

# **Offline Programmieren - Tipps & Workflow**

## **1. Projektstruktur & Planung**

- Lege eine klare Projektstruktur an (z. B. gui/, conversion/, data/, tools/, etc.).
- Notiere eine Feature-Liste mit MUSS/SOLL/KANN-Funktionen.

## **2. Modular entwickeln**

- Baue wiederverwendbare Funktionen (z. B. fuer Audio-Konvertierung).
- Teste neue Funktionen immer mit Beispieldateien offline.

## **3. Effektiver Offline-Workflow**

- Halte Snippets & Cheatsheets lokal (Markdown, Textdateien, Zeal).
- Definiere eigene Fehlercodes, z. B. E01: Datei nicht gefunden.
- Baue gute Fehlerbehandlung ein - nie nur 'try/except ohne except'!

## **4. Daten & Tests**

- Lege kleine Testdaten an: Beispielbilder, Beispielaudios.
- Teste Funktionen isoliert - zuerst Einzeldateien, dann Batch.

## **5. Backup & Versionierung**

- Speichere dein Projekt regelmaessig als ZIP oder versionierte Ordner.
- Beispiel: projekt\_v1/, projekt\_v2/, ...

## **6. Motivation & Fokus**

- Nutze Musik und Timer (Pomodoro-Methode: 25-45 min Sessions).
- Erstelle eigene Tools: z. B. todo.txt, faq.txt, fehler\_log.txt.

## **7. Lokale Hilfen**

- Installiere Zeal und lade Dokus herunter (tkinter, os, pydub, Pillow etc.).
- Halte wichtige Dokumente in einem offline\_docs/ Ordner bereit.