

Home Banking Home



Banco Vinotinto *⊘*

Integrantes

Alejandra Benavides
Carlos A. Bedoya
Daniela Hurtado
Jessica F. Cifuentes
Johana Ortiz
Jorge Enrique Briches
Kevin Rodallega
María del Mar Gómez
Sebastián Solis Torres
Verónica Botero García

Mentoras

Blanca Vargas Dalila Mistura

Protalento - MindHUB Cali - Colombia **2024**

Banco Vino Tinto

Información del proyecto Ø

Nombre del Proyecto	Aplicación web bancaria: QuantumBank
Fecha	12 nov 2024
Versión	1.0
Cliente	Miguel Figueria
Link	homebankig-frontend.onrender.com

Describe el propósito del documento		
1.1 Alcance del producto	Crear un sistema que en una primera etapa provea algunas de las funcionalidades que actualmente se pueden realizar de manera presencial en el banco	
1.2 Valor del producto	Ejecución del producto en varios dispositivos. Ahorro de tiempo: evita filas y desplazamiento.	
1.3 Público Objetivo	Jóvenes y adultos que tengan una cuenta bancaria	
1.4 Uso Previsto	 Crear cuentas Realizar transacciones Realizar préstamos Crear tarjetas 	
1.5 Descripción General	Este proyecto consiste en desarrollar una aplicación web de homebanking que permita realizar procesos bancarios desde la comodidad de su hogar.	
Requisitos	funcionales	
Cuentas	Crear y eliminar cuentas.Ver Detalles de la cuentaVer movimientos.	
Trasferencias	 Transferir entre cuentas propias. Transferir a cuentas terceras. Ver notificaciones de transferencia. 	
Prestamos	 Ver y aplicar a prestamos hipotecarios, personales, automóviles. Ver prestamos solicitados. Ver notificaciones de prestamos. 	

Tarjetas	Crear y eliminar tarjetas.			
Requisitos no funcionales				
Redes sociales	InstagramFacebookWhatsAppGitHub			
Re	quisitos de interfaz externa			
3.1 Descripción General	Tendrá cuatro botones en la parte del header 1. Cuentas 2. Tarjetas 3. Prestamos 4. Transacciones Colores: azules, grises, negros y verdes. Letra: mediana Contenido interactivo: ofertas, tarjetas, botones, ventanas flotantes, e imágenes descriptivas			
3.2 Requisitos de la interfaz de hardware	 Sistemas operativos: Multiplataforma Conectividad: Wi-Fi o datos móviles Web: Accesible desde los navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge). 			
3.3 Requisitos de la interfaz de software	Vamos a realizar una aplicación web para interactuar con el servidor, usaremos HTML 5, CSS y JavaScript, utilizando Vue.js, Bootstrap y Axios para facilitar el desarrollo. Esto permitirá a los clientes acceder desde cualquier dispositivo desde un navegador web, así los clientes con dispositivos móviles podrán operar hasta que se decida crear una aplicación nativa. Para el backend utilizaremos Java con el framework Spring Boot que nos permite crear aplicaciones de manera rápida y sencilla, utilizaremos el módulo Spring JPA para eliminar la necesidad de implementar consultas SQL directamente en el código, solo necesitaremos los repositorios de cada entidad. Además el modulo Spring MVC nos provee una manera de crear fácilmente servicios REST que permiten enviar y recibir información a través de peticiones			
3.4 Requisitos de la interfaz de comunicac	HTTP, cualquier programa que pueda enviar peticiones HTTP (como los navegadores) podrá acceder al back-end - servidor. La estructura principal del proyecto ya está terminada, tenemos el modelo de datos			

de la base de datos y algunas vistas creadas para mostrar el contenido de manera amigable para el usuario. Es tiempo de agregar funcionalidades de banca, como crear cuentas, realizar transacciones y solicitar prestamos.

En el Modelo MVC (modelo, vista, controlador) has implementado la M y la V, Modelo porque ya tienes la capa de datos, que son las entidades y los repositorios, así como también servicios que permiten obtenerlos y Vista porque has implementado distintas páginas web para presentar la información al usuario. Ahora debes agregar controladores, es decir botones y demás cosas que permitan al cliente realizar operaciones, en el trasfondo con JavaScript tendremos llamadas a servicios del backend que realizan dichas acciones.

