Benjis Dokumentation

Benjamin Ludwig

Contents

1	Monitoring					
	1.1 Icinga Zeitprofile	2				
2	sonstige Hacks	3				
	2.1 Unter Ubuntu jffs2-images mounten	3				
	2.2 Sed spielerei die Erste	3				
	2.3 Tunnel bauen	3				
		4				
	2.5 rsync-magic	4				
		5				
		5				
		5				
		6				
	- ,	6				
	- "	6				
		7				
		8				
3	Datenbanken	9				
	3.1 Postgres DB - HBA config	9				
		0				
		0				

Chapter 1

Monitoring

1.1 Icinga Zeitprofile

es wird eine Zeitperiode definiert, in der Alarmiert werden soll. Diese Periode ist dann mit 'check_period' auf den einzelnen Host oder Service anzuwenden.

Im Beispiel soll immer alarmiert werden, AUSER von 05:00-06:25 jeden Tag.

Alarmierung für bestimmten Zeitpunkt abschalten:

define timeperiod {

```
timeperiod_name 24x7_backup
alias immer-frueh
sunday 00:00-05:00,06:25-24:00
monday 00:00-05:00,06:25-24:00
tuesday 00:00-05:00,06:25-24:00
wednesday 00:00-05:00,06:25-24:00
thursday 00:00-05:00,06:25-24:00
friday 00:00-05:00,06:25-24:00
saturday 00:00-05:00,06:25-24:00
```

Chapter 2

sonstige Hacks

2.1 Unter Ubuntu jffs2-images mounten

```
sudo apt-get install mtd-tools
sudo modprobe -v mtd
sudo modprobe -v jffs2
sudo modprobe -v mtdram total_size=256000 erase_size=256
sudo modprobe -v mtdchar
sudo modprobe -v mtdblock
sudo dd if=<deinImage.img> of=/dev/mtd0
sudo mount -t jffs2 /dev/mtdblock0 <deinPfadWoEsHinSoll>
```

2.2 Sed spielerei die Erste

```
Achtung mit den Hochkommas!

Zeile an bestimmter Position einfügen(hier zeile 12) und dazu noch huebsch mit Tabulatoren formatieren:
sed '12i\\tTEXT\t\tMEHRTEXT' <Datei>
```

2.3 Tunnel bauen

```
#!/bin/bash
#build the tunnel to remote_ip via host
ssh -N -L <local_port>:<remote_ip>:<remote_port user@host &
#connect to host, via local port
ssh -p <local_port> <user>@localhost
#tunnel a remote port to another machine while using an existing tunnel
ssh -p <local_port> root@localhost -L localhost:8080:192.168.1.1:80

#scp durch bestehenden Tunnel
scp -P <local_port> <datei> root@localhost:<remote_pfad>
#oder vom remote host holen
scp -P <local_port> root@localhost:<remote_pfad> <lokaler_pfad>
```

2.4 expect-scripts

```
#!/usr/bin/expect
\chapter{sonstige Hacks}
if {\$argc != 1} {
    send_user "\tusage: $argv0 <ip-address>\n"
    exit
}
set IPADDRESS [lindex $argv 0]
# security: write password to root only readable file in e.g. /root/authfiles
# so you may use this password here by:
#set PASSWORD_DIR
                    /root/authfiles
#set PASSWORD_FILE "pwd-${IPADDRESS}"
#set status [catch { exec cat ${PASSWORD_DIR}${PASSWORD_FILE} } PASSWORD]
# alternatively set password simply here
set PASSWORD "<password>"
spawn /usr/bin/ssh admin@${IPADDRESS}
while (1) {
    expect {
        "password:" {
            send "${PASSWORD}\n"
            break
        # this is useful, if ssh connects first time to IPADDRESS
        "connecting (yes/no)?" { send "yes\n" }
    }
}
expect "ES-2024PWR#" { send "show hardware-monitor c\n" }
expect "ES-2024PWR#" { send "exit\n" }
```

2.5 rsync-magic

```
logger -t Backup "begin incremental backup of <Directory>"
# incremental backup of /etc/apache2/*
rsync -chavz P --stats /etc/apache2 \
<user>@<server>:<path_on_remote_host>
logger -t Backup "incremental backup done"
```

