DPPL-xx

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK APLIKASI OnBooking

untuk:

Telkom University

Dipersiapkan oleh:

Muhammad Daffa Regenta S	1301184291
Muhammad Syamsul Aqiel S	1301183499
Galih Wimba Heriaji	1301184251
M. Naufal Rizky	1301184225
Syahrul Ramadhan	1301184517

Program Studi S1 Informatika

Fakultas Informatika – Telkom University

Jl. Telekomunikasi, Terusah Buah Batu, Bandung 40257

		Nomor Dokumen		Halaman
Telkom University	Prodi S1- Teknik Informatika Universitas Telkom	DPPL-xxx		xx
alider transmission discourse discourse	Oniversitas reikoni	Revisi		Tgl:dd/mm/yyyy

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
В	
С	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	А	В	С	D	E	F	G
Ditulis oleh	Kelompok 5							
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL ini berisi Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk OnBooking. Adapun tujuan dari penulisan dokumen ini yaitu untuk memberikan penjelasan dan gambaran mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun. Judul dari perangkat lunak yang akan dibangun ini adalah "OnBooking". Perangkat lunak ini akan digunakan oleh masyrakat umum di seluruh Indonesia.

1.2 Lingkup Masalah

Prioritas dalam pengembangan aplikasi OnBooking ini adalah sebagai wadah bagi masyarakat umum di seluruh Indonesia yang ingin melakukan transaksi atau pemesanan hotel atau berbagai macam tiket yang tersedia (bioskop, taman hiburan, dll) dengan menggunakan aplikasi OnBooking.

1.3 Definisi dan Istilah

Definisi dan istilah yang akan digunakan pada dokumen ini yaitu:

No.	Definisi	Keterangan

1.4 Referensi

Dokumen acuan yang dipergunakan dalam penulisan dokumen ini adalah :

1. Kelompok 4 IF-42-08 SKPL Sistem Informasi MyKingKost 2020

1.5 Ikhtisar Dokumen

Dokumen DPPL untuk Piranti Lunak Pembelajaran Online ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak secara rinci. Pengorganisasian dokumen dikelompokkan dalam tiga bagian utama, yaitu :

- 1. Bab 1 Pendahuluan, berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah yang ditangani pada perangkat lunak yang akan dibangun, dan deskripsi umum dokumen.
- 2. Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, berisi penjelasan perangkat lunak yang akan diimplemetasikan di lingkungan pengguna secara global. Bagian ini terdiri dari perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan batasan dan asumsi dan kebergantungan.
- 3. Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, berisi hasil analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak secara terperinci.
- 4. Bab 4 Matriks Ketetur

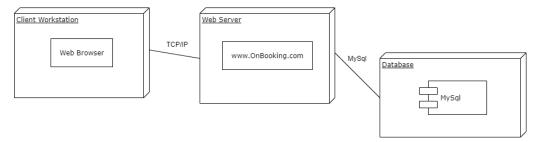
2. Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

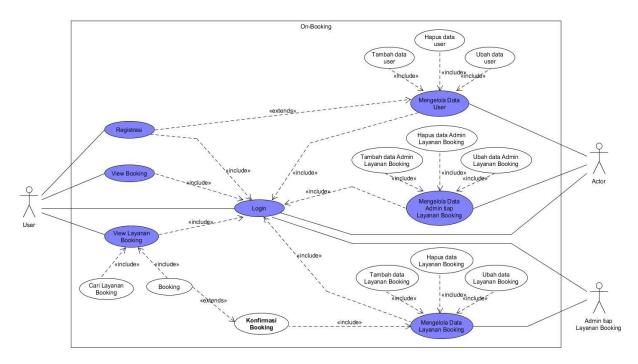
No.	Sistem Peninjauan	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Windows 7,8, 10
2	DBMS	MySql
3	Development Tools	Android Studio
4	Bahasa Pemrograman	Java

Tabel 2. Lingkungan Implementasi di Sistem Peninjauan.

2.2 Deskripsi Arsitektural



Gambar 1 Deskripsi Arsitektural.



Gambar 2 Use Case Diagram.

2.3 Deskripsi Komponen

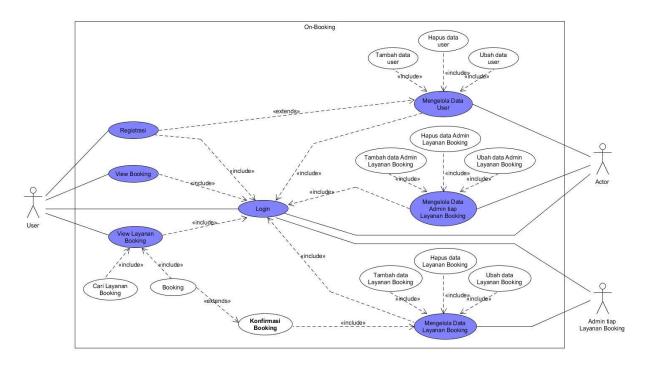
No	Use Case	Deskripsi
1	Registrasi	Fungsionalitas untuk melalukan pendaftaran untuk mendapatkan hak akses ke sistem
2	Login	Fungsionalitas untuk proses autentifikasi
3	View Layanan Booking	Fungsionalitas untuk melihat layanan booking
4	View Booking	Fungsionalitas untuk melihat kode / bukti booking
5	Booking	Fungsionalitas untuk melakukan booking ke suatu layanan booking
6	Cari Layanan Booking	Fungsionalitas untuk mencari layanan booking
7	Konfirmasi Booking	Fungsionalitas untuk mengelola pemesanan / booking
8	Mengelola Data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk melihat dan mengelola data layanan booking
9	Tambah data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menambah data layanan booking
10	Hapus data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menghapus data layanan booking
11	Ubah data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk mengubah data layanan booking
12	Mengelola Data Admin tiap Layanan Booking	Fungsionalitas untuk melihat dan mengelola data admin layanan booking
13	Tambah data Admin Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menambah data admin layanan booking
14	Hapus data Admin Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menghapus data admin layanan booking
15	Ubah data Admin Layanan Booking	Fungsionalitas untuk mengubah data admin layanan booking
16	Mengelola Data User	Fungsionalitas untuk melihat dan mengelola data user
17	Tambah data user	Fungsionalitas untuk mengubah data user (administrator)
18	Hapus data user	Fungsionalitas untuk menghapus data user
19	Ubah data user	Fungsionalitas untuk mengubah data user (administrator)

Tabel xx Deskripsi Komponen.

