

MOVIMENTOS BALÍSTICOS.



O MOVIMENTO BALÍSTICO É UM CASO ESPECIAL DO MOVIMENTO BIDIMENSIONAL

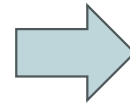
-> MOVIMENTO NA HORIZONTAL E VERTICAL.

- A partícula se move em um plano vertical com velocidade inicial v_0 e uma aceleração constante.
- As partículas são chamadas de “projéteis” e têm sua velocidade inicial descrita por:

$$\vec{v}_0 = v_{0x}\hat{i} + v_{0y}\hat{j}.$$

O MOVIMENTO BALÍSTICO

$$\vec{v}_0 = v_{0x}\hat{i} + v_{0y}\hat{j}.$$



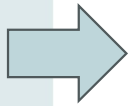
As componentes v_0 são dadas por:

$$v_{0x} = v_0 \cos\theta_0 \quad \text{e} \quad v_{0y} = v_0 \sin\theta_0$$

θ_0 é o ângulo entre v_0 e o semieixo x positivo.




O MOVIMENTO BALÍSTICO



Durante o movimento balístico o vetor posição (r) e a velocidade (v) do projétil mudam continuamente, mas o vetor aceleração (a) é constante e sempre direcionado, verticalmente, para baixo. Na horizontal a aceleração é nula.

O MOVIMENTO BALÍSTICO

NO MOVIMENTO BALÍSTICO, OS MOVIMENTOS NA HORIZONTAL E VERTICAL SÃO INDEPENDENTES.
ISSO SIGNIFICA QUE UM NÃO AFETA O OUTRO!



Isso permite decompor o movimento bidimensional em dois movimentos unidimensionais independentes e de melhor compreensão.

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO



Movimento na Horizontal:



Durante toda a trajetória a componente v_x da velocidade do projétil permanece inalterada e igual ao valor inicial (v_{0x}) \Rightarrow Pois o vetor aceleração é $a=0 \text{ m/s}^2$.

Em qualquer instante de "t" o deslocamento é dado por:

$$x - x_0 = v_{0x} t$$

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO



$$x - x_0 = v_{0x} t$$

Sendo: $v_{0x} = v_0 \cos \theta_0$


$$x - x_0 = (v_0 \cos \theta_0) t$$

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO



Movimento na Vertical:



Trata-se de um movimento de Queda Livre. Logo, a aceleração é constante!

$$y - y_0 = v_{0y}t - \frac{1}{2} \mathbf{g}t^2$$

$$v_y = v_{0y} - gt$$

$$v^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0)$$

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

$$y - y_0 = v_{0y}t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$v_y = v_{0y} - gt$$

$$v_y^2 = v_{0y}^2 - 2g(y - y_0)$$

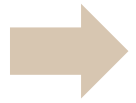
Sabendo que $v_{0y} = v_0 \sin\theta_0$

$$y - y_0 = v_0(\sin\theta_0)t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$v_y = v_0(\sin\theta_0) - gt$$

