

Manual de Usuario

Lalín Run



David Fernández Reboredo

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma



Indice

1. Introducción
 - a. Contextualización
 - b. Controles y requisitos mínimos
2. Menús
 - a. Menú principal
 - b. Menú de Historia y Controles
 - c. Menú de Pausa
3. Personajes
4. Mapa
5. Objetivos
 - a. Objetos
 - b. Vidas
 - c. Tiempo



Introducción

Contextualización

Lalín Run es un juego del estilo un jugador comunmente denominado como juego Top-Down, denominado así por su vista elevada y centrada en nuestro personaje principal.

El juego nos presenta a una pequeña villa Lalín, en la que nuestro jugador es un habitante. Sin embargo, una serie de enemigos, llamados veganos, han robado la comida más popular en el lugar, el cocido. Nuestro personaje tendrá la misión de recuperar estos objetos evitando que le golpeen los veganos.

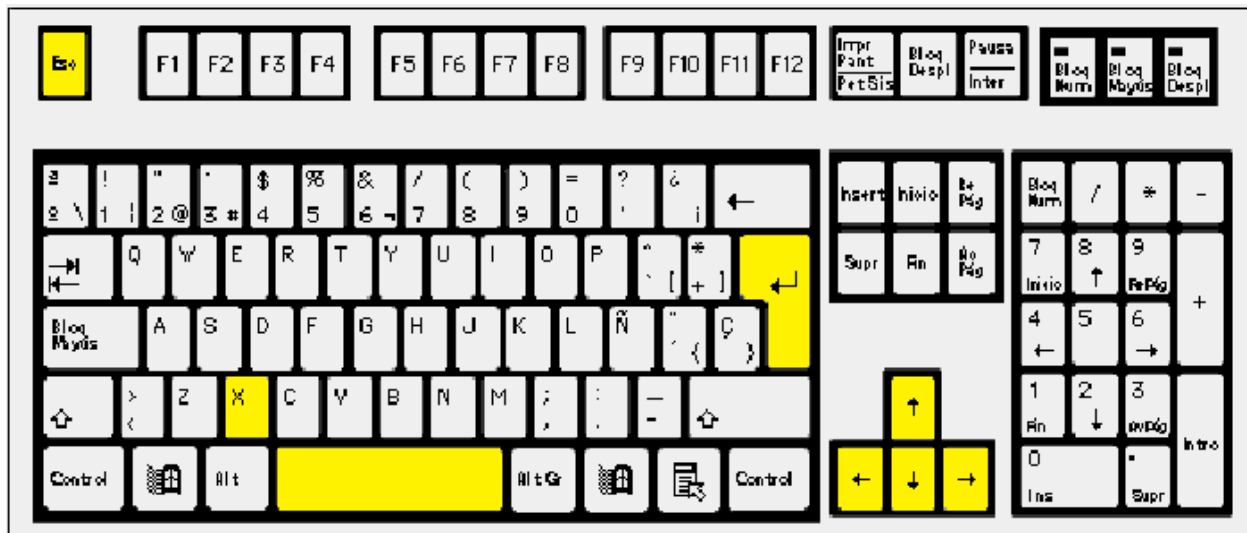


Además todo esto deberá de realizarse en el menor tiempo posible ya que además la experiencia presenta un entorno competitivo en el que los distintos usuarios que jueguen al juego pelearán por recuperar el cocido en el menor tiempo posible.



Controles y requisitos mínimos

Los requisitos mínimos en cuanto al uso de herramientas externas al propio PC será todo tipo de teclado siempre y cuando posea las letras X, las flechas direccionales, el espacio, esc y el enter, tal y como muestra la siguiente imagen:



En cuánto a los requisitos son relativamente bajos y asequibles, deben presentar como mínimo la siguiente información:

Una pantalla que acepte una resolución mínima de 1920x1080.

Una capacidad de 1,7 GB de almacenamiento en tu disco duro aproximadamente.

Tener operativo un 20% aproximadamente de la CPU.

Un sistema operativo Windows, con un Windows 7 o superior.



