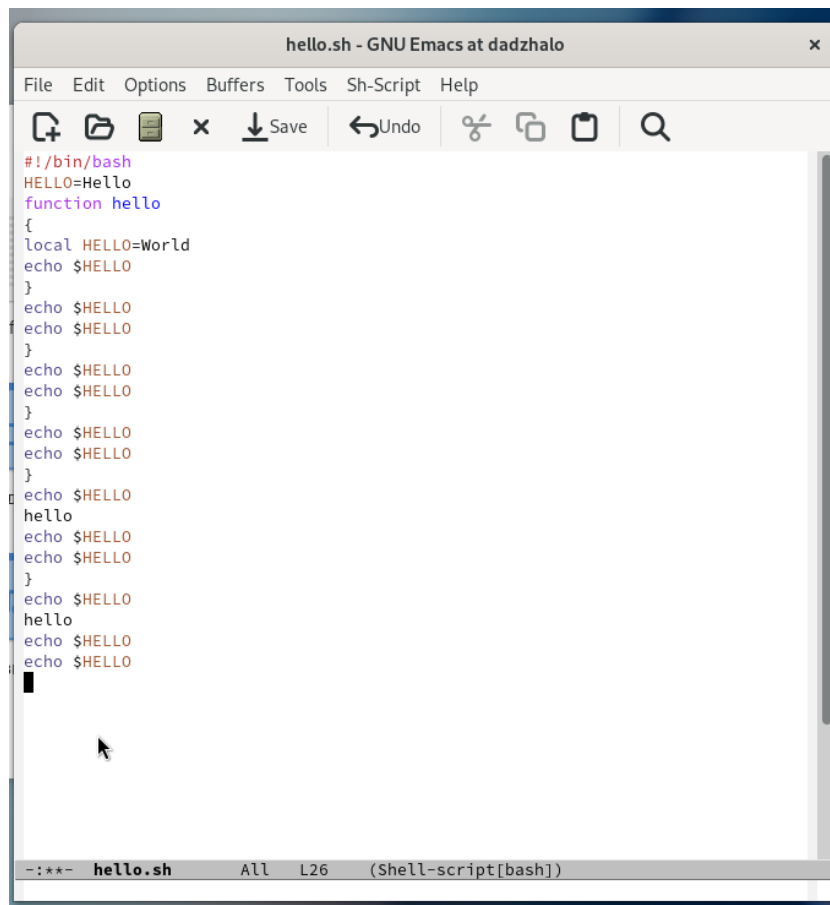


Figure 2.6: Удаление блока

7. Отменим последнее действие командой Ctrl-x u.
8. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
  - Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.
  - Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.
  - Переместим курсор в начало буфера Alt-**<**.
  - Переместим курсор в конец буфера Alt-**>**.
9. Управление буферами. Введем Ctrl-x 2.

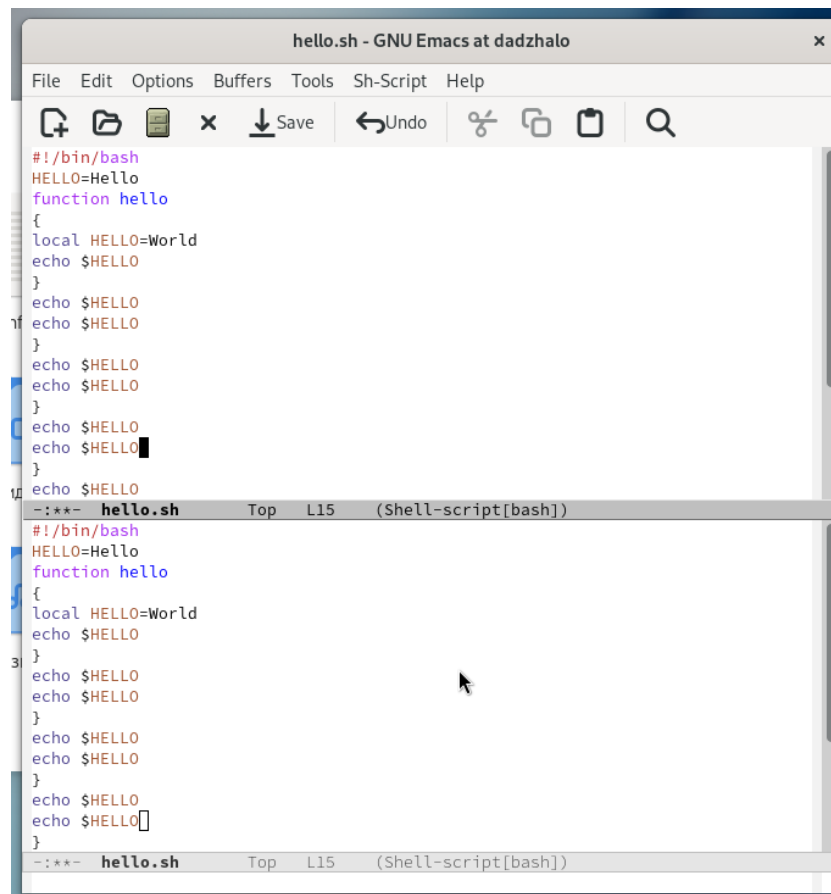


Figure 2.7: Горизонтальное разделение

10. Переместим вновь открытое окно Ctrl-x со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

