

Делегаты

1.	Вопрос 1
2.	<p>Выберите статические методы делегата :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Target 2) Method 3) Combine 4) EndInvoke 5) Remove
3.	<p>Что выведет предоставленный кусок кода?</p> <p>Если возникнет ошибка компиляции, напишите: ***</p> <p>Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, напишите: ---</p> <p>Если возникнет ошибка исполнения или исключение, напишите: +++</p> <pre> delegate void Meow(ref int a, out int b, params int[] q); class Program { static void Main(string[] args) { int a = 0, b = 0; int[] q = new int[5]; Meow meow = new Meow ((ref int aa, out int bb, int[] qq) { bb = -7; a--; }); Meow anotherMeow = new Meow (delegate(ref int aa, out int bb, int[] qq) { bb = 2; a+=5; for (int i=0; i<qq.Length; i++) { qq[i] = i + i - bb * i-1; } }); meow(ref a, out b, q); anotherMeow(ref a, out b, q); Console.WriteLine(a.ToString() + ";" + b.ToString() + ";" + q[2].ToString()); } } </pre>
4.	<p>Как объявлять делегат?</p> <ol style="list-style-type: none"> a) delegate void(); b) delegate void MyDelegate(); c) static delegate int MyDelegate(ref int x, ref int y); d) protected delegate double MyDelegate(out int x, out double z);
5.	
6.	<p>Что будет выведено после выполнения данной программы (***) - ошибка компиляции)?</p> <pre> using System; namespace testdelegate { delegate int A(); class MainClass { public static void Main(string[] args) { A [] a = new A[5]; for (int i = 0; i < 5; i++) { a[i] = () => { return i; }; } } } } </pre>

	<pre> } for (int i = 0; i < 5; i++) { Console.Write(a[i]()); } } } } </pre>
7.	<p>В результате выполнения следующей программы:</p> <pre> class Program { delegate int Del(params int[] p); static void Main(string[] args) { Del del1 = delegate (int[] p) { int k = 0; for (int i = p.Length - 1; i >= 0; i--) { k += p[i]; } return k; }; Console.WriteLine(del1(1, 2, 5)); } } </pre> <p>на экран будет выведено:</p> <p>Примечание: Если возникнет ошибка компиляции, введите: *** Если на экран не выведется ничего, введите: --- Если возникнет ошибка исполнения или исключение, введите: +++</p>
8.	
9.	<p>В результате исполнения данной команды на экран будет выведено:</p> <pre> delegate int Del(ref int a); class Program { static void Main(string[] args) { Del del1 = delegate (ref int a) { return a * 2; }; int b = 1; del1(ref b); Console.WriteLine(b); } } </pre>
10.	<p>Если один из методов вызывает неперехваченное исключение, то следующие методы в списке вызова делегата:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Исполняются 2. Не исполняются
11.	<p>Что будет выведено в результате выполнения следующего фрагмента кода:</p> <pre> namespace Test1 { delegate void Test(); class Program { </pre>

	<pre> static void Main(string[] args) { int x = 2; Test d = () => { for (int i = 1; i <= 3; i++) { x*= 2+i; x--; } } d(); Console.WriteLine(x); Console.ReadKey(); } } } </pre> <p>Если возникнет ошибка компиляции, напишите: *** Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, напишите: --- Если возникнет ошибка исполнения или исключение, напишите: +++</p>
12.	Если вызвать .Target от элемента массива делегатов, который ссылается на статический метод, то какое значение вернет программа?
13.	<p>Что выведет программа?</p> <pre> delegate int Del(ref int x); static int Func(ref int a) { a *= 2; return a*2; } static void Main(string[] args) { Del d = delegate (ref int x) { return x - 2; }; d += (ref int x)=> { x += -2; return x; }; d += Func; int a = 10; Console.WriteLine(d(ref a)); } </pre>
14.	Делегат-тип можно объявить внутри 1) класса 2) пространства имен 3) метода 4) перечисления 5) структуры 6) глобального пространства имен
15.	<p>Укажите правильный синтаксис объявления массива делегатов этого делегата типа:</p> <pre> public delegate int Del(int a); </pre> <p>1) public delegate int[] MyDelegate (int a); 2) public delegate [] Del = new delegate [] (int b); 3) delegate int [] Del = new delegate int [] (int c); 4) Del[] methods = new DelFigure1[] (); 5) Del[] methods = new Del[] {b => b+1};</p>
16.	Верно, что контравариантность в языке C# позволяет
17.	Что возвращает метод GetInvocationList()?
18.	Могут ли параметры делегата идти с модификатором ref или out?
19.	<p>Если возникнет ошибка компиляции, напишите: *** Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, напишите: --- Если возникнет ошибка исполнения или исключение, напишите: +++ Что выведет программа?</p>

