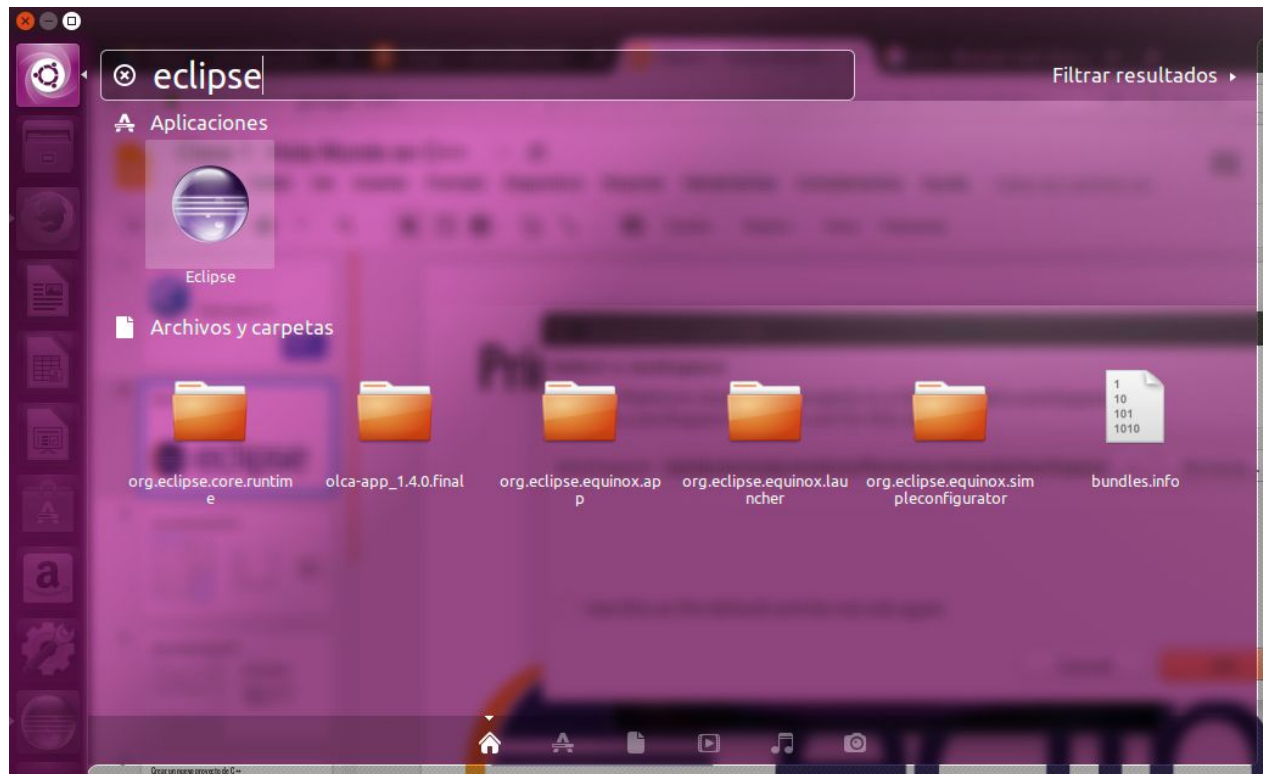




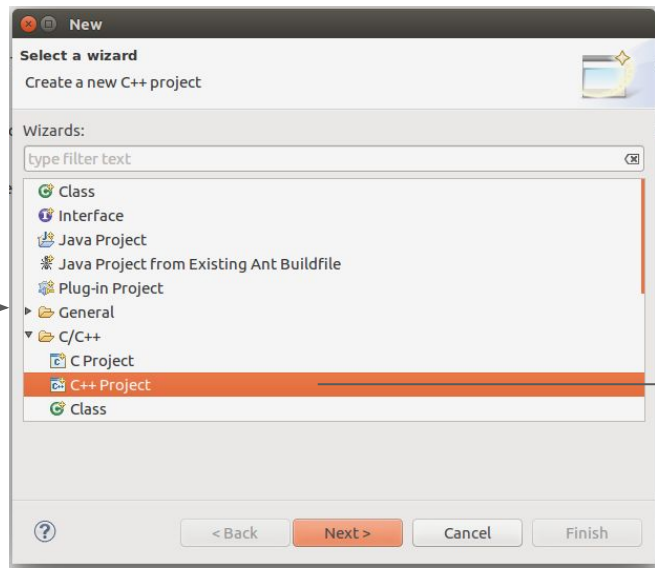