Requisitos no funcionales

-1	
4.1 Seguridad	Protección de datos
4.2 Capacidad	Puede variar según conexión a internet
4.3 Compatibilidad	 Multiplataforma Para la versión web la aplicación será compatible con los navegadores principales (Google Chrome, Firefox, Edge)
4.4 Confiabilidad	El sistema deberá funcionar el 99.99% de las veces en que un usuario intente acceder a él (las 24 horas al día). En caso que se necesite reiniciar el servidor del sistema, este no podrá ser mayor a los 25 minutos.
4.5 Escalabilidad	 Funcionamiento de 10.000 clientes activos simultáneos Servidores de base de datos con una buena capacidad.
4.6 Mantenibilidad	Actualizaciones del SistemaMantenimiento preventivoDocumentación y capacitación
4.7 Facilidad de Uso	Tenemos pensado un diseño sencillo para que cualquier tipo de usuario en edad puedan realizar y gestionar sus cuentas bancarias.
4.8 Otro	 Accesibilidad: contará con elementos claros e intuitivos y una interfaz fácil de interactuar. Documentación: la aplicación contara con documentos de acuerdo de usuario y uso de funcionalidades. Integridad de datos: los datos como cantidad de dinero y descripción de cuentas serán completos,

🚅 Equipo 🔗

Perfil	Rol	Función	Colaboración
Johana Ortiz Perfil LinkedIn	Scrum Master	Dirección de las diferentes etapas del proyecto Preparación, Planeación y Ejecución en el entorno de pruebas basado en la documentación dada por el cliente.	 Creación de TC Ejecución de TC Corrección de TC Gestión de Jira, Zephyr y Confluence Traslado de TC a Zephyr Toma de decisiones
Kevin Rodallega Perfil LinkedIn	Scrum Master	Dirección de las diferentes etapas del proyecto Preparación, Planeación y Ejecución en el entorno de pruebas basado en la documentación dada por el cliente.	 Creación de TC Corrección de TC Gestión de Jira Traslado de TC a Zephyr Toma de decisiones
Jorge Briches Perfil Linkedin	Tester Qa	Creación y ejecución de casos de pruebas generando evidencias en herramientas como Google Docs. y Zephyr. Documentación de actividades y creación de informe en Confluence.	Situaciones que pueden presentar bloqueo o retrasos en la ejecución del los TC Toma de decisiones
Alejandra Benavides	Tester Qa	Creación y ejecución de casos de pruebas usando la herramienta Jmeter. Creación y ejecución de casos de pruebas usando la extensión de Selemiun.	 Creación de TC Toma de decisiones Automatización TC'S
María del Mar Gómez	Tester Qa	Creación y ejecución de casos de pruebas generando evidencias en herramientas como Google Docs. y Zephyr.	Creación de TC Toma de decisiones
Daniela Hurtado Perfil LinkedIn	Tester Qa	Creación y ejecución de casos de pruebas usando la herramienta Postman.	 Creación de TC Corrección de TC Toma de decisiones
	Tester Qa	Documentación de informe y propuestas del proyecto en herramientas como Canva y Figma,	Creación de TC Corrección de TC

Jessica Cifuentes		según los resultados de las interacciones y experiencias obtenidas en la preparación y ejecución del aplicativo.	Traslado de TC aZephyrToma de decisiones
Verónica Botero Perfil LinkedIn	Botero		 Creación de TC Corrección de TC Toma de decisiones
Carlos Bedoya Perfil LinkedIn	Tester Qa	Creación y ejecución de casos de pruebas usando la herramienta Jmeter y Zephyr.	Creación de TC Toma de decisiones
Tester Q Sebastián Solís		Creación y ejecución de casos de pruebas generando evidencias en herramientas como Google Docs. y Zephyr. Creación de diagrama entidad relación para comprender el funcionamiento de las bases de datos en el aplicativo.	Creación de TC Toma de decisiones

Cobjetivos 🔗

- Iteración 1: Planeación y lectura de documentos.
- Iteración 2: Entendimiento del cliente y del producto, creación de casos de prueba en supuestos, y matriz general que contiene HU, Funcionalidades principales y secundarias, y Tabla de la verdad.
- Iteración 3: Realizar la creación de casos de prueba en Zephyr, se ajustan casos de pruebas finales, y se crean tareas de base para los demás participantes de los equipos en la parte de Presentación, JMeter, Automatización y Diagramas de DER.
- Iteración 4: Ejecutaremos casos de pruebas , trabajaremos en mejoras de interfaz en el aplicativo (mockups) y continuaremos en la gestión de los casos de prueba automatizados.
- Iteración 5: Damos el análisis final a los casos de prueba verificando relaciones, evidencias y tipo de ejecución realizada.

