**TUGAS PENDAHULUAN**

1. Apa yang dimaksud dengan Material Design 3?
2. Perintah komponen apa yang digunakan untuk mendefinisikan Theme pada flutter?

**JAWABAN**

1. Material Design 3 adalah evolusi dari sistem desain Material Design yang dikembangkan oleh Google. Ini adalah pendekatan desain yang digunakan untuk menciptakan antarmuka pengguna yang konsisten, responsif, dan indah di berbagai platform dan perangkat. Material Design 3 memperkenalkan elemen desain baru, prinsip interaksi yang diperbarui, dan komponen desain yang dioptimalkan untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Dengan Material Design 3, fokusnya adalah memberikan fleksibilitas dan kontrol lebih besar kepada pengembang untuk menciptakan antarmuka yang sesuai dengan merek dan kebutuhan spesifik aplikasi mereka.

2. Dalam Flutter, kita dapat mendefinisikan tema aplikasi menggunakan kelas ThemeData. ThemeData menyediakan berbagai properti seperti warna, jenis huruf, dan gaya teks untuk mengonfigurasi tampilan visual aplikasi secara keseluruhan. Tema ini dapat mencakup warna utama, aksen, jenis huruf, dan banyak lagi. Kita dapat menggunakan tema ini dalam widget MaterialApp untuk memberikan tampilan yang konsisten dan sesuai dengan merek aplikasi kita.