TUGAS PERTAMA PPL



Kelompok 5

Nama Anggota :

Rendi Andrea Pramana - A11.2018.11149

Akbar Dewanata - A11.2018.11558

M. Akbar Firmansyah - A11.2018.10937

Maulana Khalid Fahrelsyah - A11.2018.10927

Sofyan Daffa Laksana - A11.2018.10941

Project Charter

1. Nama Proyek :

Aplikasi Appoinment

1. Nama Tim :
2. Rendi Andrea Pramana - A11.2018.11149
3. Akbar Dewanata - A11.2018.11558
4. M. Akbar Firmansyah - A11.2018.10937
5. Maulana Khalid Fahrelsyah - A11.2018.10927
6. Sofyan Daffa Laksana - A11.2018.10941
7. Jadwal :

Semester Ke-6 (1 Semester)

1. Deskripsi proyek :

Dengan perkembangan teknologi yang sangat cepat banyak permasalahan yang dapat diselesaikan dengan mudah, salah satunya dengan pembuatan aplikasi untuk membantu pekerjaan menjadi lebih mudah dalam membuat appointment atau bisa disebut janjian . Membuat aplikasi untuk appointment supaya game designer dan game publisher bisa menentukan waktu untuk bertemu. Aplikasi memiliki fitur untuk mereview appointment bulanan, notifikasi, dan log yang bisa diexport ke dalam file csv. Aplikasi ini juga bisa menampilkan info tambahan.

1. Stakeholder proyek :

Kelompok 5

1. Hasil pekerjaan (deliverable):

Aplikasi appointment yang menghubungkan game designer dengan game publisher.

Project Scope Statement

1. Ruang Lingkup :

Aplikasi appointment ini bisa digunakan oleh game designer ataupun game publisher untuk menjadwalkan appointment dengan Batasan hari atau jam. Aplikasi ini juga bisa untuk mereview appointment dan menambahkan appointment baru.

1. Deskripsi Fungsionalitas :

* Melakukan input,hapus,dan edit
* Menggabungkan project dengan appointment
* Menampilkan review appointment
* Dapat export file ke csv
* Menampilkan info pada project
* Menampilkan notifikasi
* Menampilkan log

1. Work Breakdown Structure

Product topic

Hasil akhir

Merevisi konsep

Konsep keseluruhan

Do layout

Pengecekan

Mengoreksi

Bind & copy

Menulis konsep

Lokasi pengaplikasian

Pemilihan topic

|  |  |
| --- | --- |
| task | estimated duration |
|
| pemilihan topic | 2 minggu |
|
| lokasi pengaplikasian | 2 minggu |
|
| konsep keseluruhan | 2 minggu |
|
| menulis konsep | 2 minggu |
|
| merevisi konsep | 3 minggu |
|
| hasil akhir | 3 minggu |
|

Gantt Chart

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | maret | april | mei | juni |
|
| pemilihan topic | |  | | --- | |  | | |  |  |  |
|
| lokasi pengaplikasian | |  | | --- | |  | | |  |  |  |
|
| konsep keseluruhan | |  | | --- | |  | | |  |  |  |
|
| menulis konsep |  | |  | | --- | |  | | |  |  |
|
| merevisi konsep |  | |  | | --- | |  | | |  |  |
|
| hasil akhir |  |  | |  | | --- | |  | | |  |
|