Menús

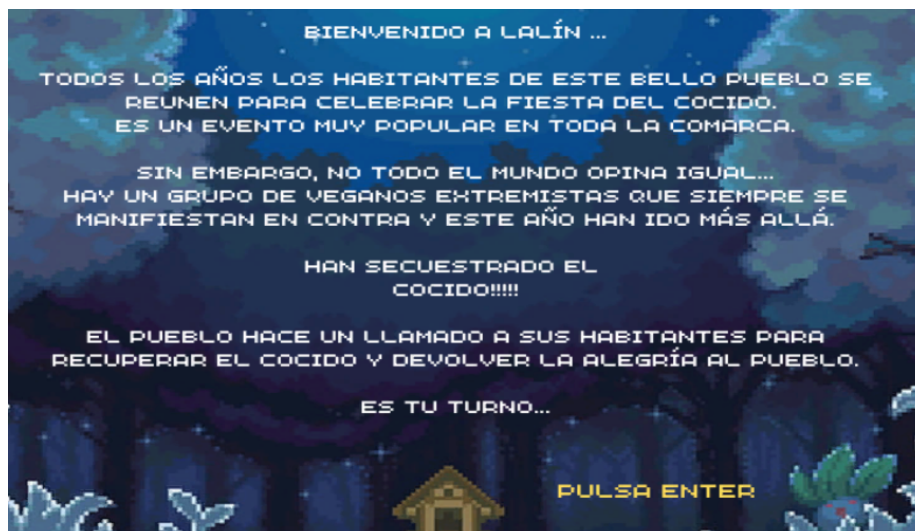
Menú principal

Al correr el ejecutable del juego nos presentará el menú de juego con dos opciones, salir o jugar, podremos seleccionar una o otra con las flechas de dirección de arriba o abajo. Para seleccionar finalmente la que queremos usar pulsaremos enter. Si pulsamos en jugar nos pasará a la siguiente escena, si por el contrario pulsamos salir el juego se cerrará.



Menú de Historia

Si nuestra elección fue jugar, nos saltará una escena donde nos presentará la historia principal y el contexto para contextualizar la historia.





Presionando la tecla "Enter", se desplegará una completa descripción de los controles disponibles, presentados de manera clara y concisa. Podrás aprender a moverte con fluidez, e interactuar con los elementos del entorno.



Finalmente si volvemos a pulsar "Enter" se nos mostrará el juego principal.

Pantalla Victoria

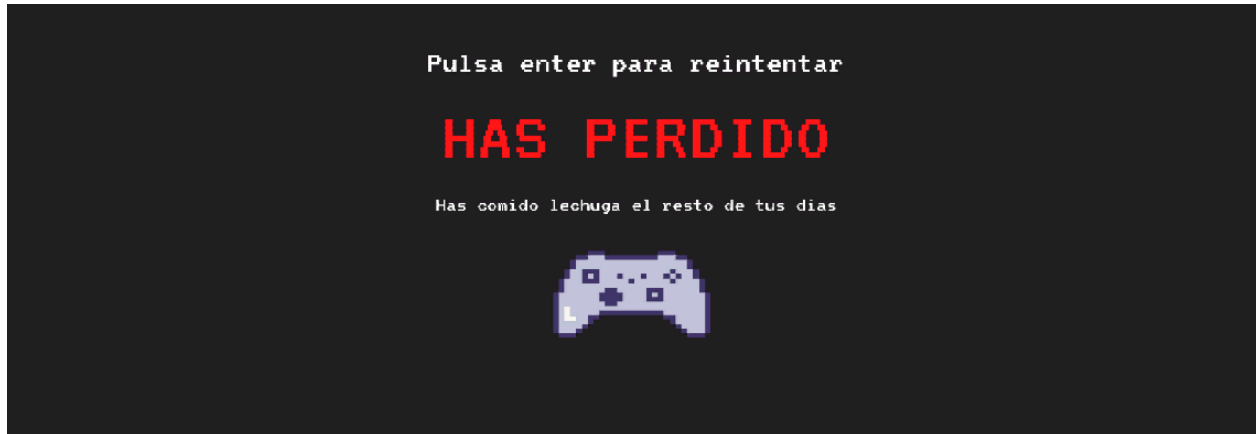
Si finalmente logras hacerte con los objetos que el juego tiene preparados para ti se te mostrará la siguiente pantalla junto con el tiempo que has logrado hacer. Estos tiempos pasarán a contar en una tabla de marcadores o scoreboard en el que mostrará los mejores de estos tiempos.