2.6 Mounten unter Linux

```
place a credentials file at a place of your choise. in that case
> /etc/backup-creds
put username and password in it as below.

cat /etc/backup-creds
username=<Domain>/<Password>
password=<password of $username>

Mount manually with:
mount -t cifs -o rw,nobrl,nosuid,nodev,credentials=</path_to_credentials file> \
<//backup-server/backup_path </local_mount_point/<local_backup_path/>
or put it in /etc/fstab for mounting it on bootstrap:
<//backup-server/backup_path </local_mount_point/<local_backup_path/> \
cifs noauto,credentials=/etc/backup-creds 0 0
```

2.7 PDF Einschränkungen entfernen

Entfert Drucksperren, editier und extrahier-einschränkungen auf PDFs.

2.8 Ubuntu XFCE extended Screen

1. Install arandr:

> sudo apt-get install arandr

2. arandr von der comando-zeile aus starten. Ein GUI geht auf und dann die Bildschirme zurecht rücken wie man es braucht.

2.9 Config Routing add/del

```
Routen Setzen um Gateway im Entsprechenden Netz zu erreichen: sudo route add -net 10.0.2.0/24 eth0 sudo route del -net 10.0.2.0 netmask 255.255.255.0 dev eth0

IP-Forwarding zwichen 2 Interfacen in Linux aktivieren sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1 echo 1 >/proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

2.10 ldap befehle zum abfragen

```
Alle Benutzer listen:

ldapsearch -h host.domain(dc.foobar.com) -p 389 -x \
-b "ou=Mitarbeiter,ou=Benutzer,dc=domain,dc=com" \
-D "ldapbinduser@domain " -w anonymous

Alle Gruppen und deren beinhaltende Benutzer listen:

ldapsearch -h host.domain(dc.foobar.com) -p 389 -x \
-b "ou=SicherheitsGruppen,ou=Benutzer,dc=domain(foobar),dc=com" \
-D "ldapbinduser@domain" -w anonymous
```

2.11 esxi install e1000e Treiber für 82579LM

```
Runterladen:
http://shell.peach.ne.jp/~aoyama/wordpress/download/net-e1000e-2.1.4.x86_64.vib

Datei per scp kopieren
scp *.vib root@esxi:/tmp

ESXi in maintenance mode schicken:
esxcli system maintenanceMode set -e true -t 0

Set the host acceptance level to CommunitySupported:
esxcli software acceptance set --level=CommunitySupported

Install the vib package:
esxcli software vib install -v /tmp/net-e1000e-2.1.4.x86_64.vib

Exit the ESXi from maintenance mode.
esxcli system maintenanceMode set -e false -t 0

Reboot
```

2.12 vmdk aus VMPlayer für ESXI konvertieren

Basis-VM von VMPlayer zu ESXi konvertieren

- 1. Download des VMWare VDDK (Virtual Disk Development Kit) Download VDDK ... Login erforderlich
- 2. Aufruf: vmware-vdiskmanager -r vmplayer.vmdk -t 4 esx(i).vmdk
- 3. Anm: Disksize verdoppelt sich ca.von 4GB auf 8GB

direkt auf dem ESXI Host geht es auch

- 1. Die vmdk in den Datastore kopieren
- 2. per SSH auf den ESXI Host verbinden
- 3. vmkfstools -i \/vmfs/volumes/Datastore/examplevm/examplevm.vmdk\\/vmfs/volumes/Datastore 2/newexamplevm/newexamplevm.vmdk\

use -d thin if this was a thin provisioned client. you need to run this for every VMDK file if it's thin provisioned in the directory.

2.13 Doku Wiki Authldap Plugin config