$$v_y^2 = (v_0 \sin\theta_0)^2 - 2g(y - y_0)$$

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO



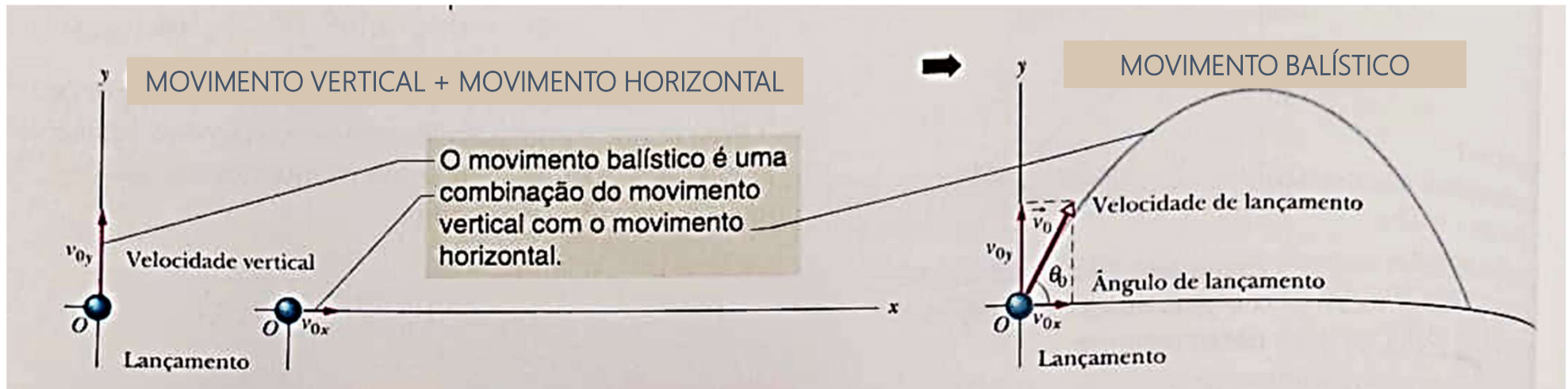
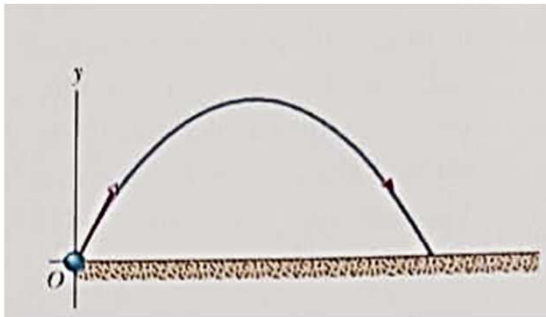
No Movimento balístico a componente vertical da velocidade inicialmente está direcionada para cima e o módulo diminui progressivamente até se anular no ponto mais alto da trajetória.



Em seguida, a componente vertical muda de sentido e o módulo passa a aumentar com o tempo (sequência de figuras à seguir).

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

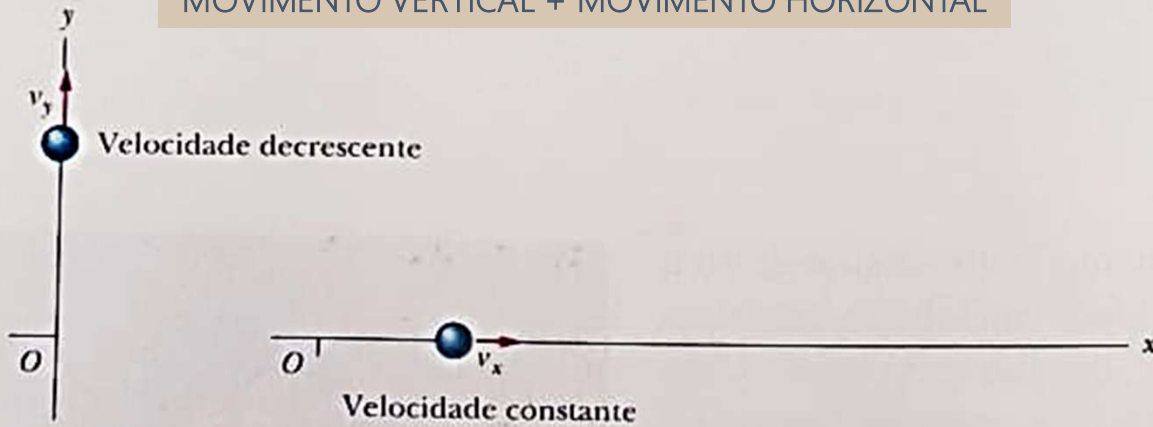
Comportamento da componente vertical da velocidade:



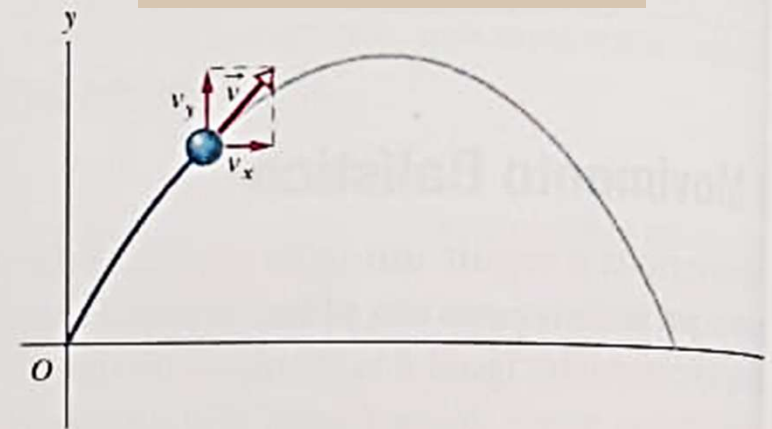
ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