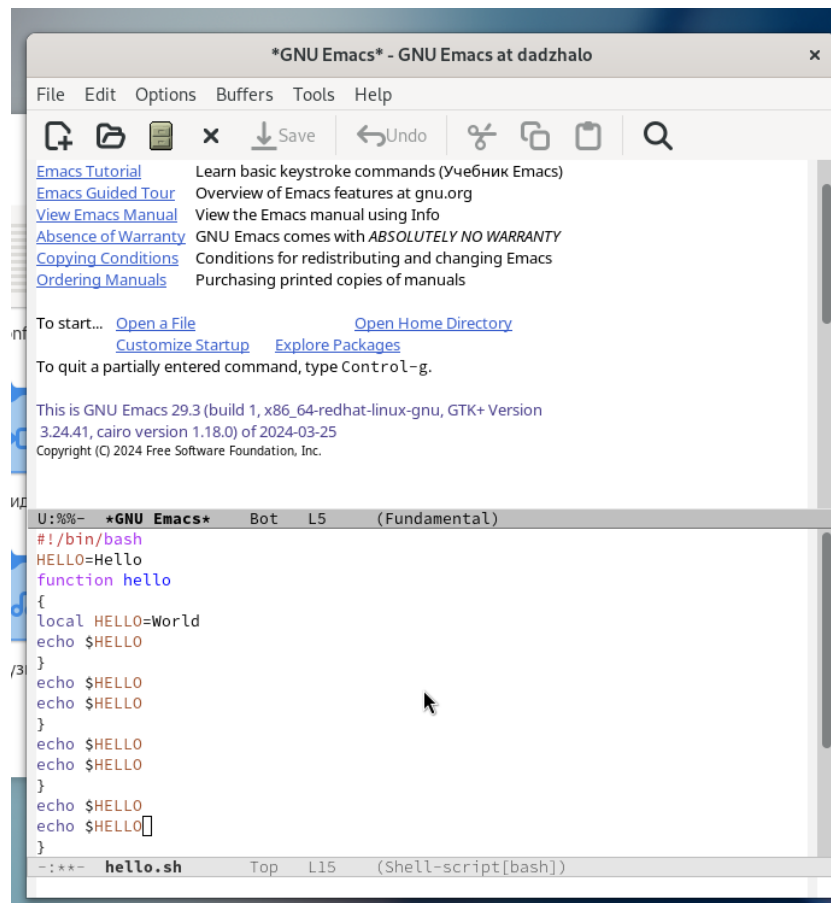


Figure 2.8: Переключение буфера

11. Закроем это окно командой Ctrl-x 0.