Octubre 31	Hora: 09:00 pm
Noviembre 01	Hora: 02:00 pm
Noviembre 04	Hora: 10:00 am
Noviembre 05	Hora: 5:30 pm
Noviembre 06	Hora: 5:30 pm

Noviembre 07 Hora: 5:30 pm

Noviembre 08 Hora: 5:30 pm

Noviembre 10 Hora: 10:00 am

Noviembre 11 Hora: 10:00 am

Noviembre 12 Hora: 5:30 pm

Reuniones &

Fecha	Actividad	¿Qué hicimos?
Octubre 31-Noviembre 04	Interacción 1 y 2	Hicimos lectura de documentos que nos envío el cliente con las historias de usuarios y criterios de aceptación A partir de las historias de usuario creamos casos de pruebas provisiónales antes de que se nos otorgaran la aplicación
Noviembre 05- Noviembre 08	Interacción 3	A partir de la entrega de la aplicación empezamos a modificar los casos de prueba y empezarlos a integrarlos a la herramienta zephyr iniciamos la ejecución de pruebas en las herramientas Zephyr, Katalon ,Jmeter y Postman
Noviembre 10	Interacción 4	Se dió continuidad con la ejecución de los casos de pruebas diseñados (manuales y automatizados). A su vez, se iniciaron las mejoras de interfaz en el aplicativo (mockups).
Noviembre 11	Interacción 4 y 5	Se ejecutaron completamente los casos de pruebas diseñados (manuales y automatizados). A su vez, se finalizaron las mejoras de interfaz en el aplicativo (mockups) y las diapositivas correspondientes a la presentación final.
Noviembre 12	Interacción 4 y 5	Se revisó completamente la documentación generada y se practicó la presentación final

Sitio Web <</p>

⊘ QuantumBank







AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS



X Confluence

GESTIÓN DE CONTENIDOS EN COLABORACIÓN



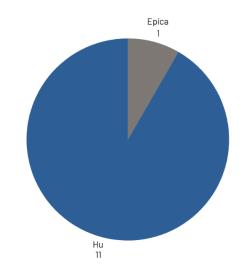


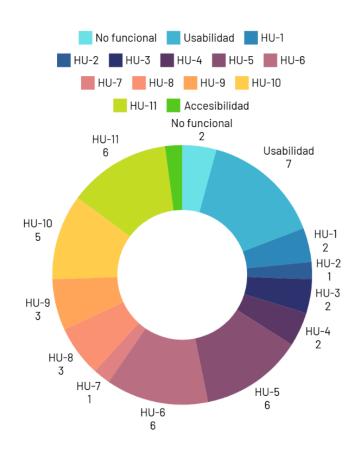


Pruebas de Performance

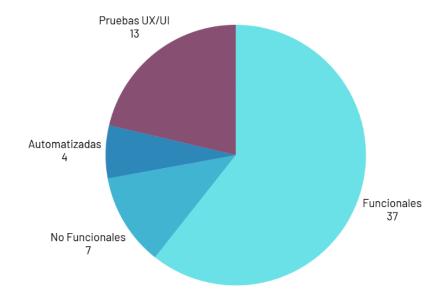
- 👛 Planificación 🔗
- Casos de prueba Google Docs.