Comportamento da componente vertical da velocidade:

MOVIMENTO VERTICAL + MOVIMENTO HORIZONTAL



MOVIMENTO BALÍSTICO



ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

Comportamento da componente vertical da velocidade:

MOVIMENTO VERTICAL + MOVIMENTO HORIZONTAL



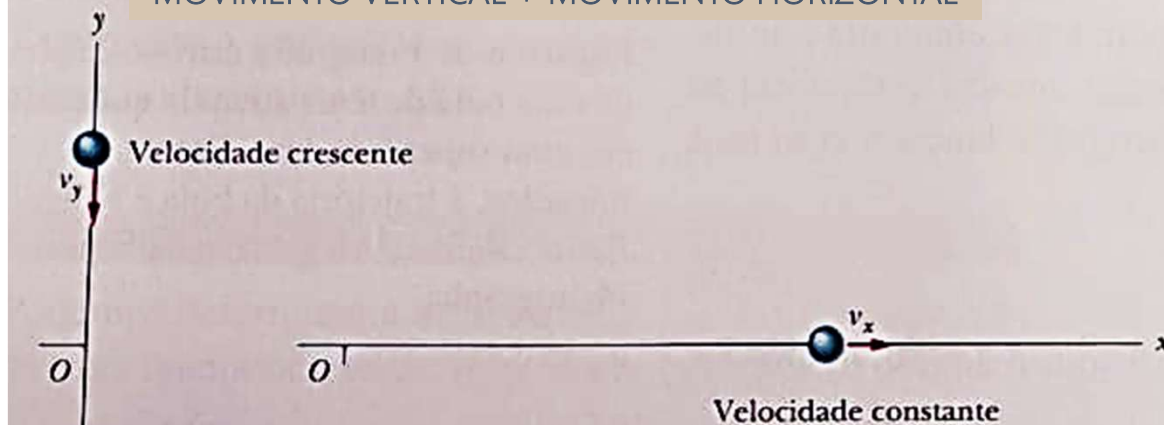
MOVIMENTO BALÍSTICO



ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

Comportamento da componente vertical da velocidade:

MOVIMENTO VERTICAL + MOVIMENTO HORIZONTAL



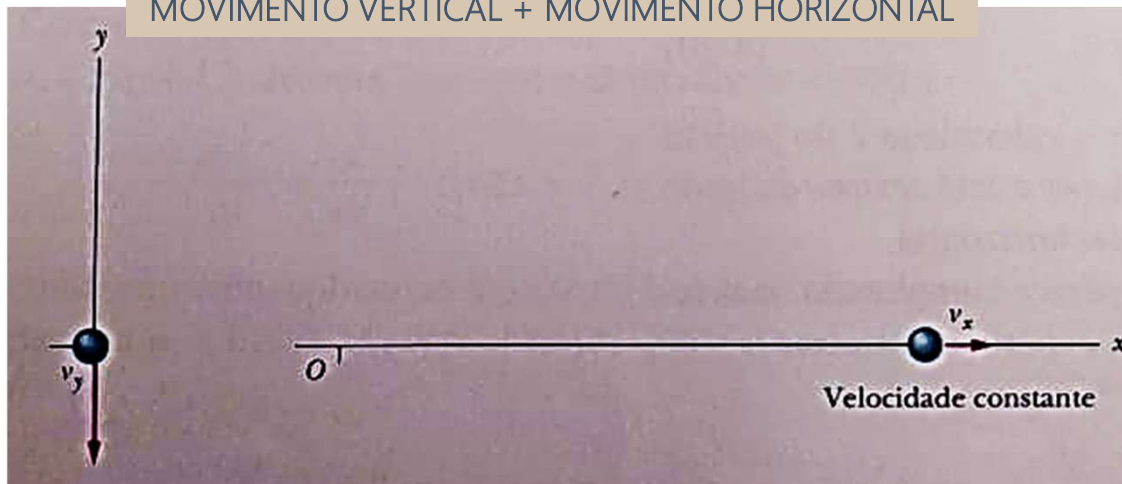
MOVIMENTO BALÍSTICO



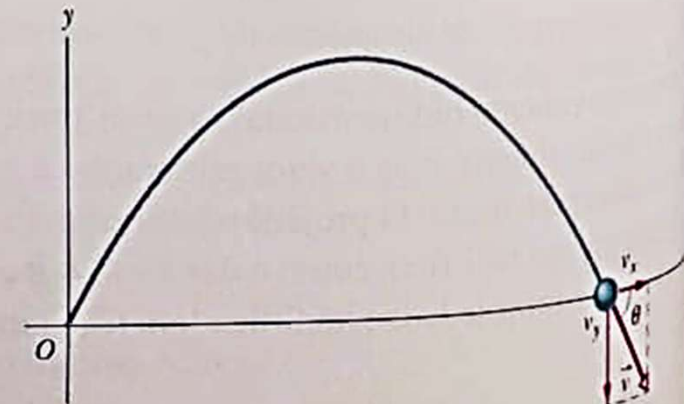
ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

