

1. Fenster & Frames

Tkinter verwendet Fensterobjekte mit Tk().

Beispiel:

```
root = tkinter.Tk()
root.geometry('800x600')
frame = tkinter.Frame(root, bg='blue')
frame.pack(fill='both', expand=True)
```

2. Buttons, Labels, Entry-Felder

Widgets wie Label, Button oder Entry können mit .pack(), .grid() oder .place() platziert werden.

Beispiel:

```
label = ttk.Label(root, text='BiltonConvert')
label.pack()
entry = ttk.Entry(root)
entry.pack()
button = ttk.Button(root, text='Start')
button.pack()
```

3. Notebook-Tabs (ttk.Notebook)

Mit ttk.Notebook kannst du Tabs erzeugen.

Beispiel:

```
notebook = ttk.Notebook(root)
frame1 = ttk.Frame(notebook)
notebook.add(frame1, text='Upload')
notebook.pack(fill='both', expand=True)
```

4. Dateien öffnen & speichern

Verwende `filedialog` um Dateien zu öffnen oder Speicherorte auszuwählen.

Beispiel:

```
from tkinter import filedialog  
  
file = filedialog.askopenfilename()  
  
folder = filedialog.askdirectory()
```

5. Drag & Drop mit `tkinterDnD2`

Nutze `tkinterdnd2.TkinterDnD.Tk()` für erweitertes Drag&Drop.

Beispiel:

```
from tkinterdnd2 import TkinterDnD  
  
root = TkinterDnD.Tk()  
  
widget = tkinter.Label(root, text='Drop here')  
  
widget.pack()
```

6. Häufige Fehler und Lösungen

- `ModuleNotFoundError`: Modul nicht installiert -> `pip install modulname`
- `AttributeError`: Falsche Objektverwendung -> Methode oder Variable prüfen
- `TclError`: Falscher Pfad, zerstörtes Widget oder Stilname
- `TypeError`: Falscher Datentyp -> Übergabewerte prüfen