

Natürlich! Hier ist dein **ausführlicher Lernzettel zur Eingabe-Validierung mit `prompt_toolkit`**, inklusive nützlicher **Stringfunktionen**, mit denen du Eingaben effektiv prüfen kannst.



Lernzettel: Validierung von Benutzereingaben mit `prompt_toolkit`



Ziel

Du lernst, **wie man Eingaben validiert**, also prüft, ob der Benutzer sinnvolle Daten eingegeben hat (z. B. gültige E-Mail-Adresse, nicht-leeres Passwort, gültiger Port etc.). Außerdem zeige ich dir **wichtige Python-Stringmethoden**, die dir helfen, diese Prüfungen sauber umzusetzen.



1. Grundlagen der Validierung

Was ist Validierung?

Validierung heißt: **Prüfen von Eingaben**, bevor sie weiterverarbeitet werden.

Beispiele:

- Ist die Eingabe **nicht leer**?
 - Ist das eine **gültige E-Mail-Adresse**?
 - Ist der eingegebene **Port eine Zahl zwischen 1–65535**?
-



2. Zwei Wege der Validierung

Methode

Wann sinnvoll?

Direkt bei der Eingabe (live) z. B. bei `prompt_toolkit` mit `Validator`

Nach der Eingabe (nach Enter) z. B. mit `if not email.endswith("@...")`

In der Praxis werden **beide Methoden** kombiniert:

1. Direktes Feedback für offensichtliche Fehler.
 2. Tiefere Prüfung nach dem Ausfüllen.
-



3. Validierung mit `prompt_toolkit.Validator`

Wie funktioniert das?

Du definierst eine **Validator-Klasse**, die überprüft, ob der eingegebene Text gültig ist. Sie wird automatisch beim Tippen (oder nach Enter) aufgerufen.

```
from prompt_toolkit.validation import Validator, ValidationError

class EmailValidator(Validator):
    def validate(self, document):
        text = document.text
        if "@" not in text or "." not in text:
            raise ValidationError(
                message="Bitte gib eine gültige E-Mail-Adresse ein.",
                cursor_position=len(text) # setzt den Cursor ans Ende
            )
```

Verwendung mit `TextArea`:

```
from prompt_toolkit.widgets import TextArea

email_input = TextArea(
    prompt="E-Mail: ",
    validator=EmailValidator(),
    validate_while_typing=True
)
```



4. Wichtige Stringfunktionen für Validierung

Funktion	Beispiel	Zweck
<code>str.strip()</code>	<code>" abc ".strip() → "abc"</code>	Leerzeichen entfernen
<code>str.lower()</code>	<code>"ABC".lower() → "abc"</code>	Kleinbuchstaben vergleichen
<code>str.isdigit()</code>	<code>"123".isdigit() → True</code>	Prüfen ob nur Ziffern
<code>str.isalpha()</code>	<code>"abc".isalpha() → True</code>	Nur Buchstaben?
<code>str.isalnum()</code>	<code>"abc123".isalnum() → True</code>	Buchstaben + Zahlen
<code>str.startswith()</code>	<code>"email@...".startswith("mai")</code>	Beginnt mit ...
<code>str.endswith()</code>	<code>"email@...".endswith(".de")</code>	Endet auf ...
<code>in-Operator</code>	<code>"@" in text</code>	Enthält Zeichen
<code>try/except</code> <code>int(text)</code>	Port prüfen → <code>int("abc") → Error</code>	String in Zahl konvertieren



5. Validierung nach Eingabe

```
# Beispiel: Port prüfen
port_str = "587"
if not port_str.isdigit():
    print("Kein gültiger Port!")
else:
```

```
port = int(port_str)
if port < 1 or port > 65535:
    print("Port muss zwischen 1 und 65535 liegen.")
```



6. Tipps zur Fehlerbehandlung

- **Nie blind weiterverarbeiten!** Immer prüfen.
 - **Dem Benutzer helfen:** Konkrete Hinweise anzeigen, z. B. "Bitte gib eine gültige Zahl ein".
 - **Felder wiederholen lassen:** z. B. mit Schleife oder erneutem Prompt.
-



7. Beispielanwendung: Benutzername + Port

```
from prompt_toolkit.application import Application
from prompt_toolkit.widgets import TextArea, Label, Button
from prompt_toolkit.layout import Layout, HSplit
from prompt_toolkit.validation import Validator, ValidationError

# Benutzername-Validator
class UsernameValidator(Validator):
    def validate(self, document):
        text = document.text.strip()
        if not text or not text.isalnum():
            raise ValidationError(message="Nur Buchstaben/Zahlen erlaubt.")

# Port-Validator
class PortValidator(Validator):
    def validate(self, document):
        if not document.text.isdigit():
            raise ValidationError(message="Bitte eine Zahl eingeben.")
        port = int(document.text)
        if not (0 < port < 65536):
            raise ValidationError(message="Port muss 1-65535 sein.")

# Felder definieren
username_input = TextArea(prompt="Benutzername: ",
                           validator=UsernameValidator())
port_input = TextArea(prompt="Port: ", validator=PortValidator())

def speichern():
    print("✅ Benutzer:", username_input.text)
    print("✅ Port:", port_input.text)
    app.exit()

save_btn = Button("Speichern", handler=speichern)

# Layout und App
form = HSplit([username_input, port_input, save_btn])
app = Application(layout=Layout(form), full_screen=False)
app.run()
```



Zusammenfassung



Wichtigste Punkte

- Verwende Validator in `prompt_toolkit`, um **Eingaben live zu prüfen**.
 - Nutze Stringmethoden wie `.strip()`, `.isdigit()`, `.endswith()` etc.
 - Kombiniere **Live-Prüfung** mit **abschließender Logikprüfung**, wenn nötig.
 - Zeige **klare Fehlermeldungen**.
 - Wiederhole Eingaben nur bei Fehlern, nicht pauschal.
-

Wenn du willst, kann ich dir als Nächstes zeigen:

- 🧠 Wie man Felder wiederholt, bis sie gültig sind (z. B. in einer Funktion)
- 💾 Wie du validierte Daten speicherst (z. B. JSON, INI, ENV)
- ↺ Dynamische Validierung (je nach anderem Feld)

Sag einfach Bescheid!