

MODUL PRAKTIKUM PROGRAMA KOMPUTER

PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI UNIVERSITAS SEBELAS MARET

TIM ASISTEN LABORATORIUM PERANCANGAN DAN OPTIMASI SISTEM INDUSTRI 2020



MODUL IV PERCABANGAN

A. Tujuan

Berikut merupakan tujuan Praktikum Programa Komputer Modul IV.

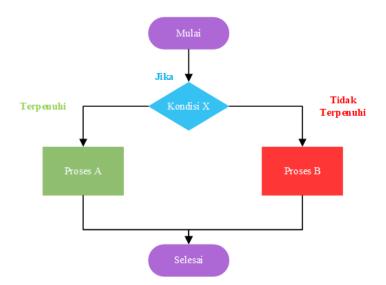
- 1. Memahami konsep struktur percabangan/keputusan.
- 2. Menerapkan penggunaan dari struktur percabangan/keputusan.

B. Percabangan

Percabangan adalah proses penentuan keputusan atau dalam bahasa inggris disebut sebagai *conditional statement*. Pada percabangan, instruksi dikerjakan berdasarkan kondisi tertentu atau syarat tertentu dimana suatu kondisi atau syarat tersebut dapat bernilai benar (**True**) atau salah (**False**). Instruksi akan dikerjakan apabila kondisi atau syarat bernilai benar (**True**) atau terpenuhi dan tidak akan dikerjakan apabila kondisi atau syarat bernilai salah (**False**) atau tidak terpenuhi.

Konsep sederhana dari percabangan adalah menggunakan premis "Jika-Maka". Berdasarkan ilustrasi percabangan di bawah premisnya adalah sebagai berikut.

- 1. Jika kondisi X terpenuhi (**True**), maka proses A dikerjakan.
- 2. Jika kondisi X tidak terpenuhi (False), maka proses B dikerjakan.



Gambar 1 Ilustrasi Percabangan



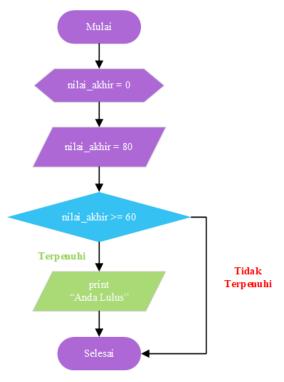
C. Percabangan if

Percabangan if digunakan untuk mengevaluasi suatu kondisi dan menjalankan kode jika kondisi tersebut bernilai **True**. Format umum dari percabangan if adalah sebagai berikut.

```
if kondisi:
    statement # kode yang akan dijalankan jika kondisi True
```

Berikut merupakan contoh penggunaan percabangan **if** dan *flowchart* yang menjelaskan contoh percabangan **if**.

Gambar 2 Contoh Percabangan if



Gambar 3 Flowchart Contoh Percabangan if

Berdasarkan contoh percabangan if di atas, premis yang digunakan adalah sebagai berikut.

1. Jika nilai_akhir >= 60 (**True**), maka print "Anda Lulus".



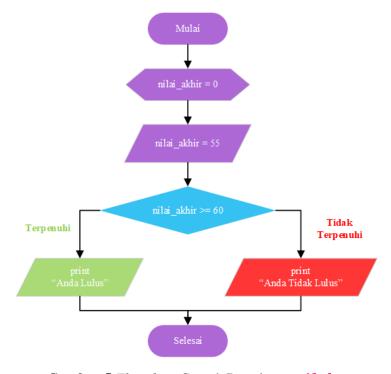
D. Percabangan if-else

Percabangan **if-else** digunakan untuk mengevaluasi suatu kondisi dan menjalankan kode tertentu jika kondisi tersebut bernilai **True**, serta menjalankan kode lain jika kondisi tersebut bernilai **False**. Format umum dari percabangan **if-else** adalah sebagai berikut:

```
if kondisi:
    statement_1 # kode yang akan dijalankan jika kondisi True
else:
    statement_2 # kode yang akan dijalankan jika kondisi False
```

Berikut merupakan contoh penggunaan percabangan **if-else** dan *flowchart* yang menjelaskan contoh percabangan **if-else**.

Gambar 4 Contoh Percabangan if-else



Gambar 5 Flowchart Contoh Percabangan if-else



Berdasarkan contoh percabangan **if-else** di atas, premis yang digunakan adalah sebagai berikut.

- 1. Jika nilai_akhir >= 60 (**True**), maka print "Anda Lulus".
- 2. Jika nilai_akhir < 60 (**False**), maka print "Anda Tidak Lulus"

E. Percabangan if-elif-else

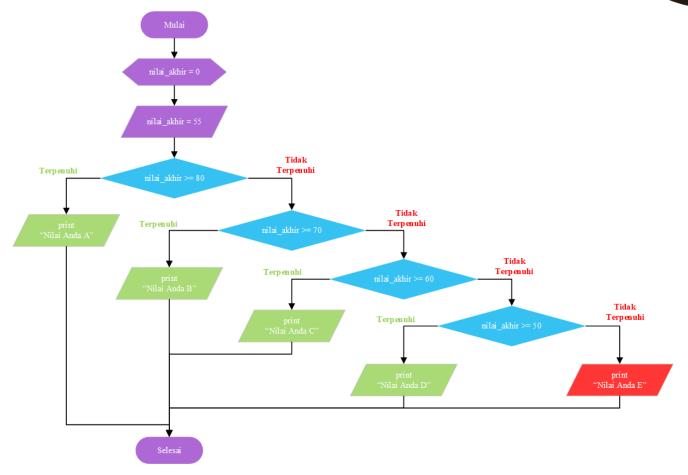
Percabangan if-elif-else digunakan untuk mengevaluasi beberapa kondisi secara berurutan. Kondisi pertama yang bernilai **True** akan menjalankan kode tertentu, sedangkan kondisi lainnya yang bernilai **True** tidak akan dievaluasi. Jika ternyata kondisi pertama bernilai **False** atau syarat tidak terpenuhi maka akan di uji dahulu ke dalam pernyataan **elif**. Bila bernilai **True** maka kode di dalam pernyaan **elif** yang akan dijalankan. Jika tidak ada kondisi yang bernilai **True**, maka kode yang dijalankan adalah kode yang ada pada blok **else**. Format umum dari percabangan **if-elif-else** adalah sebagai berikut:

```
if kondisi_1:
    statement_1 # kode yang akan dijalankan jika kondisi1 True
elif kondisi_2:
    statement_2 # kode yang akan dijalankan jika kondisi2 True
else:
    statement_3 # kode yang akan dijalankan jika tidak ada kondisi yang
True
```

Berikut merupakan contoh penggunaan percabangan **if-elif-else** dan *flowchart* yang menjelaskan contoh percabangan **if-elif-else**.

Gambar 6 Contoh Percabangan if-elif-else





Gambar 7 Flowchart Contoh Percabangan if-elif-else

Berdasarkan contoh percabangan **if-else** di atas, premis yang digunakan adalah sebagai berikut.

- 1. Jika nilai_akhir >= 80 (**True**), maka print "Nilai Anda A".
- 2. Jika nilai_akhir < 80 dan nilai_akhir >= 70 (**True**), maka print "Nilai Anda B".
- 3. Jika nilai_akhir < 70 dan nilai_akhir >= 60 (**True**), maka print "Nilai Anda C".
- 4. Jika nilai_akhir < 60 dan nilai_akhir >= 50 (**True**), maka print "Nilai Anda D".
- 5. Jika nilai_akhir < 50 (False), maka print "Nilai Anda E".