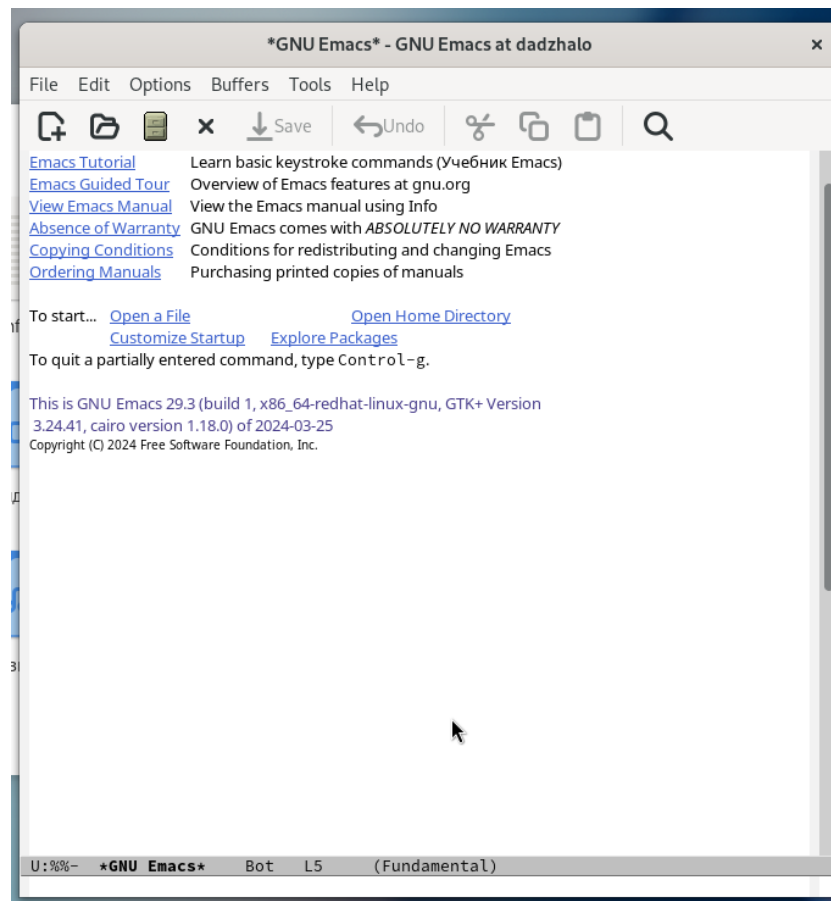


Figure 2.9: Закроем буфер

12. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран `Ctrl-x b`.

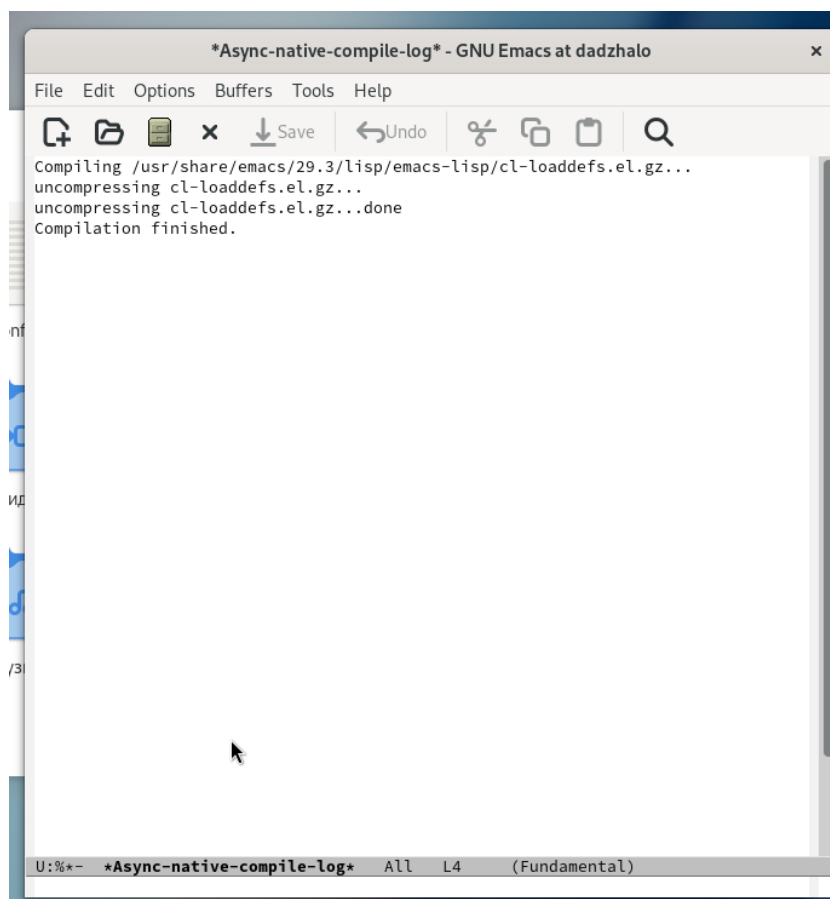


Figure 2.10: Переключение буфера

13. Поделит фрейм на 4 части: разделит фрейм на два окна по вертикали `Ctrl-x 3`, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали `Ctrl-x 2`. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл).