	<pre> namespace ConsoleApp1 { delegate int Del1(ref int x); class Program { static void Main(string[] args) { int x = 10; Del1 d= (ref a) => 6 * a * a; Console.WriteLine(d(ref x)); } } } </pre>
20.	Требуется ли точное соответствие методов типу делегата?
21.	<p>Лямбда :</p> <pre> Class Length{ public int x;} delegate int DEL(Point i); static void Main(string[] args) { DEL del1= x=> x * x; Console.WriteLine(del1(10)); //Результат работа? } </pre>
22.	Каким образом объявляется делегат(общая форма)? На какой метод может ссылаться экземпляр делегата?
23.	<p>Написание какого из следующих методов можно опустить и он будет вызван автоматически?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. RemoveAll() 2. BeginInvoke() 3. EndInvoke() 4. Invoke() 5. GetInvocationList()
24.	Верно, что <code>delegate void Del (int x);</code> отвечает за: 1) Создание объекта делегата типа Del 2)вызов анонимного метода, связанного с делегатом MyDel 3)описание типа делегата с именем Del
25.	<p>Для добавления метода в список вызова делегата допустимо использовать следующий код:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <code>multiDel = hiDel + byeDel;</code> 2. <code>multiDel = hiDel * byeDel;</code> 3. <code>multiDel = System.Delegate.Combine(hiDel, byeDel);</code> 4. <code>multiDel = hiDel & byeDel;</code>
26.	
27.	<p>Выберите верные утверждения. Что такое делегат?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) тип, который представляет ссылки на методы с определенным списком параметров и типом возвращаемого значения 2) абстрактный класс 3) аналог указателя на функцию 4) статический класс, инкапсулирующий ссылку на метод 5) тип
28.	<p>Какие методы и свойства НЕ входят в класс MulticastDelegate?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1)Method() 2)GetInvokatingList() 3)Method 4>Delete() 5)RemoveAll()

29.	<p>Напишите</p> <p>*** - если программа не скомпилируется</p> <p>+++ - если ничего не будет на экране</p> <p>--- - если вылетит эксепшен</p> <p>Что выведет данный фрагмент программы:</p> <pre> delegate int MyDelegate(int x); MyDelegate myDel = (a)=> { Console.WriteLine(a); return a*a*a; } myDel(15); </pre>
30.	Можно ли делегат передавать как параметр в метод?
31.	<p>Что будет выведено после выполнения данной программы (** - ошибка компиляции)?</p> <pre> using System; namespace testdelegate { delegate int A(); class MainClass { public static void Main(string[] args) { A a ; for (int i = 0; i < 5; i++) { a = () => { return i; }; } Console.WriteLine(a()); } } } </pre>
32.	<p>Выберите правильные утверждения о делегатах:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Делегаты можно передавать в качестве параметра метода 2) В сигнатуру делегатов возвращаемое значение никогда не входит. 3) Метод можно вызвать (активировать) с помощью экземпляра делегата. 4) Методы, не возвращающие значения, не могут быть вызваны делегатом. 5) Методы, на которые ссылаются делегаты, должны иметь те же параметры и тот же тип возвращаемого значения.
33.	<p>Три делегата:</p> <pre> delegate uint MyDel1(int a) delegate int MyDel2(int a) delegate uint MyDel(uint a) </pre> <p>в каких строчках есть ошибка компиляции?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) MyDel1 del = i => i + 1; 2) MyDel2 del = i => i + 1; 3) MyDel3 del = i => i + 1;
34.	<p>Отметьте верные утверждения:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Метод, который передается как параметр делегата, должен иметь такую же сигнатуру, что и объявление делегата; 2. Экземпляр делегата может инкапсулировать только метод экземпляра. 3. С помощью оператора "-" можно удалить делегат, входящий в состав многоадресного делегата. 4. Допускается использование goto, break или continue внутри блока анонимного метода, если цель перехода располагается за пределами блока. 5. Анонимные методы нельзя использовать в левой части оператора is.
35.	<p>Допустимые варианты удаления методов из списка вызова делегата:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. allMethodsDelegate -= d1; 2. allMethodsDelegate/d1;

