

FICHA DE PX

<u> </u>					
Nome	Cla	se	Nivel	XP	(Nivel+7)
Habilidade Puntuación Modifica	dor Debilidade				
FOR (Forza)	ado Beomanae	Descrición			
CON					
(Constitución) DES					
(Destreza) INT					
(Intelixencia) SAB (Sabedoría)					
(Sabedoría) CAR		$PG \heartsuit / \heartsuit$	Armadura	Dano	
(Carisma) A repartir: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12		rg v/v	Armaaura	Dano	
Procedencia		Xogadas ir	niciais		
4.70					
Aliñamento					
Vínculos					

Equipo	Carga /	Xogadas avanzadas
· ·	<u> </u>	
		_
		_
		_
		_
Moedas	Racións	
(100 moed	Tactons	
Moedas (100 moed	as = peso 1)	
Notas		
		_
		_
		_
		_
		_
		_