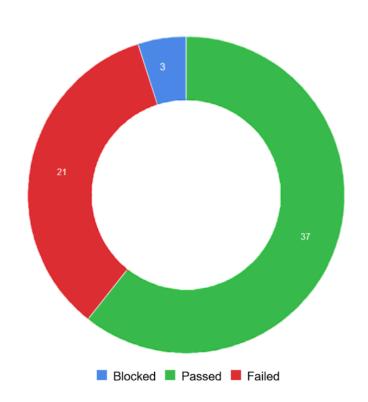
Cantidad de Epica y HU. ⊘



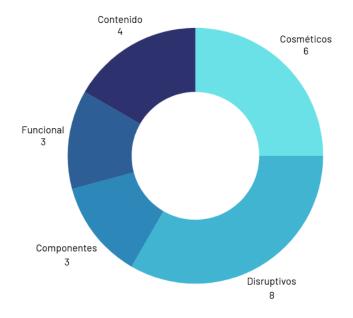


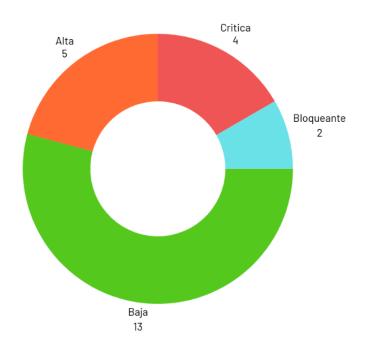
Cantidad de TC y Ejecución: 🔗

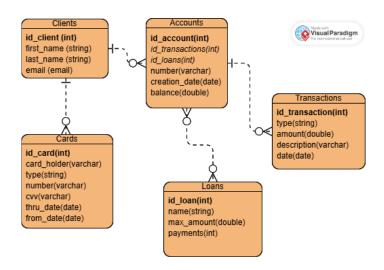




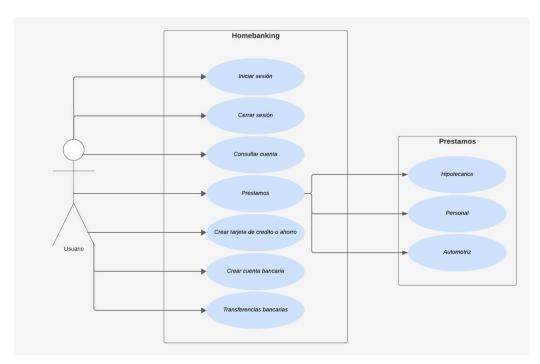
Cantidad de Bugs y Severidades: $\mathscr O$



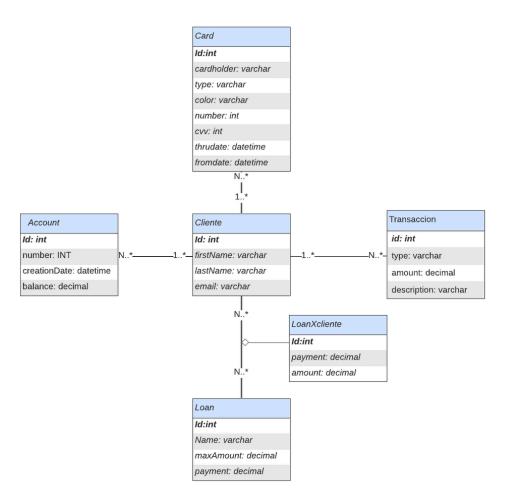




🔒 Diagrama casos de uso 🔗



品 Diagrama casos de UML ⊘



🔻 Incidencias Jira 🔗

Туре	Key	Resumen	Persona asignada	Prioridad	Estado	Actualizada
•	QB-43	TC 41 Validar Usuario Único	Johana Ortíz	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 22:13
✓	QB-42	Iteración 5	Johana Ortíz	Medium	FINALIZADA	11 nov 2024, 22:50
•	QB-40	TC 59 Validación de acceso a la pantalla de log in	VB veronica botero	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 21:30
•	QB-39	TC 58 Verificar el contraste de color en la página de	Johana Ortíz	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 21:30
•	QB-38	TC10-Validar ley de Miller	VB veronica botero	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 19:47
•	QB-37	TC 41 Verificar el contraste de color de la página de	CL Carlos Andres Bedoy	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 21:29
•	QB-36	TC 42 Verificar duplicar pestaña	Johana Ortíz	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 21:29
•	QB-35	TC40-Validar Header e información Banco Vinotinto	Kevin Rodallega	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 19:43
•	QB-34	TC46-Validar limite de campos de registro	** Kevin Rodallega	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 19:44
•	QB-33	TC55-Validar botón cambio de idioma Español/Inglés	Kevin Rodallega	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 19:44
	QB-32	TC57-Validar botón crear usuario	Kevin Rodallega	Medium	TAREAS POR H	11 nov 2024, 19:45

Type Key Resumen Persona asignada Prioridad Estado Actualizada

41 elementos Sincronización hace un momento 🗘

■ Trello

9 https://trello.com/b/tlAyxLP1			
Your browser was unable to load all of Trello's resources. They may have been blocked by your firewall, proxy or browser configuration. Press Ctrl+F5 or Ctrl+Shift+R to have your browser try again and if that doesn't work, check out our troubleshooting guide.			

Resumen @

Métricas Principales

Métrica	Cantidad	Estado
Casos de Pruebas	61	Registrados en Zephyr
Casos Ejecutados	61	Evidenciados
Bugs	24	Reportados

Cumulative Diagram

- Documentación inconsistentes con la página entregada y supuesta entrega positiva del mismo.
- Página hecha en Inglés y la documentación está en español.
- No hay relación gráfica entre la empresa Banco Vinotinto y la página web.
- Rutas de API's Incorrectos.
- Las solicitudes permitidas por las API's no corresponden con las solicitudes que el documento especifica se deben realizar
- El bearer token imposibilita la automatización de los casos de prueba de la API, debido a su caducidad
- Desbordamiento de Buffer, consiste que la página a nivel Back y Front no limita caracteres en los campos de registro, inicio de sesión, por ende el diagrama DER de la BD está diseñado a manera general, ya que en la documentación tampoco hay registro de limites en los atributos.
- La página no guarda el cache de los datos, tampoco guarda la información de correos y contraseñas de los usuarios, también aplica para cuando se mueve de manera manual a otros enlaces.