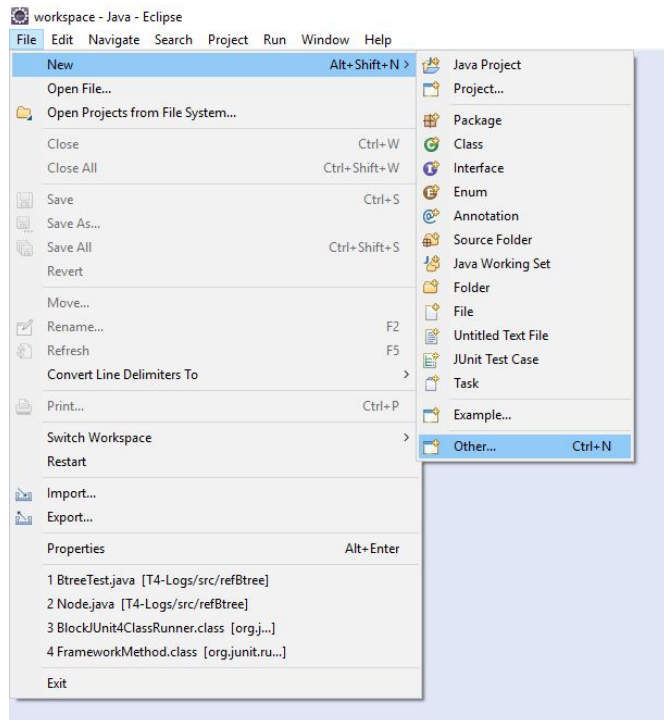
Mi primer programa en C++