3. Perancangan Rinci

3.1 Reallisasi Use Case

3.1.1 Use Case



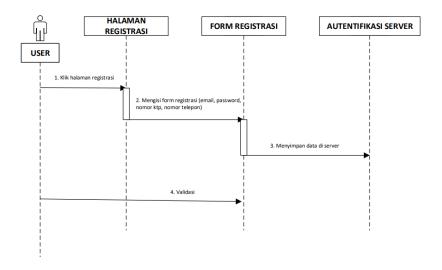
3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No.	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Aktor	Aktor
4	Registrasi	Registrasi
5	View Layanan Booking	View Layanan Booking
6	Login	Login
7	Mengelola data admin tiap layanan booking	Mengelola data admin tiap layanan Booking
8	Mengelola data layanan booking	Mengelola data layanan booking

3.1.1.2 Sequence Diagram

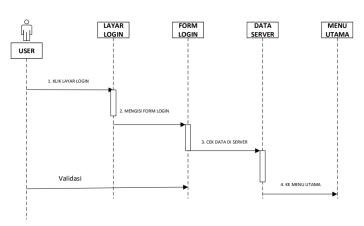
3.1.1.2.1 Registrasi

REGISTRASI SEQUENCE DIAGRAM



3.1.1.2.2 Login

LOGIN SEQUENCE DIAGRAM

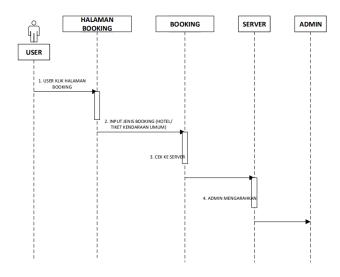


Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 9 dari 16

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik ProdiTeknik Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh ProdiTeknik Informatika Tel-U.

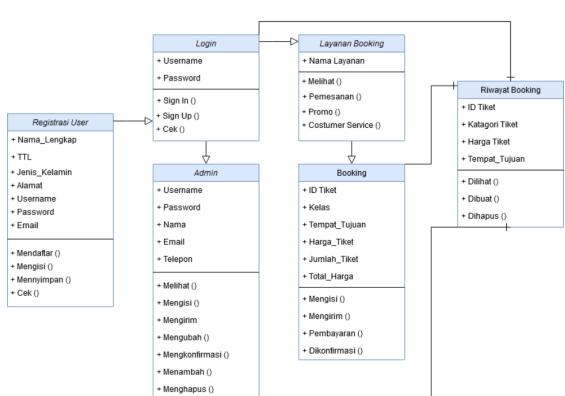
3.1.1.2.3 Booking

BOOKING SEQUENCE DIAGRAM



3.1.1.3 Diagram Kelas

_



Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 10 dari 16

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik ProdiTeknik Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh ProdiTeknik Informatika Tel-U.

3.2 Perancangan Detil Kelas

No.	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Registrasi User	Registrasi User
2.	Admin	Admin
3.	Login	Login
4.	Layanan Booking	Layanan Booking
5.	Booking	Booking
6.	Riwayat Booking	Riwayat Booking

3.2.1 Kelas Regristasi User

Nama Operasi	Visibility
namaLengkap()	Private
TTL()	Private
jenis_kelamin ()	Private
alamat()	Private
username()	Private
password()	Private
Email()	Private

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 11 dari 16

3.2.2 Kelas Login

Nama Operasi	Visibility
Username()	Private
	Disease
Password()	Private
Sign in()	Private
Sign up()	Private

3.2.3 Kelas Admin

Nama Operasi	Visibility
Username()	Private
Password()	Private
Nama()	Private
Email()	Private
Telepon()	Private
Melihat()	Private
Mengisi()	Private
Mengirim()	Private
Mengubah()	Private
Mengonfirmasi()	Private
Menambah()	Private
Menghapus()	Private

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 12 dari 16

3.2.4 Kelas Layanan Booking

Nama Operasi	Visibility
NamaLayanan()	Private
Melihat()	Private
Pemesanan()	Private
Promo()	Private
1 Tomo()	1 iivate
Customer Service()	Private

3.2.5 Kelas Booking

Nama Operasi	Visibility
IDtiket()	Private
Kelas()	Private
Tempat_tujuan()	Private
harga_tiket()	Private
jumlah_tiket()	Private
total_harga()	Private
mengisi()	Private
mengirim()	Private
pembayaran()	Private
dikornfirmasi()	Private

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 13 dari 16

3.2.6 Kelas Riwayat Booking

Nama Operasi	Visibility
id_tiket()	Private
kategori_tiket()	Private
harga_tiket()	Private
tempat_tujuan()	Private
dilihat()	Private
dibuat()	Private
dihapus()	Private

3.3 Algoritma/Query

Prodi Teknik Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 14 dari 16
--------------------------------	----------	--------------------

3.4 Perancangan Antarmuka

