코드 읽기 과제

Problem 1. minion.py의 클래스들 사이의 관계를 도식화 해 보시오.

Problem 2. minion.py에 나타난 유전의 법칙(자식 DNA 결정 과정)을 설명하시오

Problem 3. minion.py에 나타난 유전 형질을 나열하시오.

Problem 4. minion.py을 보고 알수 있는 미니언의 특성(개개의 미니언이 다르게 가지는 값)들을 나열하시오

Problem 5. minion.py의 메소드 중 world.py에 쓰이는 것을 나열하시오

Problem 6. world.py의 메소드들을 1)그들 사이의 의존관계와 2)Problem 5에서 찾은 메소드들과의 의존관계를 포함하여 도식화 해 보시오.

Problem 7. 현재 구현된 미니언들은 먹은 것들을 바로 똥으로 배출합니다. 만약 설정을 바꿔서 먹을 때마다 똥주머니에 똥이 차고 일정 주기로 그것이 배출되도록 하려면 코드의 무엇을 어떻게 수정해야 할지 서술하시오.

Problem 8. 현재 구현된 미네랄은 동물성과 식물성으로 구분돼있지 않습니다. 만약 설정을 이것을 반영하려면 코드를 무엇을 어떻게 수정해야 할지 서술하시오.

Problem 9. 만약 미니언이 성체가 되어서야 자식을 나을 수 있게 하려면 코드의 무엇을 어떻게 수정해야 할지 서술하시오. (답에‘성체’의 정의를 어떻게 할지도 포함되야 합니다)

Problem 10. 현재 미니언의 시각의 특성을 논하시오.

Problem 11. 만약 미니언이 자기 자신을 제외한 이미지만을 보게 하려면 코드의 무엇을 어떻게 수정해야 할지 서술하시오.

Problem 12. quick.py를 실행하고 관찰하시오

Problem 13. 왜 세로로 된 흰색 자국들이 생기게 되는지(힌트: 똥자국) 설명하고 적합성을 논하시오. 적합하지 않다면 코드의 무엇을 어떻게 수정해야 할지 서술하시오.

Problem 14. minion.py의 전역변수들 중 merge\_thres와 mut\_per\_diff가 달라짐에 따라 시뮬레이션 결과가 어떤 식으로 변할지를 간단하게 논하시오.