

{제어를 통해 웹페이지를 풍부하게 해보자!}

1.Javascript를 설명할 수 있다.

2.기본 문법(변수 ~ 반복문)을 활용할 수 있다.

Javascript

웹 페이지를 동적으로,프로그래밍적으로 제어하기 위해서

고안된 객체 기반의 스크립트 언어

팀 버너스 리 'Web' 발명 HTML등장



Flash ActiveX 유행





+ Ajax방식 등장

1990

LiveScript

1995

2000

2000년대 중·후반

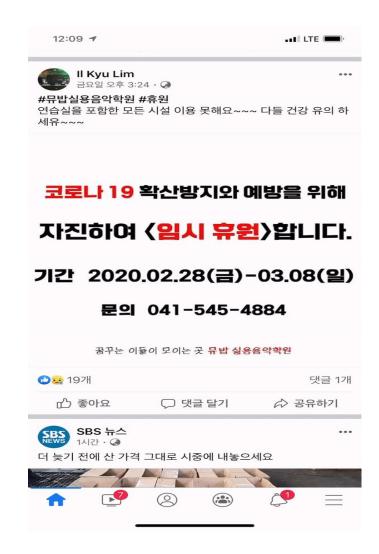






Javascript 어디서 사용될까?







Javascript 활용 분야

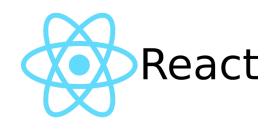


















- 1. 모든 웹 브라우저에서 동작한다.
- 2. 웹 브라우저에서 실행 결과를 즉시 확인
- 3. 다양한 용도의 프로그램 개발
- 4. 다양한 자바스크립트 공개 API
- 5. 다양한 라이브러리와 프레임워크

Most Popular Programming Scripting and Markup Languages **JavaScript** C# Assembly Kotlin 69.8% 34.4% 7.4% 4.5% PHP HTML Go Scala 68.5% 30.7% 7.1% 4.4% CSS C++ Objective-C Groovy 65.1% 25.4% 7% 4.3% SQL C **VB.NET** Perl 57% 23% 6.7% 4.2% Java **TypeScript** R 45.3% 6.1% 17.4% Bash/Shell Ruby Matlab 39.8% 10.1% 5.8% Python Swift **VBA** 38.8% 8.1% 4.9%

Javascript 사용방법

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <h1>Javascript</h1>
   Javascript is ....
   <script>
       //Javascript 코드 작성
   </script>
</body>
</html>
```

* </body> 태그 위쪽에 작성

document.write();

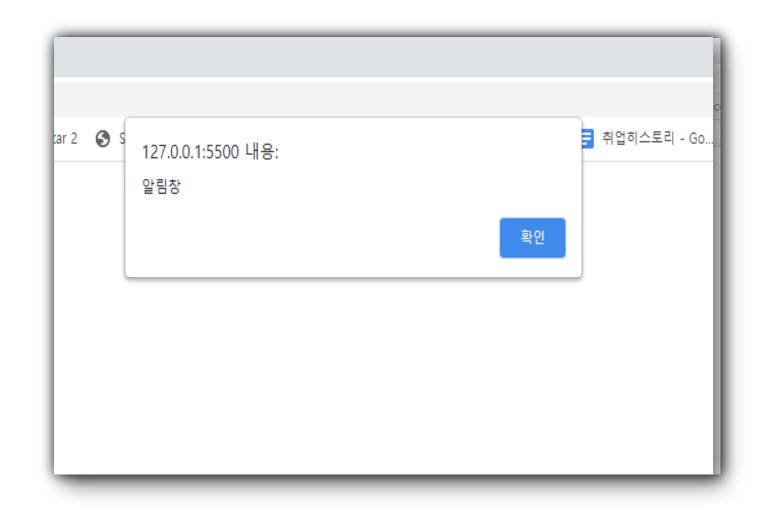
- HTML 문서 내에 출력

console.log();

- console 창에 출력

alert();

- 알림 팝업창으로 출력



