



VII Megatorneo Internacional de robótica RUNIBOT 2020

Abrial 15, 16 y 17 de 2020 - SEDE UNIVERSIDAD EL BOSQUE - Bogotá, Colombia

INSCRIPCIONES ABIERTAS RUNIBOT 2020

LAS DELEGACIONES INTERNACIONALES DEBEN LLEGAR A MÁS TARDAR EL 14 DE ABRIL DE 2020 Y DEBEN ESTAR PRESENTES PARA LA INAUGURACIÓN DEL EVENTO EL DÍA 15 DE ABRIL

VII MEGATORNEO INTERNACIONAL DE ROBÓTICA



UNIVERSIDAD EL BOSQUE, RUNIBOT
2020 headquarters, on April 15, 16 and 17.
We wait for you !!

www.runibot.com

RUNIBOT es el torneo de robótica más grande de Colombia y uno de los más importantes de América Latina, por la cantidad de participantes, robots en competencia, nivel de desarrollo y por las diferentes delegaciones de otros países que nos acompañan.

De igual manera RUNIBOT permite que grandes y chicos se diviertan y entren a formar parte de este gran evento; esto debido a que RUNIBOT cuenta con categorías especiales para chicos, jóvenes y expertos.

¡Te invitamos a formar parte de RUNIBOT 2020, mira las categorías, informa a tu colegio o universidad, inscríbete, alista los robots y a competir!.

Categorías Universidades, Expertos y Aficionados



Sumo Autónomo

Combate entre dos robots autónomos que se realiza sobre un Dhoyo, consiste en encontrar de manera autónoma al oponente y empujarlo hasta lograr sacarlo del área de combate, el contrincante que logre sacar a su oponente del Dhoyo, o en su caso el último en salir del Dhoyo será el ganador del encuentro.

Acreditado por: All Japan Robot Tournaments

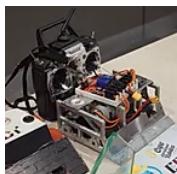


Velocistas

Los robots velocistas son los más parecidos a la F1 en pruebas de clasificación, estos robots son diseñados para correr en una pista que es trazada por una línea sobre una superficie en el menor tiempo posible o por competencias directa en persecución.

Las pistas pueden tener puentes, curvas cerradas y abiertas, largas líneas, todo es parte del reto.

Robots con acreditaciones a torneos internacionales



Sumo RC

Combate entre dos robots que se realiza sobre un Dhoyo, consiste en controlar el robot por medio de un radio control y sacar al oponente del área de combate, el contrincante que logre sacar a su oponente del Dhoyo, o en su caso el último en salir del Dhoyo será el ganador del encuentro.

Acreditado por: All Japan Robot Tournaments



Fútbol Robot

La categoría de Fútbol RUNIBOT, está abierta para todo aquel que desea divertirse desde las aplicaciones robóticas en uno de los temas que mas nos caracteriza como país el “Fútbol”. Aquí podrá mostrar sus habilidades en Diseño, Mecánica, Electrónica y Robótica.



Minisumo y Microsumo

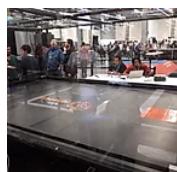
Esta es la versión de Sumo Autónomo en tamaño más pequeño. Combate entre dos robots autónomos que se realiza sobre un Dhoyo, consiste en encontrar de manera autónoma al oponente y empujarlo hasta lograr sacarlo del área de combate, el contrincante que logre sacar a su oponente del Dhoyo, o en su caso el último en salir del Dhoyo será el ganador del encuentro.

Esta competencia es la más llamativa y con el mayor número de participantes.



Drone Racing

El concepto de Drone Racing Worlds es producir lo mejor en eventos deportivos electrónicos tanto en línea como en el mundo real. Drone Racing World combina lo mejor de la realidad virtual, los juegos con la acción del mundo real para crear un nuevo género que llamamos deportes de realidad mixta.



Guerra de Robots

La competencia estelar será la ya famosa Guerra de Robots de 1, 3, libras, donde dos robots entran a una arena de batalla con el fin de destruir y desarmar al robot oponente, el escenario tiene forma de cubo de 2 metros por cada lado, reforzado con policarbonato grado balístico.

No existen restricciones en cuanto al armamento, con excepción de fluidos como agua, geles o sistemas que pudieran corromper el funcionamiento del robot antes de que exista contacto físico.

Categorias Junior (Colegios)



Seguidor de Línea - Reto (Perfección)

El seguidor de línea es una competencia donde un robot sigue una línea negra en fondo blanco, haciendo el recorrido propuesto y evitando obstáculos en su recorrido.

En esta ocasión la plataforma es abierta, y el ganador es el que cumpla de la mejor manera el reto.

Plataforma Abierta



Sumo Autónomo

Combate entre dos robots autónomos que se realiza sobre un Dhoyo, consiste en encontrar de manera autónoma al oponente y empujarlo hasta lograr sacarlo del área de combate, el contrincante que logre sacar a su oponente del Dhoyo, o en su caso el último en salir del Dhoyo será el ganador del encuentro.

Plataforma Abierta

Fútbol Robot

La categoría de Fútbol RUNIBOT, está abierta

REGLAMENTOS

para todo aquel que desea divertirse desde las aplicaciones robóticas en uno de los temas

que mas nos caracteriza como país el "Fútbol".

Aquí podrá mostrar sus habilidades en Diseño, Mecánica, Electrónica y Robótica.

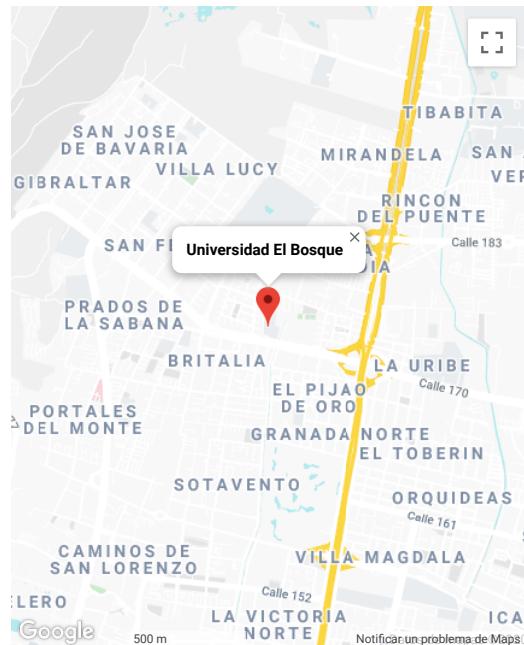
Plataforma Abierta



PLATAFORMAS LIBRES

No hay ninguna limitación con respecto al uso de plataformas, pueden usar cualquier equipo o sistema de control para el robot.

EL EVENTO



Información HOTEL

ACREDITACIONES Y CONVENIOS INTERNACIONALES

JAPÓN



RUMANÍA



PERÚ



PATROCINADORES Y COLABORADORES

QUIERES COLABORAR



UNIVERSIDAD
CENTRAL



UNIVERSIDAD
EL BOSQUE



UNIVERSIDAD CATÓLICA
de Colombia
Siglo XXI



UNIMINUTO



UNIVERSIDAD
COOPERATIVA
DE COLOMBIA



UNIAGRARIA
Fundación Universitaria Agraria
de Colombia

QUIERES SER PATROCINADOR