Básicos de jQuery

# Antes de iniciar

1. Vincule el archivo .js de la librería de jQuery, descargada desde [www.jquery.com](http://www.jquery.com). O use el CND que allí ofrecen.
2. Cree un archivo de javascript y vincúlelo a su HTML
3. DEBE TENER TODO EL CÓDIGO HTML Y LOS CSS DE SU PÁGINA COMPLETOS ANTES DE CREAR INTERACCIÓN O ANIMACIONES.
4. Todos los nombre de ID, CLASS y nombres de funciones escritos en este documento son de ejemplo, debe usar los class y los id que usó en su HTML.

# Función básica

Esta es la función inicial de trabajo en jQuery, cópiela y péguela en su archivo js de interacciones.

------Copie el código que está después de este renglón

**jQuery(function($) {**

**var timer;**

**//Borre esta línea de código y escriba sus funciones de animación o interacción**

**//después de esta línea ingrese sus triggers (asignarle a los botones los eventos que activan animaciones o interacción)**

**});**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Pero también puede usar esta variante, que activará los enunciados solo hasta que cargue el html completamente.

------Copie el código que está después de este renglón

**$(document).ready(function ($) {**

**//Borre esta línea de código y escriba sus funciones de animación o interacción**

**//después de esta línea ingrese sus triggers (asignarle a los botones los eventos que activan animaciones o interacción)**

**});**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

# Funciones de trabajo

Estas funciones, una por una, le ayudarán a crear animaciones o interacción con sus elementos html.

Cambiar UNA propiedad de CSS

------Copie el código que está después de este renglón

//Use esta función para cambiar una propiedad de un objeto, buscándolo por su ID, por su class o por la etiqueta HTML

**$("#objeto").css("background-color","#9C0");**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Animar una propiedad o varias propiedades

------Copie el código que está después de este renglón

//Use esta función para Animar una propiedad de un objeto, buscándolo por su ID, por su class o por la etiqueta HTML.

//Para reproducir animaciones simultáneas en el mismo objeto, asigne las dos propiedades separadas por una coma **ENTRE LOS CORCHETES** como está en este ejemplo.

**$("#objeto").animate({"height":”100px”, "width":"300px"}, 500, "linear", null);**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Asignarle un Class de la hoja de estilos a un objeto

------Copie el código que está después de este renglón

//Use esta función para que un objeto del html cambie sus propiedades obteniendo un class que antes no tenía.

//El nuevo class y sus propiedades, deben estar creados desde antes en la hoja de estilos CSS

**$("#objetoPrincipal .segundoObjeto .objetoInterno").addClass('btnArrowClose');**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Quitarle un class asignado a un objeto HTML

------Copie el código que está después de este renglón

//Use esta función para que un objeto del html cambie sus propiedades quitandole un class que tenía asignado.

**$("#objetoPrincipal .segundoObjeto .objetoInterno").removeClass('btnArrowClose');**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Crear código HTML que no existe en la página cuando se carga en el navegador

------Copie el código que está después de este renglón

//Esta función se usa para crear contenido dinámico

//Por ejemplo: cuando escriben un comentario en Facebook, el nuevo comentario debe ser insertado en el HTML del DOM con el mismo diseno de los comentarios ya escritos.

//El código nuevo se inserta directamente dentro de la etiqueta HTML que tenga el ID o Class que se asigne en el $("")

**$("#Comentarios").append("Interfaz Gráfica | Diseño de contenidos | Interactividad | User Experience: <br/><h1>LeaP Simple</h1>");**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

OTRO para crear código HTML que no existe en la página cuando se carga en el navegador

------Copie el código que está después de este renglón

//Esta función es similar a la anterior, reemplaza todo el HTML existente dentro de la etiqueta id="Comentarios" poniendo el código escrito entre las comillas.

**$("#Comentarios").html("<p>Apellidos</p><p>Nombre</p><p>Cargo</p><p>Dependencia</p>");**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Eliminar código HTML de una etiqueta HTML de la página

------Copie el código que está después de este renglón

//Esta es la misma función anterior, pero si se deja vacío el contenido de las comillas, borra primero el código que existe y pone *nada* dentro. **$("#Comentarios").html("");**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Crear funciones que serán usadas SÓLO cuando se dispare un evento

------Copie el código que está después de este renglón

//Use esta plantilla de función para activar las animaciones SÓLO cuando se dispare un evento en un trigger (Más abajo esta la creación de un trigger).

**function ejemploFuncion(event){**

//Escriba aquí todas las funciones de animación, cambio de propiedades, asignación de Class o de HTML dinámico que quiera ejecutar cuando se dispare un trigger.

**$("#objeto").css("height", "300px");**

**}**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.

Creación de un trigger asignándole un evento de mouse

------Copie el código que está después de este renglón

//Aquí usamos el evento mouseOver, que significa que la función ejemploFuncion (creada más arriba), se va a ejecutar cuando se pase el mouse POR ENCIMA del objeto HTML id="BotonTrigger" (normalmente es una etiqueta ).

//Recuerde los trigger debe ser creados DESPUÉS de las funciones y las animaciones.

**$("#BotonTrigger").on("mouseover", ejemploFuncion);**

------NO copie este renglón, seleccione lo que está antes de este renglón.