Niñas  
PRO<sub>(grama  
doras)</sub>

# Primer paso: Abrir eclipse

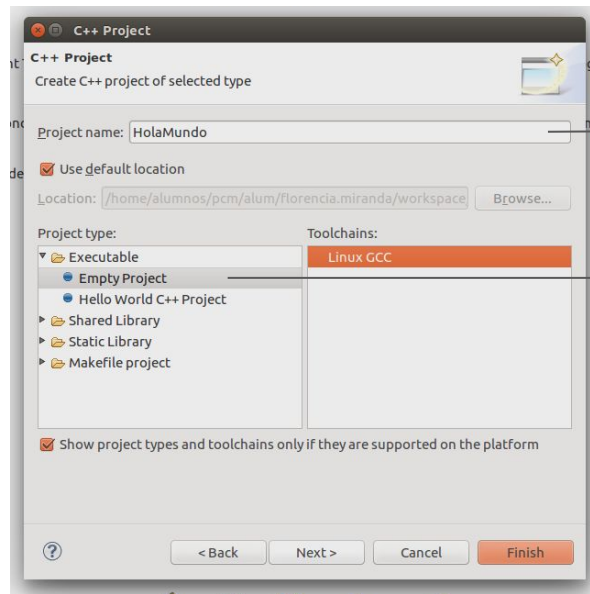


# Crear un nuevo proyecto de C++



Elegimos C++ project y hacemos click en Next >

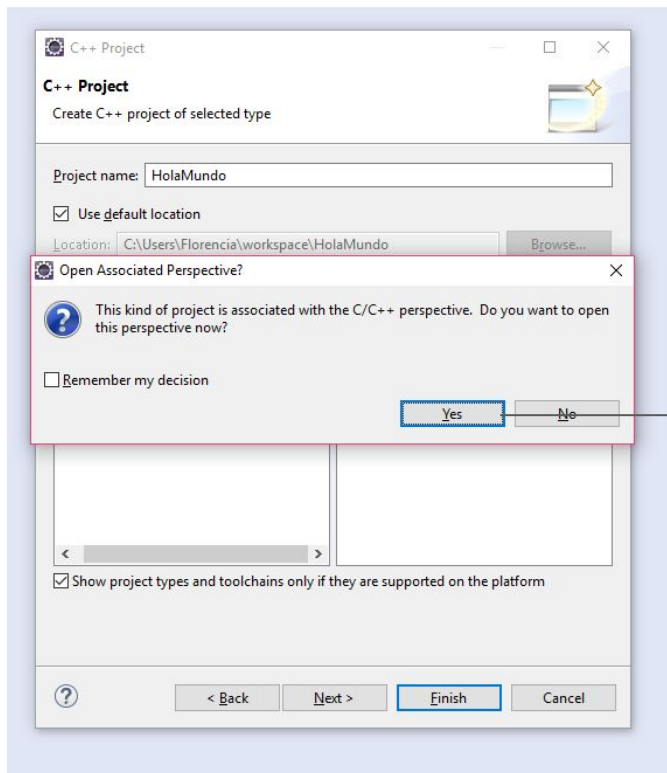
# Crear un nuevo proyecto de C++



Elijo un nombre para mi proyecto, en este caso será HolaMundo.

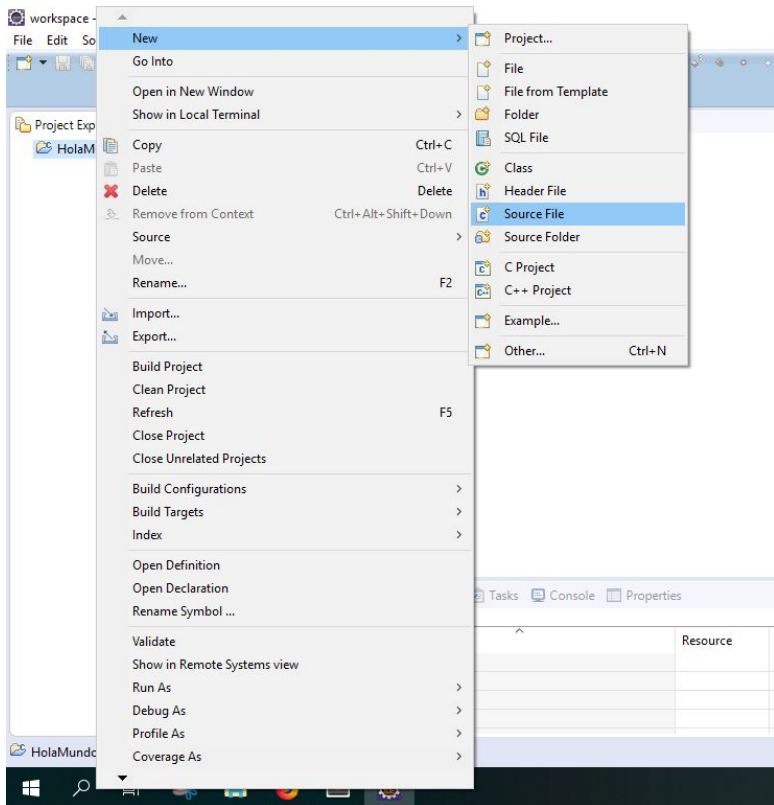
En Project type escogemos Empty Project.  
Seleccionamos Finish para crear nuestro proyecto.