Pantalla Derrota

Si finalmente los enemigos logran acabar contigo la pantalla será la siguiente y podrás reiniciar el nivel, se mostrará a mayores en la parte central el tiempo en el que has muerto.



Menú de Pausa

Dentro del juego tendrás la opción de pausarlo pulsando el botón “ESC”.

Posteriormente podrás ver una serie de opciones.

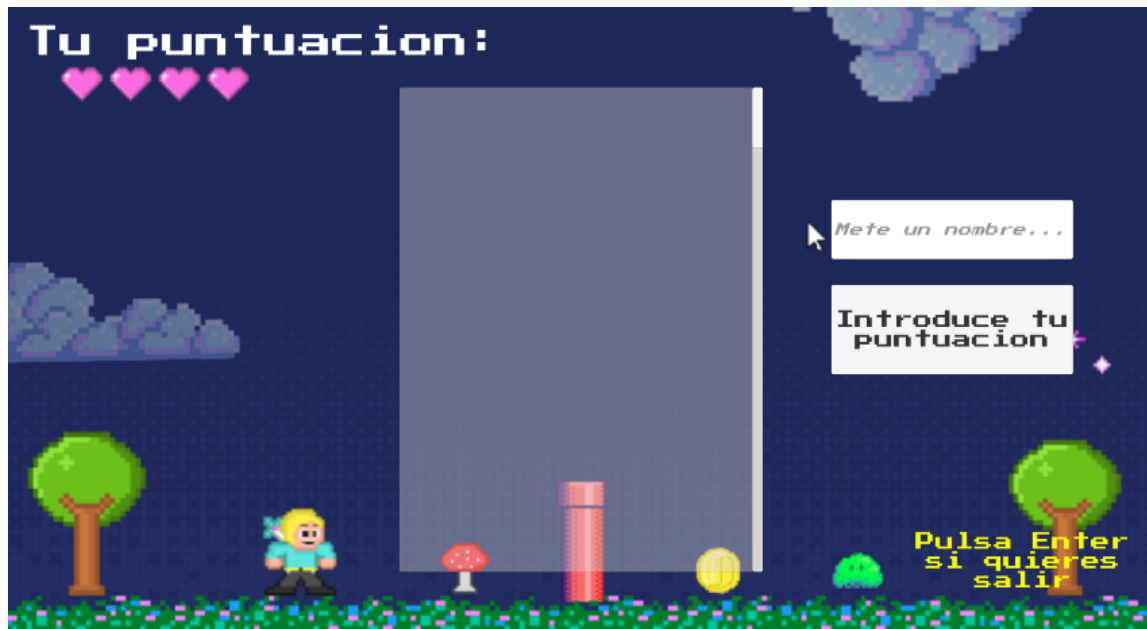
- Si pulsas “ESC” vuelves al menú principal.
- Si pulsas “Espacio” se te reinicia el nivel.
- Y si pulsas “Enter” retornas al juego justo donde lo dejaste.



Menú de Puntuaciones

Aquí se recogerán algunas de las mejores puntuaciones que se hayan hecho en el juego.T

Tú introduciendo tu nombre podrás entrar en esta lista simplemente pulsando el botón.





Personajes

Al entrar al juego principal podemos ver tres personajes:

El jugador

Es nuestro personaje y al cuál controlaremos durante todo el recorrido del juego, tenemos la misión de encontrar las piezas que conforman el cocido. El jugador contará con 3 vidas más la vida 0.



El alcalde

Al interactuar con el con la letra "X" nos explicará más información de donde nos encontramos así de a que nos enfrentamos.



