

Type TQueue = <wadah:array[1..10] of character, head:integer, tail:integer >
{Queue model I, kondisi head 0 atau 1}
{pergeseran maju pada elemen ketika dequeue}

Procedure CreateQueue(output Q:TQueue)
{I.S: - ; F.S: Q terdefinisi}
{Proses: mengisi elemen wadah dengan karakter '@', head 0, tail 0}

Kamus Lokal

Q : tQueue
i : integer

Algoritma

Q.head <-- 0

Q.tail <-- 0

if Q.tQueue = 0

t.Queue = "@"

i traversal 1..10

Q.wadah[i] <-- '@'

if Q.wadah

Sonni, seharusnya pengisian semua elemen wadah dengan karakter '@' bukan?

belajar
variabel,
tipe,
komponen

~~Function InfoHead(Q:TQueue) -> character~~
{mengembalikan nilai elemen terdepan}

Kamus lokal

A : character

Algoritma Q.head=0 AND Q.tail=0

if (isEmpty(Q.wadah)) then

A <-- "@"

else

A <-- Q.wadah[Q.head]

→ A

Type TQueue = <wadah:array[1..10] of character,
head:integer, tail:integer >

{Queue model I, kondisi head 0 atau 1}

{pergeseran maju pada elemen ketika dequeue}

elemen
kosong diisi
karakter '@',
bukan string
"-999"

Function InfoTail(Q:TQueue) -> character
{mengembalikan nilai elemen terakhir}

Kamus lokal

A : character

Algoritma Q.head=0 AND Q.tail=0

if (isEmpty(Q.wadah)) then

A <-- "@"

else

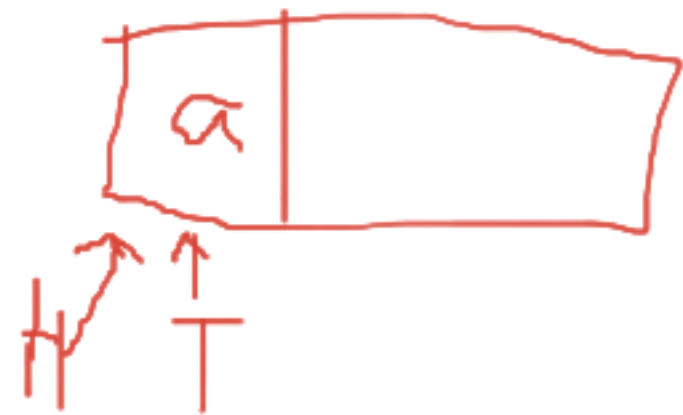
A <-- Q.wadah[Q.tail]

→ A

~~Procedure~~ ViewQueue(input Q:TQueue)
 {I.S:-; F.S:-; }
 {Proses: menampilkan info elemen tak kosong Q}

kamus lokal
 i : integer

algoritma
 if (Q.head \neq 0) then
 i traversal 2 .. Q.tail
 output Q.wadah[i]
 Q <-- Q.wadah[i]



Vicky

Function sizeQueue(Q:TQueue) -> integer
 {mengembalikan panjang/banyak elemen}

kamus lokal
 i : integer
 elem : integer

algoritma
 if (Q.head \neq 0) then
 i traversal 2 .. Q.tail
 Q <-- Q.wadah[i]
 -->Q

--> elem = Q.tail - Q.head + 1
 --> elem

Procedure Enqueue(input/output Q:TQueue, input e:character)

{I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }

{Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}

pikirkan bila
sebelumnya Q
kosong,
dienqueue
jadi 1 elemen

kamus lokal

algoritma

if Q.tail < 10 then

if Q.head = 0 then

Q.head <-- 1

Q.tail <-- Q.tail + 1

Q.wadah[Q.tail] <-- e

penyuh Ø abai
tdk penyuh
tdk kosong ✓
kosong ✓

Procedure Dequeue(input/output Q:TQueue, output e:character)

{I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong }

{F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }

{Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong}

{lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head}

pikirkan bila
sebelumnya Q
satu elemen,
didequeue
jadi kosong

Kam kamus lokal

i :integer

Algo algoritma

if (Q.tail \neq 0) then

e \leftarrow infoHead(Q)

if (Q.tail \neq 1) then

i traversal 2 .. Q.tail

Q.wadah[i-1] \leftarrow Q.wadah[i]

else

Q.head \leftarrow 0

Q.tail \leftarrow Q.tail - 1

i traversal 1..Q.tail-1

Q.wadah[i] \leftarrow Q.wadah[i+1]