```
> console.log('내용');
console.info('정보');
console.warn('경고');
console.error('오류');
```



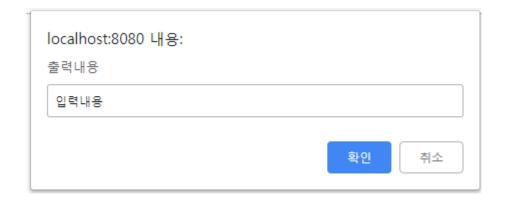


console창에 내용입력

출력결과

prompt("출력내용", "입력내용")

- 입력창을 통한 입력문
 - * 리턴타입 : String



confirm("출력문작성")

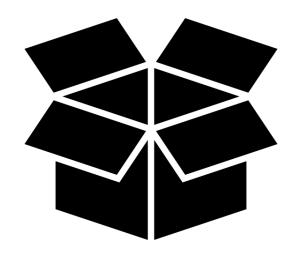
- 확인 및 취소를 통한 입력문
 - * 리턴타입: boolean

localhost:8080 내용: 진행하겠습니까?		
	확인	취소

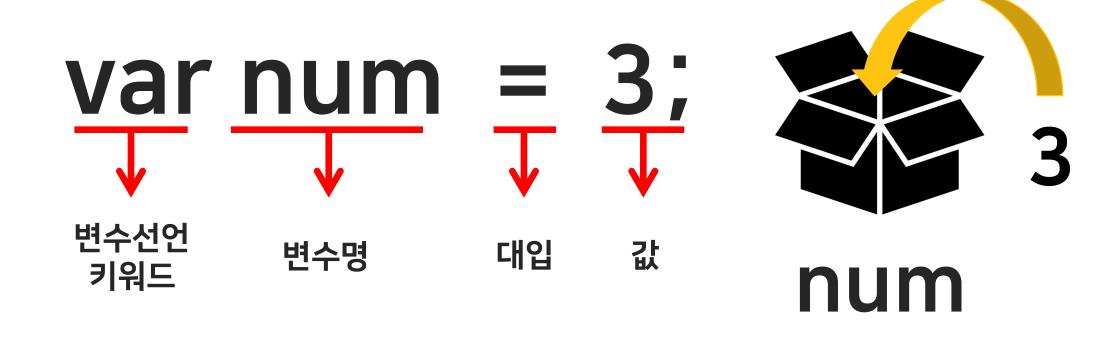
127.0.0.1:5500 내용: 127.0.0.1:5500 내용: 이름을 입력하세요 강의장 번호를 입력하세요 확인 취소 확인 취소 Elements Console 주미리 top ▼ O Filter 8

* 변수 var 키워드

- 사전적 의미로는 "변화를 줄 수 있는" 또는 "변할 수 있는 수"
- 프로그래밍에서는 데이터를 담을 수 있는 공간



* 저장하는 데이터에 따라서 자료형 결정



Java vs Javascript 차이

```
int age = 20;
char alpha = 'a';
double avg = 78.4;
```

```
var age = 20;
var alpha = 'a';
var avg = 35.5;
```

강력한 자료형 체크

느슨한 자료형 체크

ECMAScript6 표준안에서 새로운 키워드 등장

(European Computer Manufacturers Association)

let 변수

const 상수

var