```
server Adresse zum LDAP-Server. Entweder als Hostname (localhost)
oder als FQDN > ldap://dc.server.com:389
port Port des LDAP-Servers, falls kein Port angegeben wurde.
trotzdem angeben wenn angegeben. > 389
usertree Zweig, in dem die Benutzeraccounts gespeichert sind.
> ou=Mitarbeiter, ou=Benutzer, dc=domain, dc=com
grouptree Zweig, in dem die Benutzergruppen gespeichert sind.
> ou=SicherheitsGruppen,ou=Benutzer,dc=domain,dc=de
userfilter LDAP-Filter, um die Benutzeraccounts zu suchen.
> (userPrincipalName=%{user}@domain.com)
groupfilter LDAP-Filter, um die Benutzergruppen zu suchen.
> (&(cn=*)(Member=%{dn})(objectClass=group))
version Zu verwendende Protokollversion von LDAP. > 3
starttls Verbindung über TLS aufbauen? > nicht ankreutzen
referrals Weiterverfolgen von LDAP-Referrals (Verweise)? > nicht ankreutzen
binddn DN eines optionalen Benutzers, wenn der anonyme Zugriff
nicht ausreichend ist. > ldapbinduser@domain.com
bindpw Passwort des angegebenen Benutzers. > passwort
userscope Die Suchweite nach Benutzeraccounts. > sub
groupscope Die Suchweite nach Benutzergruppen. > sub
groupkey Gruppieren der Benutzeraccounts anhand eines beliebigen
Benutzerattributes z. B. > cn
```

Chapter 3

Datenbanken

3.1 Postgres DB - HBA config

für Postgresql gibt es eine Datei /etc/postgresql/<VERSION>/main/pg_hba.conf die als Art "Firewall" Funktion für die Datenbank funktioniert.

Standardmässig besagt diese das Verbindungen ausschliesslich von Lokal auf die Datenbank gemacht werden dürfen.

um dies zu Ändern muss die entsprechende IP oder das Netz angegeben werden:

# Database administrative login by UNIX sockets local all postgres							
# TYPE	DATABASE	USER	CIDR-ADDRESS	METHOD			
# "local" is for Unix domain socket connections only							
#local	all	all		ident			
local	all	all		ident			
# IPv4 local connections:							
#host	all	all	127.0.0.1/32	md5			
host	all	all	127.0.0.1/32	md5			
host	all	all	192.168.0.1/24	trust			
# IPv6 local connections:							
#host	all	all	::1/128	md5			
host	all	all	::1/128	md5			
host	all	all	192.168.0.1/24	md5			

3.2 Postgres Tunnel für pgadmin

pgadmin wird verwendet um eine GUI Oberfläche für Postgresql Datenbanken zu haben. Da wegen der oben bereits erwähnten Firewall meist nur von lokal aus verbunden werden kann, benötigt es einen Tunnel um eine Verbindung herzustellen.

der Tunnel wird wie gewöhnlich über SSH gestartet:

ssh -L <LokalerPort>:localhost:<5432(standard bei psql)> username@remote_ip

3.3 Datenbank Passwort to md5

UPDATE <TABLE> SET <ATTRIBUTE>=md5('pass') WHERE <ATTRIBUTE>='<VALUE>';

3.4 Datenbank Passwort to md5

```
ZKS Karten Importieren
Karten per insert Statement einfügen:
--insert into srv_user_cards (karten_nr, gesperrt)
VALUES ('000000000000000001', 'false');
Benutzer Importieren(letzte 3 Stellen der
Karten Nummer = Benutzername(nachname))
-- SELECT * FROM srv_user;
-- INSERT INTO srv_user (name, vorname, firma)
-- SELECT substring(karten_nr FROM 17) as name,
'Karte' as vorname, '' as firma FROM srv_user_cards;
Benutzer den Mandanten zuweisen
-- DELETE FROM srv_user2mandant;
--INSERT INTO srv_user2mandant (user_id, mandanten_id)
-- SELECT user_id, 2 AS mandanten_id FROM srv_user;
-- SELECT name FROM srv_user;
Karten Mandanten zuweisen
-- DELETE FROM srv_card2mandant;
INSERT INTO srv_card2mandant (card_id, mandanten_id)
SELECT card_id, 2 as mandanten_id FROM srv_user_cards;
```

Karten den Benutzern zuweisen. Karten bei denen die letzten 3 Stellen mit den Benutzernamen übereinstimmen(karte.001 = benutzer.001) werden miteinandern verknüpft.

UPDATE srv_user_cards uc
SET uc.user_id = (
SELECT u.user_id FROM srv_user u
WHERE u.name=substring(uc.karten_nr FROM 17));