

6

Laporan Statemen IF

Nama	Krisna Wahyu Indra Kusuma
NPM	254311029
Kelas	TRPL/1A

KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN

Mahasiswa mampu memahami seleksi dalam mengambil suatu keputusan dari beberapa kondisi serta penerapannya dalam pemrograman

INDIKATOR

- 1. Mampu memahami penggunaan perintah kondisional dengan banyak kondisi*
- 2. Mampu menerapkan perintah conditional*

HASIL PEKERJAAN

TUGAS MINGGU 6:

DENGAN MENGGUNAKAN STATEMEN IF, BUATLAH PROGRAM UNTUK KASUS:

No Latihan_1

- 1. Menentukan bonus/hadiah pembelian, jika total pembelian sudah mencapai 100.000, maka pembeli akan mendapatkan bonus/hadiah*

Hasil Tangkapan Layar :

DI BAWAH

```
krisna_no_1.py X Extension: Python
D: > KULIAH > Algoritma Pemrograman > krisna_no_1.py > ...
1 def cek_bonus():
2     print("=== Program Cek Bonus ===")
3     total_belanja = int(input('Masukkan total pembelian= '))
4
5     if total_belanja >= 100000:
6         print("Selamat anda mendapatkan BONUS")
7
8         print('Terimakasih telah berbelanja')
9
10    cek_bonus()

PROBLEMS 10 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS SPELL CHECKER 10

'.androidC:' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_1.py"
=== Program Cek Bonus ===
Masukkan total pembelian= 100000

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_1.py"
=== Program Cek Bonus ===
Masukkan total pembelian= 100000
Selamat anda mendapatkan BONUS
Terimakasih telah berbelanja

C:\Users\jarin>
```

No Latihan_2

2. Menentukan operasi aritmatika dari dua nilai yang diinputkan user kemudian menampilkan hasilnya. Operasi aritmatika tersebut meliputi, penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian.

Hasil Tangkapan Layar :

DI BAWAH

LIAH > Algoritma Pemrograman > krisna_no_2.py > ...

```
def operasi_aritmatika():
    print('Operasi Aritmatika')
    angka1= float(input('Masukkan angka pertama= '))
    angka2= float(input('Masukkan angka kedua= '))

    operasi= input('Masukkan operasi (+, -, *, /)= ')

    if operasi == "+":
        print('Hasil: ', angka1, '+', angka2, '=', angka1 + angka2)
    elif operasi == "-":
        print('Hasil: ', angka1, '-', angka2, '=', angka1 - angka2)
    elif operasi == "*":
        print('Hasil: ', angka1, '*', angka2, '=', angka1 * angka2)
    elif operasi == "/" and angka2 == 0:
        print('Error tidak bisa dibagi 0')
    elif operasi == "/":
        print('Hasil: ', angka1, '/', angka2, '=', angka1 / angka2)

operasi_aritmatika()
```

```
C:\Users\jarin>./Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 5
Masukkan angka kedua= 2
Masukkan operasi (+, -, *, /)= +
Hasil:  5.0 + 2.0 = 7.0

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 5
Masukkan angka kedua= 0
Masukkan operasi (+, -, *, /)= +
Hasil:  5.0 + 0.0 = 5.0

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 5
Masukkan angka kedua= 5
Masukkan operasi (+, -, *, /)= -
Hasil:  5.0 - 5.0 = 0.0
```

```
C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 5
Masukkan angka kedua= 0
Masukkan operasi (+, -, *, /)= -
Hasil: 5.0 - 0.0 = 5.0

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 0
Masukkan angka kedua= 5
Masukkan operasi (+, -, *, /)= -
Hasil: 0.0 - 5.0 = -5.0

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 5
Masukkan angka kedua= 0
Masukkan operasi (+, -, *, /)= *
Hasil: 5.0 * 0.0 = 0.0

Hasil: 5.0 * 0.0 = 0.0

C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_2.py"
Operasi Aritmatika
Masukkan angka pertama= 5
Masukkan angka kedua= 0
Masukkan operasi (+, -, *, /)= /
Error tidak bisa dibagi 0

C:\Users\jarin>
```

No Latihan_3

3. Membuat aplikasi vending machine penjualan minuman. Aplikasi harus dapat memberikan uang kembalian jika nilai koin yang dimasukkan user melebihi dari harga minumannya yang dipilih. Pemilihan koin dan minuman ditentukan dari aplikasi.

Hasil Tangkapan Layar :

```
JULIAH > Algoritma Pemrograman > krisna_no_3.py > ...  
  
def vending_machine():  
    print('=== Vending Machine ===')  
  
    print(1, 'Es Teh: 4000')  
    print(2, 'Es Jeruk: 5000')  
    print(3, 'Kopi: 6000')  
  
    nomor= int(input('Masukkan nomor minuman= '))  
    uang= int(input('Masukkan uang= '))  
  
    if nomor == 1:  
        harga= 4000  
        if uang < harga:  
            print('Uang kamu kurang')  
        elif uang == harga:  
            print('uang kamu pass')  
        else:  
            kembalian= uang - harga  
            print('kembailan= ', kembalian)  
  
    elif nomor == 2:  
        harga= 5000  
        if uang < harga:  
            print('Uang kamu kurang')  
        elif uang == harga:  
            print('uang kamu pass')  
        else:  
            kembalian= uang - harga  
            print('kembailan= ', kembalian)  
  
    elif nomor == 3:  
        harga= 6000  
        if uang < harga:  
            print('Uang kamu kurang')  
        elif uang == harga:  
            print('uang kamu pass')  
        else:  
            kembalian= uang - harga  
            print('kembailan= ', kembalian)  
    else:  
        print('minuman tidak ada')  
  
vending_machine()  
  
C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_3.py"  
=== Vending Machine ===  
1 Es Teh: 4000  
2 Es Jeruk: 5000  
3 Kopi: 6000  
Masukkan nomor minuman= 1  
Masukkan uang= 1000  
Uang kamu kurang  
  
C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_3.py"  
=== Vending Machine ===  
1 Es Teh: 4000  
2 Es Jeruk: 5000  
3 Kopi: 6000  
Masukkan nomor minuman= 1  
Masukkan uang= 4000  
uang kamu pass  
  
C:\Users\jarin>C:/Users/jarin/python.exe "d:/KULIAH/Algoritma Pemrograman/krisna_no_3.py"  
=== Vending Machine ===  
1 Es Teh: 4000  
2 Es Jeruk: 5000  
3 Kopi: 6000  
Masukkan nomor minuman= 1  
Masukkan uang= 7000  
kembailan= 3000  
  
C:\Users\jarin>
```