

Manual de Instalación

Lalín Run



David Fernández Reboredo

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma



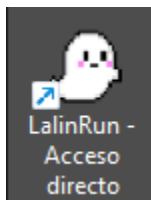
Índice

1. Puesta en marcha del Juego
2. Puesta en marcha Scoreboard

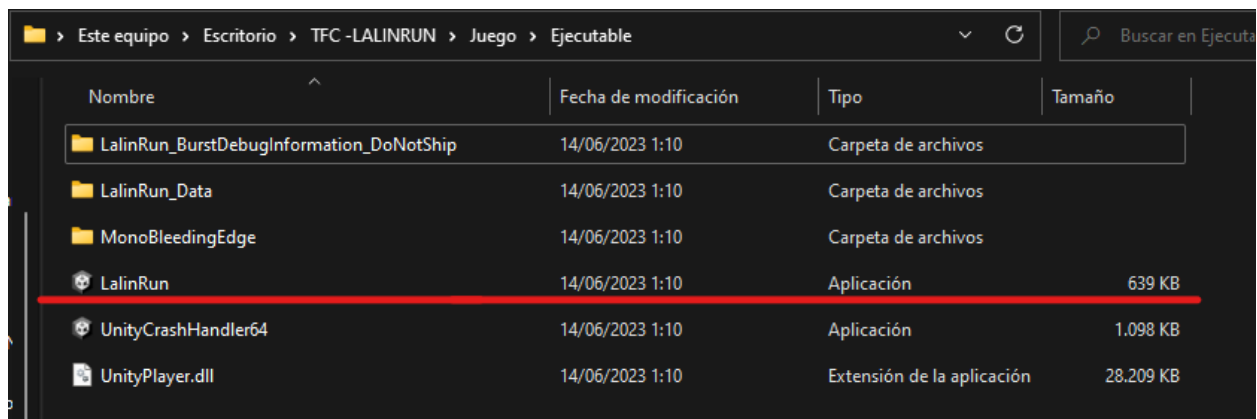


Puesta en marcha del Juego

Para ejecutar el proyecto Lalin Run tendremos que descomprimir el archivo que es proporcionado en formato ZIP. Posteriormente podremos abrir el ejecutable de distintas formas: En el archivo extraído del ZIP nos saldrá un acceso directo al juego como podemos observar en la siguiente imagen:



También podremos abrir el ejecutable directamente en la siguiente ruta:
C:\Users\david\Desktop\TFC -LALINRUN\Juego\Ejecutable siendo el ejecutable que debemos correr el “LalinRun”.

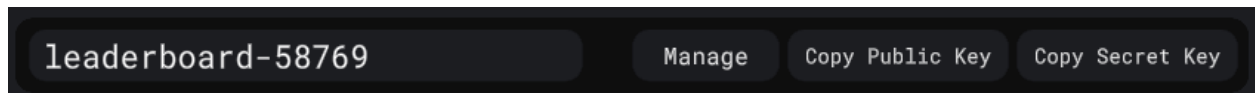


Puesta en marcha del Scoreboard

Tendremos que ingresar al siguiente link: <https://danqzq.itch.io/leaderboard-creator> creado por Danial Jumagaliyev. En esta pantalla haremos clic en “Add Existing Leaderboard” e introduciremos nuestra clave secreta (la clave secreta se encontrará en “CLAVESSCOREBOARD.txt”).



Después de esto, se nos abrirá nuestra scoreboard.



Si pulsamos manage podremos obtener toda la información que presenta el juego conforme a la tabla.



Tendríamos la posibilidad además de añadir, borrar, editar o filtrar la información de los jugadores.

(No es necesario tener la página encendida para que la tabla de puntuaciones funcione).