

Offline Programmieren - Tipps & Workflow

1. Projektstruktur & Planung

- Lege eine klare Projektstruktur an (z. B. gui/, conversion/, data/, tools/, etc.).
- Notiere eine Feature-Liste mit MUSS/SOLL/KANN-Funktionen.

2. Modular entwickeln

- Baue wiederverwendbare Funktionen (z. B. fuer Audio-Konvertierung).
- Teste neue Funktionen immer mit Beispieldateien offline.

3. Effektiver Offline-Workflow

- Halte Snippets & Cheatsheets lokal (Markdown, Textdateien, Zeal).
- Definiere eigene Fehlercodes, z. B. E01: Datei nicht gefunden.
- Baue gute Fehlerbehandlung ein - nie nur 'try/except ohne except'!

4. Daten & Tests

- Lege kleine Testdaten an: Beispielbilder, Beispielaudios.
- Teste Funktionen isoliert - zuerst Einzeldateien, dann Batch.

5. Backup & Versionierung

- Speichere dein Projekt regelmassig als ZIP oder versionierte Ordner.
- Beispiel: projekt_v1/, projekt_v2/, ...

6. Motivation & Fokus

- Nutze Musik und Timer (Pomodoro-Methode: 25-45 min Sessions).
- Erstelle eigene Tools: z. B. todo.txt, faq.txt, fehler_log.txt.

7. Lokale Hilfen

- Installiere Zeal und lade Dokus herunter (tkinter, os, pydub, Pillow etc.).
- Halte wichtige Dokumente in einem offline_docs/ Ordner bereit.