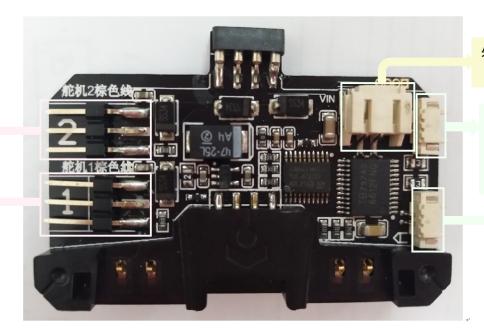
2018/08/25 06:19 1/7 驱动-Driver

驱动-Driver

模块介绍

驱动模块主要起驱动作用,即向大功率硬件设备提供所需的电流让其能正常工作。

舵机1、2接 入口:需用 专用连接 线与2个舵 机相连



外部电源接入口 (VIN):外接电源。

直流电机 A、B接入口:可外接 2 个直流电机。

类别	详细介绍	参数	基本示例	扩展示例
舵机1、2接入口	可以控制2个 <mark>舵机</mark> ,使其旋转任意指定角度	旋转角度范围:0~180°	驱动舵机转动	驱动舵机来回转动
且流电机A、B 	可以连接两个直流电机,控制电机的方向、功率	转动方向:正转、反转、 停止	驱动电机转动	持续更新
		功率:0~200		
		加速时间:0-5000ms (毫秒)		
外部电源接入口	当需要的驱动电压高于5V时,可以通过该接口输入高电压来驱动外接设备。	无	持续更新	持续更新

使用示例

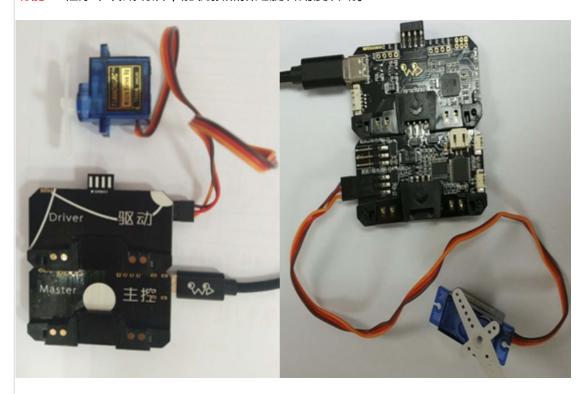
基本示例

一. 驱动舵机转动

1.功能说明和硬件连接

清单: 主控模块、驱动模块和1个舵机

功能: 程序下载成功后, 舵机按照指定旋转角度转动。



2.软件代码

```
/*
* 驱动舵机转动
*/
void loop()
{
 Driver1.setServo1(10); /*设置舵机1角度值(角度);角度范围0~180°(度)。*/
 delay(500);
```

二. 驱动电机转动

1.功能说明和硬件连接

清单: 主控模块、驱动模块和1个直流电机

功能:程序下载成功后,电机先正转1s,停1s,再反转1s,以此循环。

http://wiki.wonderbits.cc/ Printed on 2018/08/25 06:19 2018/08/25 06:19 3/7 驱动-Driver



2.软件代码

```
/*
* 驱动电机转动

*/
void loop()
{
    Driver1.setMotorA(FWD, 100);
    /*控制电机A(方向:正转FWD/反转REV/停止,功率:0~200);*/
    delay(1000);
    Driver1.setMotorA(FWD, 0);
    delay(1000);
    Driver1.setMotorA(REV, 100);
    delay(1000);
}
```

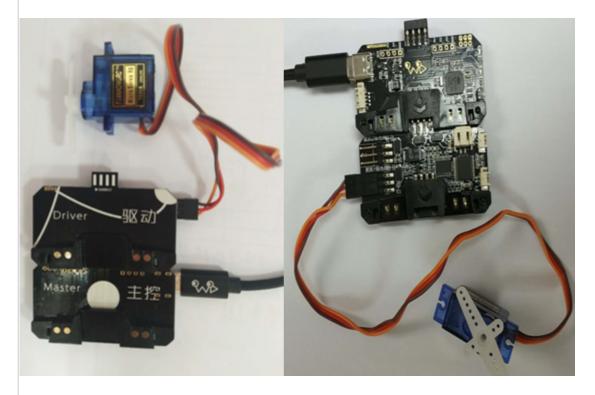
扩展示例

一. 驱动舵机来回转动

1.功能说明和硬件连接

清单: 主控模块、驱动模块和1个舵机

功能: 程序下载成功后, 舵机来回转动。



2.软件代码

```
/*
* 驱动舵机来回转动
*/
void setup(){
 Driver1.setServo1(0); /*设置舵机1角度值(角度);角度范围0~180°(度)。*/
 delay(2000);
}
void loop() { /*旋转角度逐渐变大*/
 for(int i=0;i<=180;i++){</pre>
 Driver1.setServo1(i); /*设置舵机1角度值(角度);角度范围0~180°(度)。*/
 delay(100);
 }
 delay(1000);
```

http://wiki.wonderbits.cc/ Printed on 2018/08/25 06:19 2018/08/25 06:19 5/7 驱动-Driver

```
for(int i=180;i>0;i--){

Driver1.setServo1(i); /*设置舵机1角度值(角度);角度范围0~180°(度)。*/
delay(100);
}
delay(1000);
}
```

常见问题

问:直流电机接到驱动模块中的直流电机A、B接入口之后在IDE中怎么编程控制其转动?