	3. Del oneMethodDelegate = allMethodsDelegate - d1; 4. Del oneMethodDelegate = allMethodsDelegate/d1;
36.	
37.	
38.	<p>В каких лямбда-выражениях допущены ошибки компиляции?</p> <pre>delegate int Del(int x);</pre> <p>1) Del del1 = x => { return x; }; 2) Del del2 = int x => { return x; }; 3) Del del3 = x = 0 => { return x; }; 4) Del del4 = (x) => { return x; }; 5) Del del5 = (int x = 0) { return x; };</p>
39.	<p>Что будет выведено на экран?</p> <pre>namespace ConsoleApplication1 { delegate void Del1(int x); class A { public static void Main() { Del1 del1 = i => { Console.Write(i + 3); }; del1 += del1; del1.Invoke(2); del1 = (Del1)Delegate.Combine(del1, del1); del1(1); del1 = (Del1)Delegate.Remove(new Del1((int x) => { Console.WriteLine(4); }), del1); del1(0); } } }</pre>
40.	<p>Какие операторы используются для обращения к методам Combine и Remove в сокращенной нотации (перегружены для многоадресных делегатов)</p> <p>1) *= 2) != 3) + 4) += 5) - 6) -= 7) && 8) () 9) != 10) %</p>
41.	
42.	Что делает метод Remove()?
43.	входит ли в сигнатуру делегата возвращаемое значение?
44.	<p>Если возникнет ошибка компиляции, напишите: *** Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, напишите: --- Если возникнет ошибка исполнения или исключение, напишите: +++ Что выведет программа?</p> <pre>namespace ConsoleApp1 { delegate string Sum(int number); class Program {</pre>

	<pre> static Sum SomeVar() { string s = ""; Sum del = delegate (int number) { for (int i = 0; i <= number; i++) s += i.ToString(); return s; }; return del; } static void Main() { Sum del1 = SomeVar(); for (int i = 1; i <= 2; i++) { Console.Write(del1(i)); } Console.ReadLine(); } } } </pre>
45.	Могут ли модификаторы доступа быть применены к делегату?
46.	Как много типов делегата в C#?
47.	Для чего используется метод Invoke() ?
48.	<p>Укажите верные утверждения Делегат...</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. может служить для вызова любого метода с соответствующей сигнатурой и возвращаемым типом 2. позволяет вызывать метод, на который он ссылается 3. автоматически снабжается способностью вызывать свои методы синхронно или асинхронно 4. используется для передачи метода в качестве аргумента к другим методам
49.	<p>В результате выполнения следующей программы:</p> <pre> delegate double MyDel(int par); class Program { static void Main() { int d = 20; MyDel a = x => X * 20; Console.WriteLine(a(d)); } } </pre> <p>на экран будет выведено:</p> <p>Примечание: Если возникнет ошибка компиляции, введите: *** Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, введите: --- Если возникнет ошибка исполнения или исключение, введите: +++</p>
50.	<p>Примечание: Если возникнет ошибка компиляции, выведите: *** Если ошибок и исключений нет, но на экран не выведется ничего, введите: --- Если возникнет ошибка исполнения или исключение, введите: +++</p>

В результате выполнения следующей программы:

```
using System;  
class Program  
{  
    delegate void Del(double[] ar);  
    static void Main()  
    {  
        double[] dar = { 5.6, 44.9 };  
        Del print = delegate (double[] ar)  
        {  
            foreach (double d in ar) Console.Write((int)d / 10);  
        };  
        print(dar);  
    }  
}
```

на экран будет выведено: