

**Use Case**

**맛집을 구해줘**

**제작일** 2011. 11. 09

**과정** AI활용 서비스 개발

**팀명** 맛집을 구해조

**팀원** 김현중

**팀원** 이재하

**팀원** 임종빈

**팀원** 이경훈

**팀원** 조대모수리

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **회원가입 시나리오** | 사용자는 어플리케이션 이용을 위하여 회원가입을 해야합니다. 맛집구해줘 어플리케이션 메인 화면의 메뉴 중 회원가입 버튼을 눌러 회원가입 화면으로 가 사용자의 이름, 생년월일(8자리 숫자), 아이디(중복 불가, 영문 숫자 6자리 이상), 비밀번호(영문 숫자,특수문자 8자리 이상 조합) |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Business Opportunity** | 많은 2030대가 숨겨진 맛집, 자신만 아는 맛집을 찾기 위해 많이 노력합니다. 그 정보를 얻기 위해서 많은 어플을 사용하지만 어플에 등록된 점수가 높음에도 불구하고 만족을 못하는 사람들이 많이 있습니다. 그런 사람들을 위해 거짓 리뷰들을 거를 수 있는 어플이 등장하면 많은 고객들을 모을 수 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Proposed Solution** | 1. 기능적 요구 사항  |  |  | | --- | --- | | **Essential** | - 카메라 사진을 통해 맛집 이용자들의 표정을 분석한다.  - 분석된 정보를 바탕으로 맛집 순위 점수를 부여합니다.  - 사용자들이 작성한 리뷰를 토대로 감정을 분석하여 평점을 부여한다.  - 맛집이 지도에 표시되어야 합니다. | | **High-value** | - 회원 가입 및 탈퇴가 가능해야 한다.  - 앱을 통해 예약이 가능해야 합니다. | | **Follow-on** | - 우수 사용자에게 할인 쿠폰이 발행 될 수 있습니다.  - 맛집 랭킹  - 현재 자기 위치에서 가장 높은 점수를 가진 맛집 리스트  - 회원의 문의사항이 email로 제출되어야 합니다. |  1. 비기능적 요구 사항  |  |  | | --- | --- | | **Performance** | - 100명 이상이 동시에 접속할 수 있어야 한다.  - 맛집 검색 및 상세보기 응답시간은 1초 이내여야 합니다. | |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Risks** | - 식사 중이나 식사 직후 등 맛을 본 후의 직관적인 표정을 반영하기에는 어려움이 있습니다.  - 현재 상황으로 본다면 외부 활동 중에는 마스크 착용이 필수입니다.  - 일반적으로 자리에서 일어나기 전에 마스크를 착용하기 때문에 계산대에서의 표정 확인에  어려움이 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. **Constraints** | - 열화상 카메라가 비치되지 않은 음식점에서는 표정분석이 불가하다.  - 한정된 예산안에서 모든 기능을 구현해야함 |