# Crear un nuevo proyecto de C++



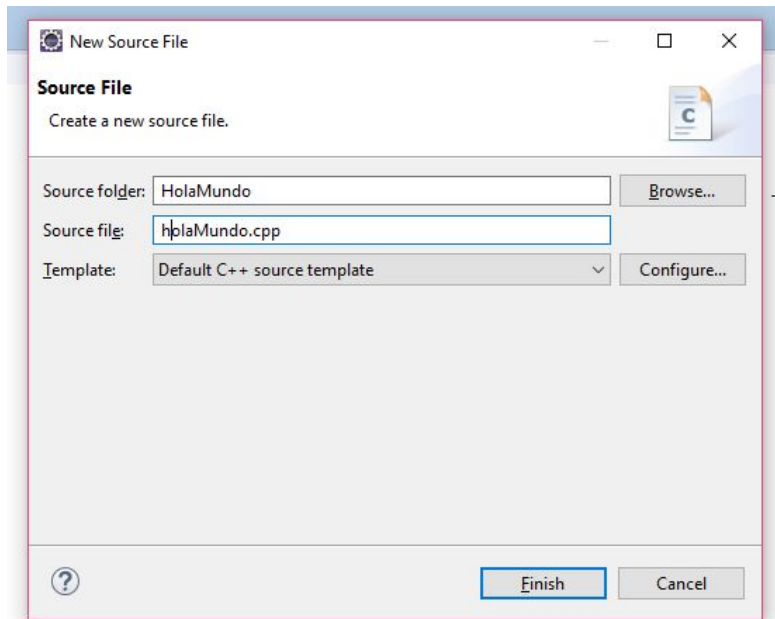
Seleccionamos Yes para terminar de crear nuestro primer proyecto C++!

# Crear un archivo source



Con el botón derecho hacemos click sobre nuestro proyecto y creamos un nuevo Source File.

# Crear un archivo source



Elegimos un nombre para nuestro archivo.  
El formato del nombre será:  
`nombreArchivo.cpp`

En el caso de nuestro primer programa el  
nombre será `holaMundo.cpp`

# A programar!

```
#include <iostream>
```

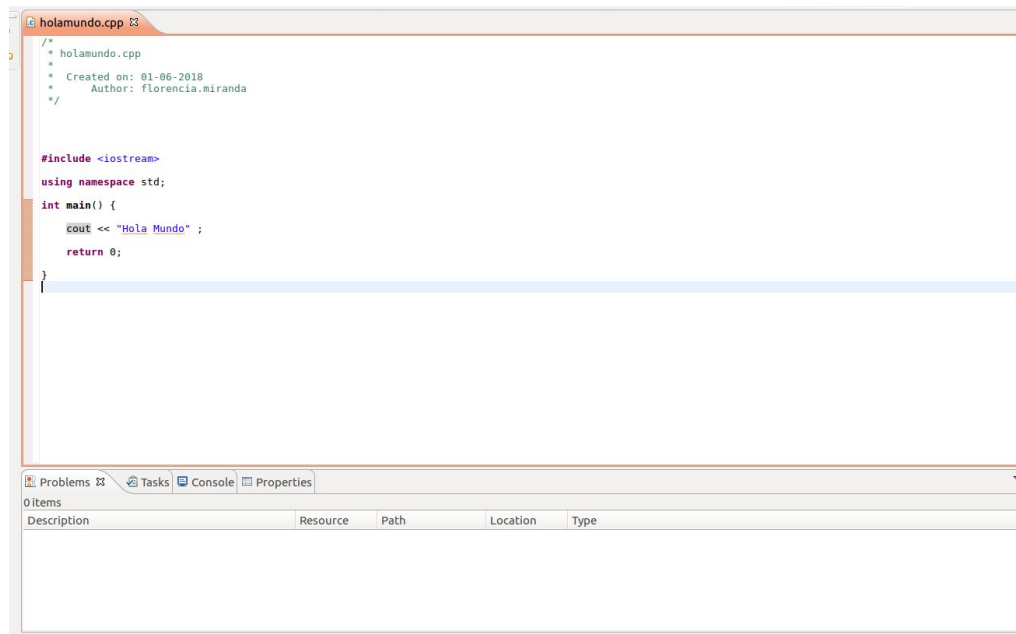
```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    cout << "Hola Mundo" ;
```

```
    return 0;
```

```
}
```





# ¿Que estamos haciendo?

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    cout << "Hola Mundo" ;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Llamamos a la librería “iostream” que nos permitirá escribir y leer de la pantalla.