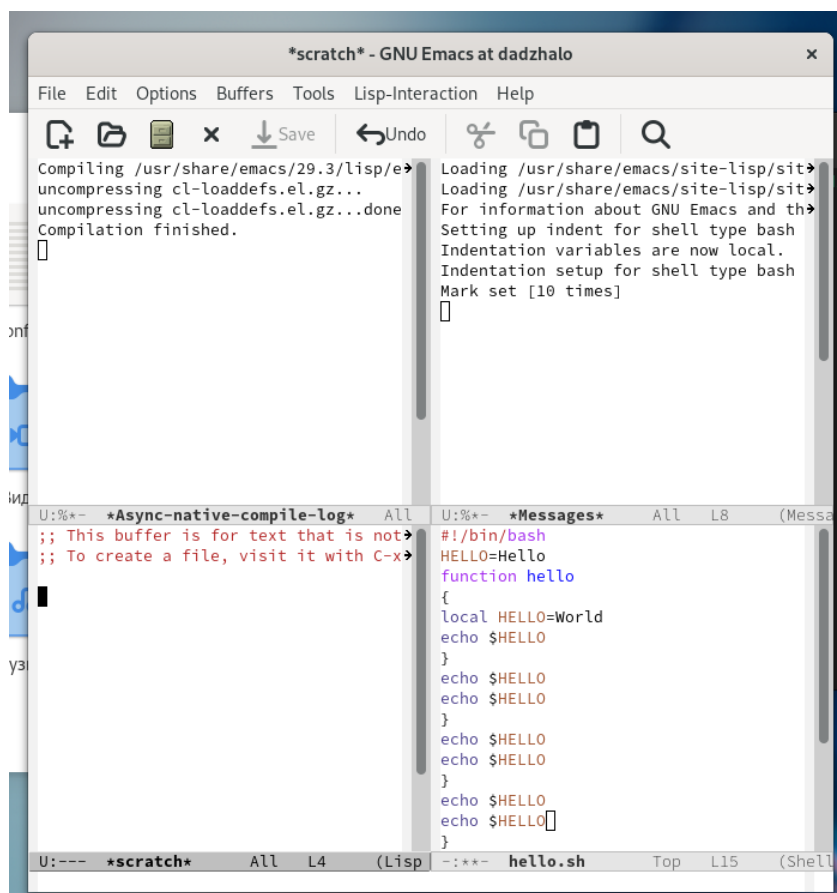


Figure 2.11: Четыре буфера

14. Переключимся в режим поиска Ctrl-s и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав Ctrl-g. Перейдем в режим поиска и замены Alt-Shift %, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем Enter. После этого нажмем ! для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем Enter. Если все то ! Испробуем другой режим поиска, нажав Alt-s .

От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.

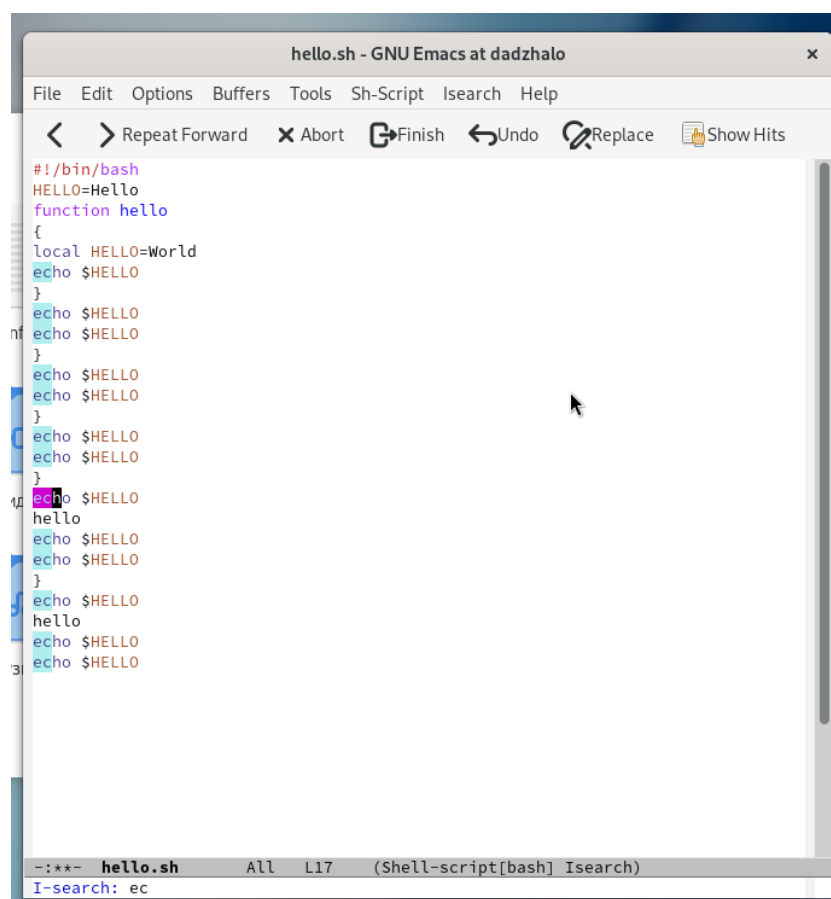


Figure 2.12: Режим поиска



## 3 Вывод

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

## 4 Контрольные вопросы

Контрольные вопросы:

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а  
Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.
9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.