答: 驱动模块中直流电机A、B接入口旁边有A、B标识,同样的在IDE中由

设置∡通道电机

设置B通道电机

与硬件的连接一一对应。

问: 舵机怎么接到驱动模块上?

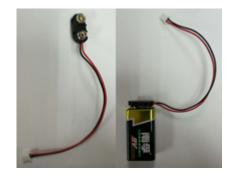


答: 舵机实物如上图所示, 其接口线为

又如驱动模块 H

所示,应将舵机接口线中棕色线的一端对准板上"舵机1/2棕色线"一端插好,即

问:驱动模块中的外部电源接入口可接入以下图中的电源吗?



答:

Last update: 2018/08/24 12:23

不可以。驱动模块上的外部电源接入口大小为2.0,而该电池连接部件的接口大小为2.54,两接口不匹配。 现该电池连接部件暂时只能用于**电池转接板**的电池接口中。

原理介绍

驱动模块主要包含电机驱动和舵机驱动两个部分。

舵机



舵机是一种位置(角度)伺服的驱动器,适用于那些需要角度不断变化并可以保持的控制系统。目前在高档遥控玩具,如航模,包括飞机模型,潜艇模型;遥控机器人中已经使用得比较普遍。舵机是一种俗称,其实是一种伺服马达,在微机电系统和航模中作为基本的输出执行机构。其简单的控制和输出使得单片机系统非常容易与之接口。普通舵机有3根线:GND(黑)、VCC(红)、Signal

(黄),通过信号线向舵机发送要转到的角度。一般情况下,建议为舵机单独供电。

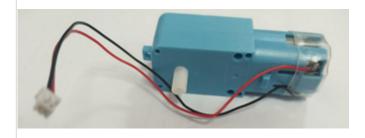
常见舵机电机一般都为永磁直流电动机,如直流有刷空心杯电机。直流电动机有线形的转速-转矩特性和转矩-

电流特性,可控性好,驱动和控制电路简单,驱动控制有电流控制模式和电压控制两种模式。舵机电机控制实行的是电压控制模式,即转速与所施加电压成正比,驱动是由四个功率开关组成 H 桥电路的双极性驱动方式,运用脉冲宽度调制(PWM

)技术调节供给直流电动机的电压大小和极性,实现对电动机的速度和旋转方向(正/ 反转)的控制。电机的速度取决于施加到在电机平均电压大小,即取决于 PWM驱动波形占空比(占空比为脉宽/

周期的百分比)的大小,加大占空比,电机加速,减少占空比电机减速。所以要加快电机速度:1、加大电机工作电压;2、降低电机主回路阻值,加大电流;二者在舵机设计中要实现,均涉及在满足负载转矩要求情况下重新选择舵机电机。

• 直流电机



电机驱动的原理与舵机驱动有相同之处,通过脉冲宽度调制(PWM

)技术调节供给直流电动机的电压大小和极性,来控制电机的转速和转向。脉冲宽度调制技术利用微处理 器的数字输出来对模拟电路进行控制,对模拟电平信号进行数字编码。将模拟的信号(连续的曲线)分割,

http://wiki.wonderbits.cc/ Printed on 2018/08/25 06:19

2018/08/25 06:19 7/7 驱动-Driver

计算每块的面积,转换成数字信号的面积(数值信号具有恒定的输出电压,所以不同的模拟电压被转化为 有不同的宽度的数值信号,这也就是宽度调制这个名字的由来)。

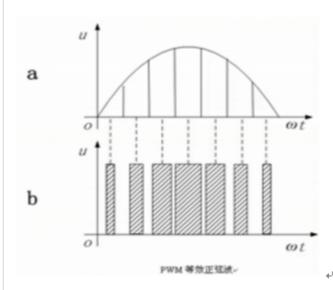


Figure PWM 等效转换↓

From:

http://wiki.wonderbits.cc/ - 豌豆拼**Wiki**

Permanent link:

http://wiki.wonderbits.cc/doku.php?id=%E6%A8%A1%E5%9D%97:%E9%A9%B1%E5%8A%A8

)

Last update: 2018/08/24 12:23