Comportamento da componente vertical da velocidade:

MOVIMENTO VERTICAL + MOVIMENTO HORIZONTAL

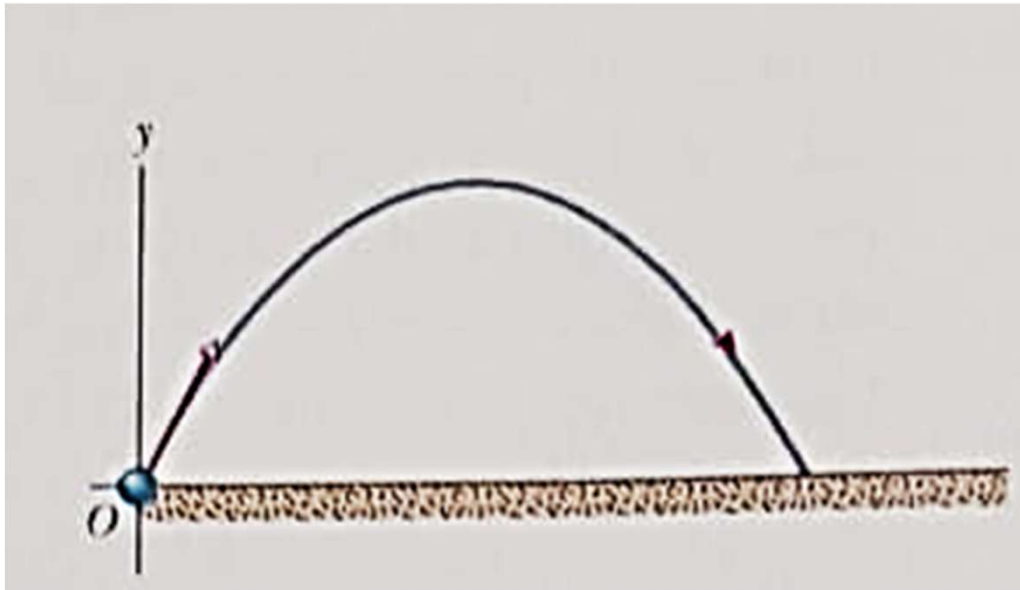


MOVIMENTO BALÍSTICO



ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

Alcance horizontal:



Representado por R , é a distância horizontal percorrida por um projétil até retornar à altura de lançamento (altura inicial).

$$R = \frac{V_0^2}{g} \sin 2\theta_0$$

Atinge o valor máximo para $\sin 2\theta_0 = 1$,
ou seja $2\theta_0 = 90^\circ$

O alcance é máximo quando o ângulo de lançamento do projétil é 45° .

ANÁLISE DO MOVIMENTO BALÍSTICO

Alcance horizontal:

$$R = \frac{V_0^2}{g} \sin 2\theta_0$$

$$\theta_0 = \frac{1}{2} \sin^{-1} \frac{gR}{V_0^2}$$

Essa equação não fornece o alcance do projétil quando a altura final é diferente da altura de lançamento.

Quando o projétil é lançado da mesma altura do alvo. Nesse caso, o deslocamento é igual ao alcance.

Para casos de altura final \neq da altura de lançamento a distância horizontal máxima não é atingida para um ângulo de 45° no lançamento.

EX 1:

Na Fig. 4-14, um avião de salvamento voa a 198 km/h ($= 55,0 \text{ m/s}$), a uma altura constante de 500 m , rumo a um ponto diretamente acima da vítima de um naufrágio, para deixar cair uma balsa.

(a) Qual deve ser o ângulo ϕ da linha de visada do piloto para a vítima no instante em que o piloto deixa cair a balsa?

(a) Qual deve ser o ângulo ϕ da linha de visada do piloto para a vítima no instante em que o piloto deixa cair a balsa?