VB

Escriba un comentario ...

Tablas

Variables de Interés ∂

Condiciones	¿Tiene cuenta?	¿Tiene prestamo?	¿Tiene transacciones?	¿Tiene tarjetas?
Combinacion 1	V	V	V	V
Combinacion 2	V	V	V	F
Combinacion 3	V	V	F	V
Combinacion 4	V	V	F	F
Combinacion 5	V	F	V	V
Combinacion 6	V	F	V	F
Combinacion 7	V	F	F	V
Combinacion 8	V	F	F	F
Combinacion 9	F	V	V	V
Combinacion 10	F	V	V	F
Combinacion 11	F	V	F	V
Combinacion 12	F	V	F	F
Combinacion 13	F	F	V	V
Combinacion 14	F	F	V	F
Combinacion 15	F	F	F	V
Combinacion 16	F	F	F	F

Valores de equivalencia ♂

CUENTA					
Variable	Clase equivalencia	Válida/inválida	Valor de "interés"	Resultado esperado	
Número	Igual a 6 caracteres	Valida	6 caracteres: VIN002	Creación de cuenta bancaria	
	Menor a 6 caracteres: (1,5)	Invalida	5 caracteres: VIN00	El sistema no generará una cuenta	
	Mayor a 6 caracteres: (7,100)	Invalida	7 caracteres: VIN0021	El sistema no generará una cuenta	

Balance	Mayor o igual a 0	Valida	4 dígitos: 5,000	La cuenta muestra el saldo
Balanse	dígitos : (0;1,000,000)		3,0	correctamente
	Dígitos menores que 0 : (-1,-1,000,000)	Invalida	-7 dígitos	El sistema no puede mostrar saldo negativo
Cantidad	Mayor 1 igual a 3: (1,3)	Valida	Cuenta #2	Al crear una segunda o tercera cuenta esta aparecerá en la pantalla de cuentas
	Mayor a 3: (4,8)	Invalida	Cuenta #4	Al crear una tercera cuenta bloqueará la función crear una cuenta
		CLIE	NTE	
Variable	Clase equivalencia	Válida/inválida	Valor de "interés"	Resultado esperado
Contraseñas	Mayor o igual 8 Caracteres: (8,13) Mayor o igual a	Valida	Juan.1uno	El sistema permitirá registrarse e iniciar sesión
	1 Mayúscula: (1,13)			
	Mayor o igual a 1 Minúscula: (1,13)			
	Mayor o Igual a 1 Número: (1,13)			
	Mayor o igual a 1 Carácter Especial: (1,13)			
	Menor a 8 Caracteres: (8,13)	Invalida	Melb#12	El sistema enviara un mensaje sugiriendo que debe ser de 8 caracteres para continuar el
	Mayor o igual a 1 Mayúscula: (1,13)			registro o inicio de sesión
	Mayor o igual a 1 Minúscula: (1,13)			
	Mayor o Igual a 1 Número: (1,13)			
	Mayor o igual a 1 Carácter			

Especial: (1,13)

		TRANSFERENCIA		
Variable	Clase equivalencia	Válida /inválida	Valor de "interés"	Resultado esperado
Transferencia	Valores mayor a 0: (1;1,000,000)	Valida	1,000	El sistema muestra una ventana flotante con un mensaje "Transferencia exitosa"
	Valores negativos : (-1,-1000,000)	Invalida	-1	El sistema no permitirá digitar valores negativos
	Cuenta inexistente	Invalida	VIN895	la aplicación debe mostrar una ventana flotante "¡Vaya! Algo salió mal, Motivo: No se encontró la cuenta de destino"
	Misma cuenta de origen	Invalida	VIN002	la aplicación debe mostrar una ventana flotante "¡Vaya! Algo salió mal, Motivo: Las cuentas de origen y de destino no pueden ser las mismas"

TARJETA				
Variable	Clase equivalencia	Válida /inválida	Valor de "interés"	Resultado esperado
Cantidad de tarjetas crédito y debito	Mayor a 1 igual a 3: (1,3)	Valida	Tarjeta #2	La tarjeta aparecerá en la pantalla creada
	Mayor a 3: (4,8)	Invalido	Tarjeta #8	Al intentar crear la cuarta tarjeta el sistema eliminara el tipo de tarjeta que supera el limite