# ¿Que estamos haciendo?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

    cout << "Hola Mundo";

    return 0;

}
```

Le decimos al compilador que reserve algunas palabras especiales.

# ¿Que estamos haciendo?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

    cout << "Hola Mundo" ;

    return 0;

}
```

Creamos una función llamada main.  
**Esta función tiene que ir en TODOS los programas que escribamos!!**

# ¿Que estamos haciendo?

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    cout << "Hola Mundo" ;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

**cout** es la palabra que nos permitirá escribir en la pantalla. La forma es la siguiente :

```
cout << "mensaje que quiero mostrar";
```

El mensaje a escribir tiene que ser siempre entre comillas " " !

# ¿Que estamos haciendo?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

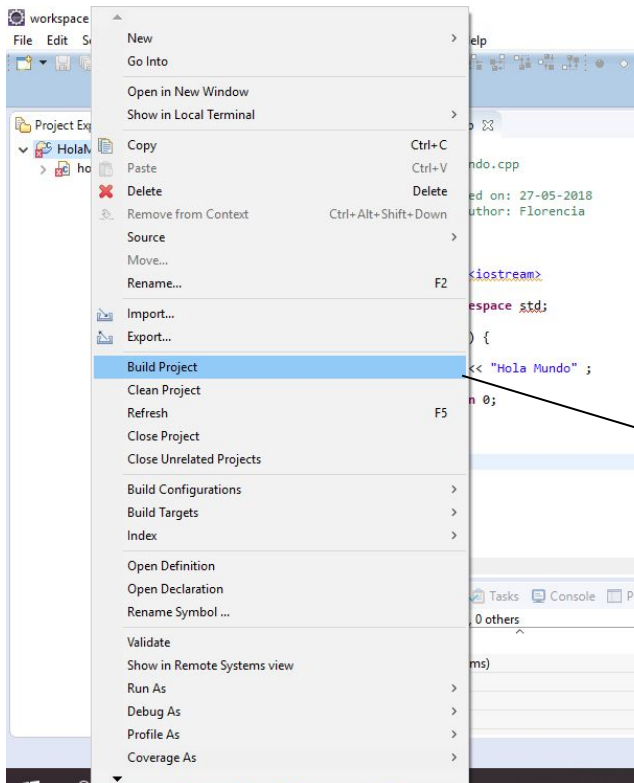
    cout << "Hola Mundo" ;

    return 0;

