

KRYTERIA ZAKOŃCZENIA

Kryteria zakończenia zadań:

1. Kod źródłowy:

- Kod musi być napisany starannie, zgodnie z przyjętymi zasadami.
- Wszelkie zmiany w kodzie muszą być sprawdzone przez innych programistów poprzez system kontroli wersji (GitHub/GitLab).
- Żadna zmiana nie może trafić do głównej wersji kodu bez akceptacji co najmniej jednego innego programisty.

2. Testy jednostkowe:

- Każdy ważny fragment kodu musi być przetestowany, a co najmniej 80% kodu musi być sprawdzone przez testy.
- Testy te muszą uruchamiać się automatycznie przy każdej zmianie w kodzie.
- Oprócz sprawdzenia aplikacji od strony kodu musi nastąpić również sprawdzenie treści pod kątem merytorycznym jak i ortograficznym.

3. Testy integracyjne:

- Należy sprawdzić, czy wszystkie elementy systemu (np. program i baza danych) dobrze ze sobą współpracują.

4. Wdrożenie na środowisko testowe:

- Kod jest automatycznie umieszczany na serwerze testowym za pomocą specjalnych skryptów (CI/CD) w GitHub Actions lub GitLab CI.
- Osoba odpowiedzialna za testy (Test Manager) musi potwierdzić, że wszystko działa poprawnie.

Definition of done dla aplikacji służącej do oceny restauracji

I. Główne funkcjonalności

a. Ocena użytkownika

- Użytkownik może wystawić ogólną ocenę restauracji w przyjętym systemie ocen; od 1-5 gwiazdek oraz polem tekstowym.
- Użytkownik może wystawić ocenę poszczególnych aspektów restauracji z uwzględnieniem: ceny, jakości obsługi, czasu oczekiwania oraz klimatu.
- Użytkownik może dodać odpowiednie zdjęcia.
- Uprzednio dodane oceny są wyświetlane według zaznaczonych przez użytkownika kryteriów wyszukiwania.

Kryteria akceptacji:

b. Wyszukiwanie oraz wyświetlanie informacji o restauracji

- Restauracja może być wyszukiwana poprzez nazwę, lokalizację, średnią ocen oraz typ kuchni (włoska, orientalna, fast-food,...)
- Po wyszukaniu restauracji wyświetlane są jej szczegóły takie jak adres, godziny otwarcia, menu, zdjęcia gości.
- Wyświetlane opinie są monitorowane pod kątem podejrzanych treści, aby zapewnić ich wiarygodność i rzetelność.

c. Tworzenie konta

- Użytkownik może tworzyć oraz zarządzać szczegółami swojego konta.
- Po wejściu w profil użytkownika wyświetlane są jego ostatnie oceny wraz z opiniami.
- Wdrożono zabezpieczenia hasła i ochronę prywatności konta.

d. Lokalizacja użytkownika

- Aplikacja wykorzystuje usługi lokalizacyjne do znajdowania pobliskich restauracji.
- Integracja z Mapami Google poprawnie wyświetla lokalizacje restauracji.

e. Finalizacja projektu

- Aplikacja została wdrożona w docelowym środowisku
- Uzyskano akceptację właściciela produktu

II. Użyteczność i doświadczenie użytkownika

a. Intuicyjny interfejs

- Nawigacja w aplikacji jest klarowna i przyjazna dla użytkownika.
- Aplikacja jest estetyczna i spójna lub odbiegająca w małym stopniu od wytycznych projektowych.

b. Responsywność

- Aplikacja działa płynnie na różnych urządzeniach oraz najbardziej popularnych systemach operacyjnych.
- Czasy ładowania są zoptymalizowane.

c. Dostępność

- Aplikacja spełnia założone wytyczne dostępności: rozmiary czcionek, widok kontrastowy dla daltonistów,...

d. Testy i wydajność

- Aplikacja działa niezawodnie przy oczekiwanym obciążeniu użytkowników.
- Aplikacja ulega awariom w założonym na etapie projektowania marginesie częstotliwości awarii.

e. Integralność danych

- Dane są przechowywane i pobierane poprawnie.
- Wdrożone mechanizmy tworzenia kopii zapasowych danych.

f. Bezpieczeństwo Danych

- Dane użytkowników są szyfrowane i chronione.
- Aplikacja jest zabezpieczona przed powszechnymi lukami w bezpieczeństwie.
- Wdrożono bezpieczne mechanizmy uwierzytelniania i autoryzacji użytkowników.

g. Testowanie i dokumentacja

- Zrealizowano testy jednostkowe, integracyjne oraz testy UAT.
- Wszystkie błędy rozpoznane na etapie testowania zostały rozwiązane.
- Dokumentacja dla użytkowników oraz deweloperów została skompletowana oraz jest aktualizowana w miarę rozwoju oprogramowania.