(b) No momento em que a balsa atinge a água, qual é a sua velocidade \vec{v} em termos dos vetores unitários e na notação módulo-ângulo?

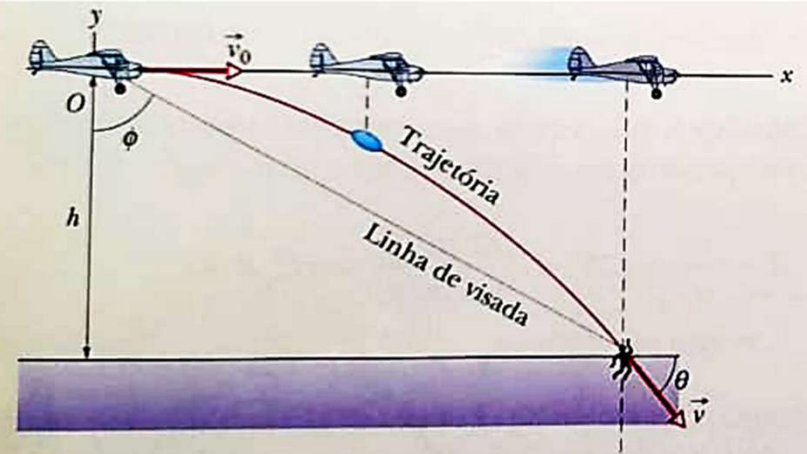


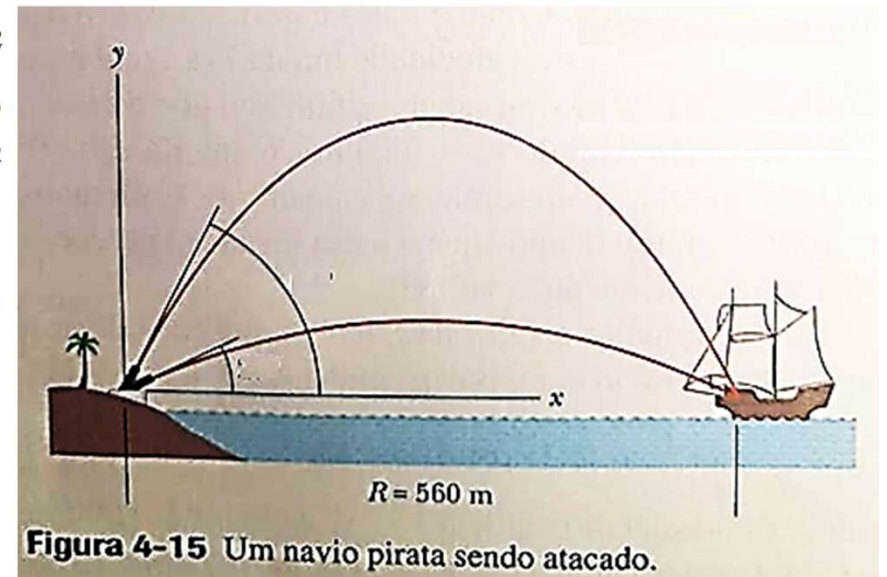
Figura 4-14 Um avião lança uma balsa enquanto se desloca com velocidade constante em um voo horizontal. Durante a queda, a velocidade horizontal da balsa permanece igual à velocidade do avião.

EX2:

A Fig. 4-15 mostra um navio pirata a 560 m de um forte que protege a entrada de um porto. Um canhão de defesa, situado ao nível do mar, dispara balas com uma velocidade inicial $v_0 = 82 \text{ m/s}$.

(a) Com que ângulo θ_0 em relação à horizontal as balas devem ser disparadas para atingir o navio?

(b) Qual é o alcance máximo das balas de canhão?



MOVIMENTO CIRCULAR UNIFORME.

