sumeyyesaban98@gmail.com

TurkStudentCo Data Science Bootcamp Katılımcısı

Veri Bilimi Eğitimi: Algoritmalar Modülü Ödevi

1. Seviye: Basit

Soru: Kullanıcıdan iki sayı alarak bu sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

Pseudo Kod:

- 1. Başla
- 2. Kullanıcıdan birinci sayıyı al ve "sayi1" olarak sakla
- 3. Kullanıcıdan ikinci sayıyı al ve "sayi2" olarak sakla
- 4. "toplam" = "sayi1" + "sayi2"
- 5. "toplam"ı ekrana yazdır
- 6. Bitir

2. Seviye: Orta

Soru: 1'den 100'e kadar olan sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

Pseudo Kod:

- 1. Basla
- 2. "toplam" değişkenini **0** olarak ayarla.
- 3. 1'den 100'e kadar her sayı için:
 - 3.1 "toplam" = "toplam" + sayı (her sayıyı "toplam" değişkenine ekle).
- 4. "toplam"ı ekrana yazdır.
- 5. Bitir

3. Seviye: İleri

Soru: Kullanıcıdan alınan bir sayının asal olup olmadığını bulan bir programın pseudo kodunu yazın.

Pseudo Kod:

- 1. Başla
- 2. Kullanıcıdan bir sayı al ve "sayi" olarak sakla.
- 3. Eğer "sayi" ≤ 1 ise:
 - 3.1. "Asal değil" yazdır.
 - 3.2. Programı bitir.
- 4. "asal mi" değişkenini **true** olarak ayarla.
- 5. 2'den "sayi"nın kareköküne kadar her "i" için:
 - 5.1. Eğer "sayi" % "i" == 0 ise:
 - 5.2. "asal_mi"yi **false** olarak ayarla.
 - 5.3. Döngüden çık.
- 6. Eğer "asal mi" **true** ise:
 - 6.1. "Asal" yazdır.
- 7. Aksi halde:
 - 7.1. "Asal değil" yazdır.
- 8. Bitir

4. Seviye: Zor

Soru: Bir dizideki (array) elemanların tekrar edip etmediğini kontrol eden bir programın pseudo kodunu yazın.

Pseudo Kod:

- 1. **Başla**
- 2. Kullanıcıdan bir dizi al ve "dizi" olarak sakla.
- 3. "tekrar_var_mi" değişkenini **false** olarak ayarla.
- 4. Boş bir "kontrol listesi" oluştur.
- 5. Her "eleman" için "dizi"de:
 - 5.1. Eğer "eleman" "kontrol listesi" içinde ise:
 - 5.1.1. "tekrar_var_mi" = **true** olarak ayarla.
 - 5.1.2. Döngüden çık.
 - 5.2. Aksi halde:
 - 5.2.1. "kontrol listesi"ne "eleman"1 ekle.
- 6. Eğer "tekrar var mi" **true** ise:
 - 6.1. "Dizide tekrar eden eleman var" yazdır.
- 7. Aksi halde:
 - 7.1. "Dizide tekrar eden eleman yok" yazdır.
- 8. **Bitir**