Los veganos

Son los enemigos que encontraremos a lo largo de la aventura, podemos encontrar un total de 32 enemigos en todo el juego. Si se nos acercan lo suficiente nos quitarán corazones hasta el punto de matarnos al quitarnos las 3 vidas, debes tener mucho cuidado ya que los veganos te seguirán por una zona predefinida.



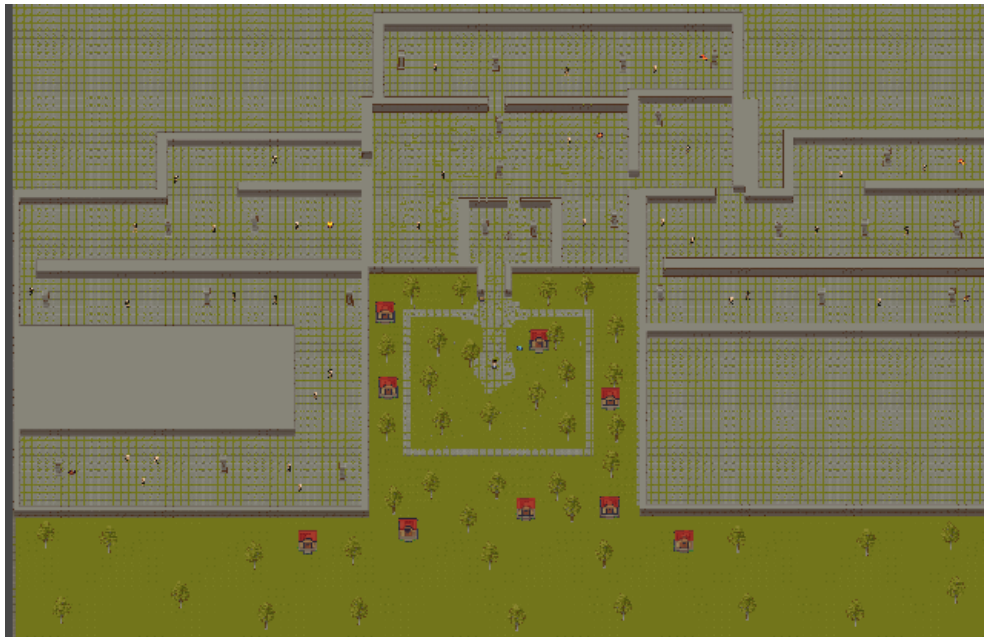


Mapa

El entorno que se ofrece al jugador es de un mundo abierto en el que podemos encontrar dos entornos:

- El entorno del pueblo donde podemos encontrar casas y árboles e interactuar con el cartel y el alcalde.
- El entorno de la iglesia donde se encuentran la mayoría de enemigos y los objetos a recuperar.

A continuación, se proporciona una visión general del mapa en cuestión donde la parte gris es la iglesia y lo verde el entorno del pueblo:





Objetivos

Podemos dividir la experiencia en una más casual en la que el objetivo principal es simplemente obtener los distintos objetos o bien lograr este objetivo haciendo una buena marca.

Objetos

Existen un total de 6 objetos los cuales tendremos que obtener. Conforme se consigan en la parte superior de la pantalla aumentará el número hasta llegar a un máximo de 6.

OBJETOS: 0/6

Para realizar esta acción debemos estar lo suficientemente cerca (se nos notificará con una exclamación encima del objeto) y presionar la tecla de acción 'X'. A continuación se mostrarán los distintos objetos:



Una vez recolectados cada uno de los objetos nos mostrará la pantalla de victoria.

Vida

En la parte superior izquierda de la pantalla, cada vez que un esqueleto choque contra ti, perderás una de ellas. Tienes un total de cuatro vidas, las tres vidas mostradas y la vida 0.

VIDAS: ♥ ♥ ♥

Temporizador

Es la parte más competitiva del juego se mostrará en la parte superior. Se reinicia siempre y cuando el jugador muera o se logre completar el juego. Los mejores tiempos serán guardados en el scoreboard propio del juego.

TIEMPO 00:00

Si se trata del segundo caso el tiempo será guardado en la tabla de marcadores.