20XX

TÍTULO DA APRESENTAÇÃO

37

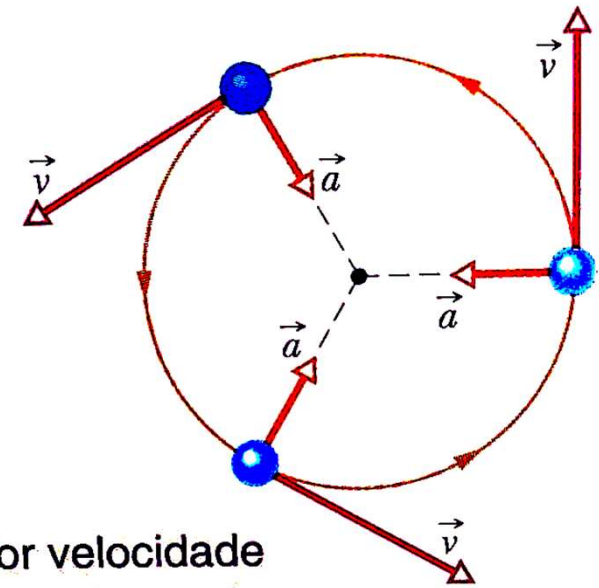
MOVIMENTO CIRCULAR UNIFORME

NESTE MOVIMENTO A PARTÍCULA DESCREVE UMA CIRCUNFERÊNCIA OU UM ARCO DE CIRCUNFERÊNCIA, COM VELOCIDADE ESCALAR CONSTANTE (UNIFORME).



Ainda que a velocidade escalar não varie, a partícula está acelerada porque a direção da velocidade está mudando.

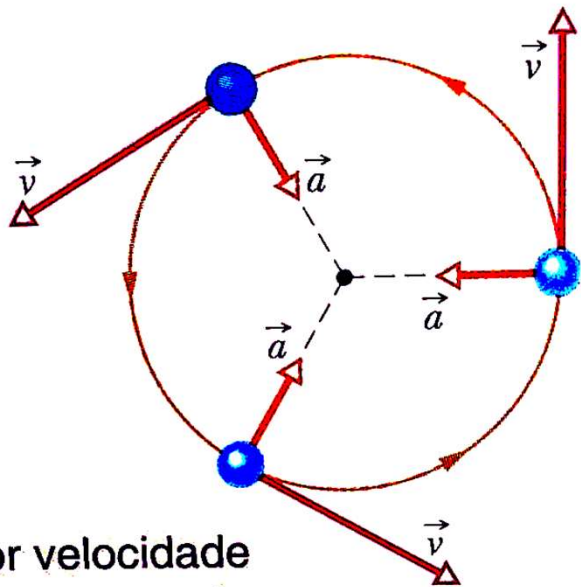
O vetor aceleração sempre aponta para o centro.



O vetor velocidade é sempre tangente à trajetória.

Figura 4-16 Os vetores velocidade e aceleração de uma partícula em movimento circular uniforme.

O vetor aceleração sempre aponta para o centro.



O vetor velocidade é sempre tangente à trajetória.

Figura 4-16 Os vetores velocidade e aceleração de uma partícula em movimento circular uniforme.

- O vetor \vec{v} é sempre tangente à trajetória.
- O vetor \vec{a} é radial e está sempre direcionado para o centro (ACELERAÇÃO CENTRÍPETA)

$$a = \frac{v^2}{r}$$

No SI: m/s²

Onde: r
representa o raio
da circunferência.



Durante essa aceleração com velocidade escalar constante a partícula percorre a circunferência completa ($2\pi r$) em um intervalo de tempo que é dado pelo PERÍODO ou PERÍODO DE REVOLUÇÃO:



No SI: s

$$T = \frac{2\pi r}{v}$$

No caso mais geral, T é o tempo que a partícula leva para completar uma volta em trajetória fechada.

EX 1:

Um satélite da Terra se move em uma órbita circular, 640 km acima da superfície da Terra, com um período de 98,0 min. Quais são A) a velocidade e B) o módulo da aceleração centrípeta? Dado: $R_{\text{TERRA}} = 6,37 \times 10^6 \text{ m}$.

EX 2: Um gato pula em um carrossel que está descrevendo um movimento circular uniforme. No instante $t_1 = 2,00 \text{ s}$, a velocidade do gato é $\vec{v}_1 = (3,00 \text{ m/s})\hat{i} + (4,00 \text{ m/s})\hat{j}$, medida em um sistema de coordenadas horizontal xy . No instante $t_2 = 5,00 \text{ s}$, a velocidade é $\vec{v}_2 = (-3,00 \text{ m/s})\hat{i} + (-4,00 \text{ m/s})\hat{j}$. Quais são (a) o módulo da aceleração centrípeta do gato e (b) a aceleração média do gato no intervalo de tempo $t_2 - t_1$, que é menor que um período de rotação?





OBRIGADA

Prof^a. Dra. Talissa Rodrigues
talissa.trodrigues@gmail.com

QUE A FÍSICA ESTEJA COM VOCÊS!

