

## KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN

---

*Mahasiswa mampu memahami seleksi dalam mengambil suatu keputusan dari beberapa kondisi serta penerapannya dalam pemrograman*

## INDIKATOR

---

1. Mampu memahami penggunaan perintah kondisional dengan banyak kondisi
2. Mampu menerapkan perintah conditional statement

## PRAKTIKUM

---

Dengan menggunakan statemen if, buatlah program untuk kasus:

1. Menentukan bonus/hadiah pembelian, jika total pembelian sudah mencapai 100.000, maka pembeli akan mendapatkan bonus/hadiah
2. Menentukan operasi aritmatika dari dua nilai yang diinputkan user kemudian menampilkan hasilnya. Operasi aritmatika tersebut meliputi, penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian.
3. Membuat aplikasi *vending machine* penjualan minuman. Aplikasi harus dapat memberikan uang kembalian jika nilai koin yang dimasukkan user melebihi dari harga minuman yang dipilih. Pemilihan koin dan minuman ditentukan dari aplikasi.