}
```

**return 0** le dirá al programa que ya terminamos de ejecutar todo lo que queríamos hacer .

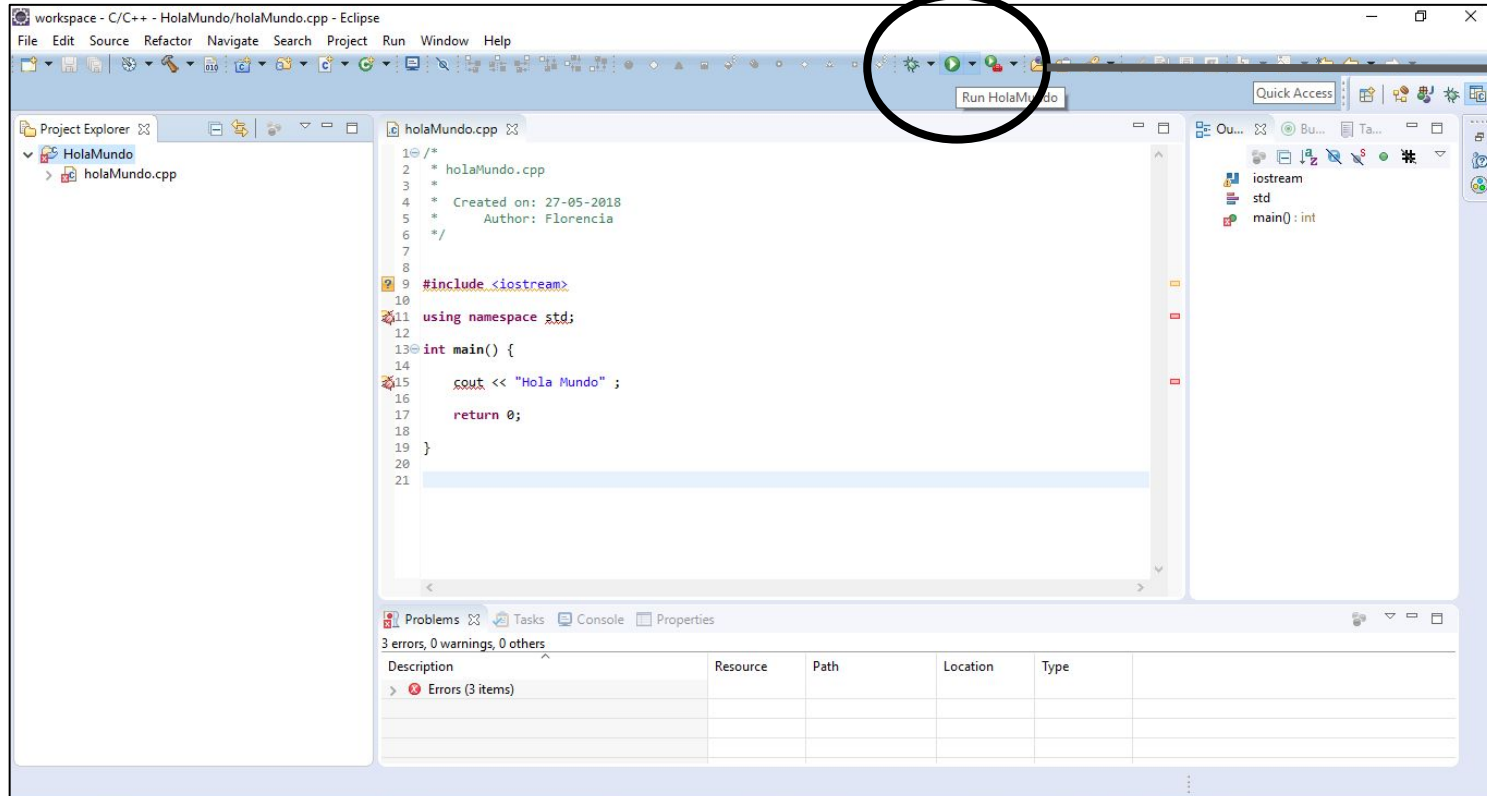
# ¿Cómo pruebo mi programa?



Hacemos click con el botón derecho del mouse sobre nuestro proyecto y seleccionamos *Build Project*.

Este paso tenemos que hacerlo **cada vez** que vamos a probar un **nuevo proyecto**. Lo que hace esta instrucción es *compilar* el proyecto para luego poder ejecutarlo.

# ¿Cómo pruebo mi programa?



Apretamos  
el botón  
Run

# Y ejecutamos nuestro primer programa en C++!

A screenshot of a C++ IDE. The Project Explorer on the left shows a project named 'HolaMundo' with subfolders 'Binaries', 'Includes', 'Debug', and a file 'holamundo.cpp'. The main editor window shows the code for 'holamundo.cpp'. The code includes a header comment, an include for <iostream>, and a using namespace std; statement. The main function is partially visible. The Console window at the bottom shows the output of the program, which is 'Hola Mundo'. A black circle highlights the 'Console' tab and the output text. The status bar at the bottom indicates the file path: /home/alumnos/pcm/alum/florencia.miranda/workspace/HolaMundo/Debug/HolaMundo (01-06-18 17).

```
/*  
 * holamundo.cpp  
 * Created on: 01-06-2018  
 * Author: florencia.miranda  
 */  
  
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
int main() {  
    <terminated> HolaMundo [C/C++ Application] /home/alumnos/pcm/alum/florencia.miranda/workspace/HolaMundo/Debug/HolaMundo (01-06-18 17  
    Hola Mundo
```