```
var aValue = 1;
var aValue = 2; // OK

var aValue = 1;
aValue = 2; // OK
```

1. 변수 재선언 가능
 2. 변수 재할당 가능

let

```
let aValue = 1;
let aValue = 2; // Error

let aValue = 1;
aValue = 2; // OK
```

1. 변수 재선언 불가능
 2. 변수 재할당 가능

const

```
const aValue = 1;
const aValue = 2; // Error

const aValue = 1;
aValue = 2; // error
```

1. 변수 재선언 불가능 2. 변수 재할당 불가능

E Iz

입출력문과 변수를 활용한 실습

127.0.0.1:5500 내용:	127.0.0.1:5500 내용:	
이름을 입력해주세요	좋아하는 과일을 입력해주세요	
확인	취소 확인 취소	٤

저는 7 강의장의 주미리 입니다. 좋아하는 과일은 수박 입니다.

자료형	설명
number	정수, 실수 등 산술 연산이 가능한 자료형
string	문자열로 이루어진 자료형
boolean	참/거짓으로 표현되는 논리 형태의 자료형
undefined	값이 할당된 적이 없거나 존재하지않는 속성일 때의 유형
null	아무런 값을 나타내지 않을 때의 자료형

number형)

var num1 = 65; var num2 = 99.9;

boolean형)

var isChecked = true; var isPlaying = false;

string형)

var name = '홍0동'; var fruit = "사과";

undefined&null형)

var data; //undefined
var value = null;

연산자	종류
산술연산자	+ - * / %
증감연산자	++
대입연산자	= += -= *= /= %=
연결연산자	+(문자열 결합)
비교연산자	==!===(타입과 값을 같이 비교)!==>>=<<=
논리연산자	&& !
조건연산자	조건 ? 실행문1 : 실행문2;

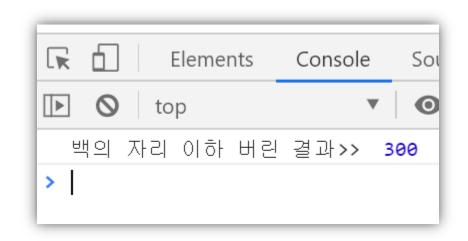
자동으로 자료형 변환 (동등연산자) VS

정확히 값과 자료형 비교 (일치연산자)

변수 num 값 중에서 백의 자리 이하를 버리는 코드이다. 만일 변수 num의 값이 456이라면 400이 되고, 111이라면 100이 된다.

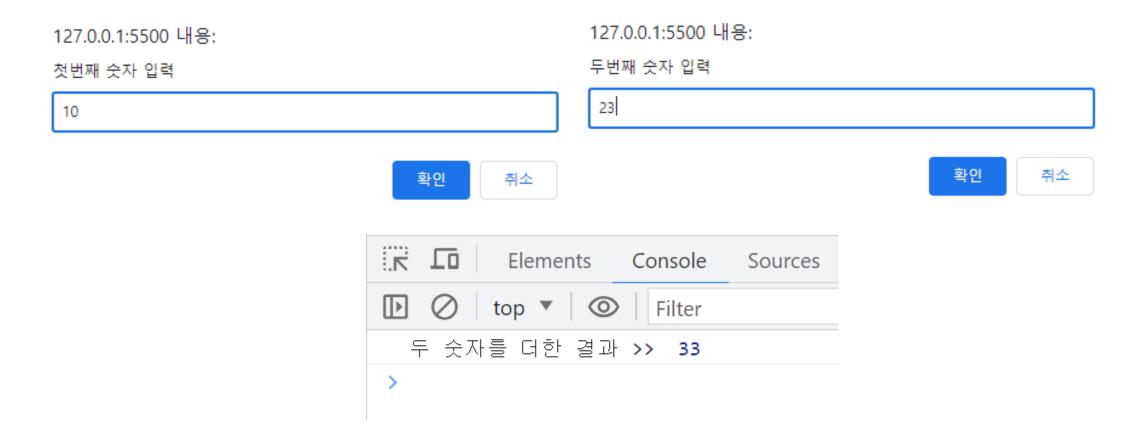
let num = 312

?



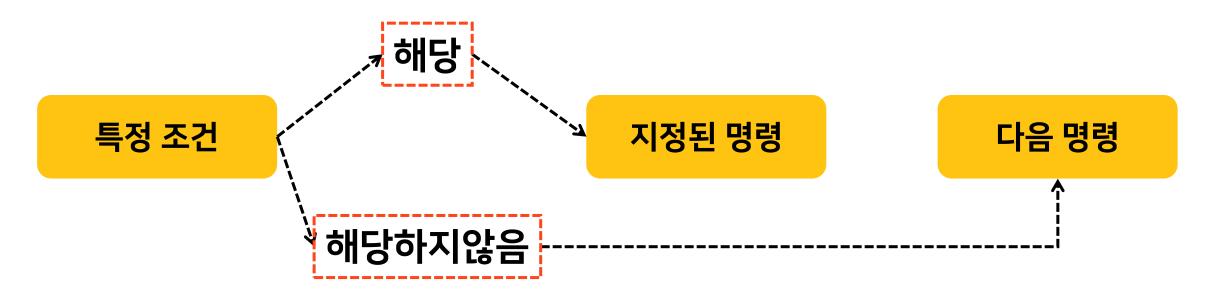
연산자	종류
parseInt()	문자열을 숫자(정수)로 변경
parseFloat()	문자열을 숫자(실수)로 변경
Number()	다른 자료형을 숫자형(정수&실수)으로 변환
toString()	숫자를 문자열로 변경

두 개의 숫자를 입력받은 후 두 수를 더한 결과를 console 창에 출력



조건문

< 주어진 조건을 비교·판단하여 결과를 얻는 구문 >



조건문의 4가지 종류

단순 if문

if-else문

다중 if문

switch문

세 과목의 점수를 입력받은 후에 평균값을 구해서 출력하는 프로그램을 구현하세요

127.0.0.1:5500 내용:

자바 점수를 입력하게요

80

127.0.0.1:5500 내용:

웹 점수를 입력하게요

80

127.0.0.1:5500 내용:

안드로이드 점수를 입력하게요

85

평균 90점 이상: A 평균 80점 이상 : B 평균 70점 이상 : C

나머지: F

반복문

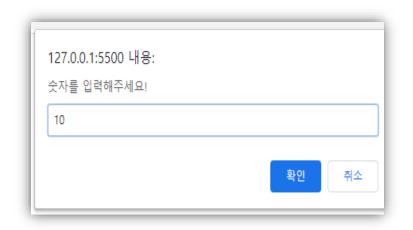
< 어떤 조건에 만족할 때까지 같은 처리를 반복하여 실행하는 구문 >

while문

do-while문

for문

다음 랜덤하게 뽑인 숫자를 맞추는 프로그램입니다. 아래 결과와 같은 결과를 출력하시오.







1.입력

2.비교결과출력

3.결과출력

ZL

