

DPPL-01

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

<Boutique Aldeyn>

untuk:

<Nama User>

Dipersiapkan oleh:

Grup Boutique Aldeyn

Yediza Frans Dhika 1301160622

Lucky Olivera Marbun 1301164055


Reynaldi Syaputra 1301164141

Mahendrawan Idris 1301164461

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-001</i>		<20 / Halaman>
		Revisi	<1.2>	Tgl: <30/04/2019>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
BAB1 sampai BAB4	Melengkapi Dokumen
BAB2 dan BAB3	Memperbaiki kesesuaian DKPL

INDEX TGL		21-04-2019	30-04-2019	C
Ditulis oleh		Reynaldi Syaputra, Mahendrawan Idris, Yediza Frans Dhika, Lucky Olivera Marbun	Reynaldi Syaputra, Mahendrawan Idris	
Diperiksa oleh				
Disetujui oleh				

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi
5-14	Melengkapi Dokumen DKPL
7-20	Memperbaiki Kesesuaian DKPL OO menjadi Terserutur sesuai dengan SKPL Terserutur

Daftar Isi

1	Pendahuluan	5
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2	Lingkup Masalah	5
1.3	Definisi dan Istilah	5
1.4	Referensi	6
1.5	Sistematika Pembahasan	6
2	Deskripsi Perancangan Global	7
2.1	Rancangan Lingkungan Implementasi	7
2.2	Proses Bisnis	7
2.3	Dekomposisi Fungsional Modul	7
2.4	Gambaran Umum Antarmuka Pengguna	8
2.5	Deskripsi Login	9
2.6	Tampil Kategori	10
2.7	<i>Tampil Menu Admin</i>	11
2.8	<i>Tampil Menu Barang</i>	12
2.9	<i>Tampil Menu Gudang</i>	14
2.10	<i>Tampil Menu Owner</i>	15
3	Perancangan Rinci	16
	Deskripsi Rinci Tabel	16
3.1	Tabel Admin	16
3.2	Tabel Gudang	16
3.3	Tabel Laporan Penjualan	17
3.4	Tabel Invoice	17
3.5	Tabel Konsumen	17
3.6	Tabel Owner	18
3.6.1	Income Statement Bulan 1	18
3.6.2	Income Statement Bulan 2	19
3.6.3	Income Statement Bulan 3	20
	Total Selama Penjualan	20
4	Matriks Keruntutan	21

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL, merupakan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya.

1.2 Lingkup Masalah

Sistem Marketplace yang ideal dalam melakukan sesuatu transaksi online yang terus berkembang pada masa sekarang.

1.3 Definisi dan Istilah

No.	Definisi	Keterangan
1.	DPPL	SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, atau dalam bahasa Inggris-nya sering juga disebut sebagai software requirements specification (SRS), dan merupakan spesifikasi perangkat lunak yang akan dikembangkan.
2.	UML	UML adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya.
3.	HTML	HTML adalah Hyper Text Markup Language, sintaks bahasa yang digunakan dalam world wide web.
4.	JavaScript	JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Internet
5.	IE	Explorer(IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera. Kode JavaScript dapat disisipkan dalam halaman web menggunakan tag SCRIPT.
6.	CSS	CSS(Cascading Style Sheet) Merupakan salah satu bahasa pemrograman web untuk

		mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.
7.	PHP	PHP (Hypertext Preprocessor) Adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis.
8.	MySQL	MySQL adalah perangkat lunak yang memiliki fasilitas sebagai basis data dari sebuah program. MySQL merupakan DBMS yang cocok untuk program-program yang tidak memiliki lingkup yang luas.

1.4 Referensi

SKPL

1.5 Sistematika Pembahasan

BAB 1 : melakukan pembahasan secara umum dan tujuan fungsinya dari dokumen DPPL

BAB 2 : melakukan pembahasan secara umum yang berdasarkan pada Component Diagram

BAB 3 : melakukan pembahasan secara detail yang berdasarkan sequence diagram, use case, algoritma beserta juga dengan user interface

BAB 4 : melakukan pembahasan secara umum kebutuhan dengan usecase yang terkait

2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Menggunakan SUBLIME sebagai Tool

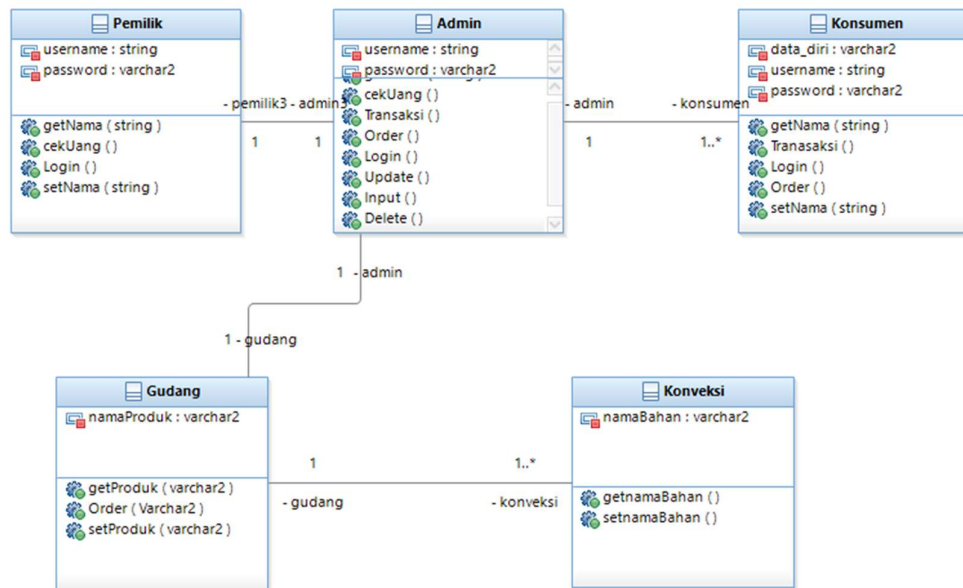
Menggunakan HTML, PHP sebagai Bahasa yang dipakai

Menggunakan MySQL sebagai Database yang dipakai

2.2 Proses Bisnis

Pada aplikasi ini konsumen akan melakukan proses pembelian barang dengan memakai aplikasi Butik Online. Pertama, konsumen akan melakukan proses login. Apabila konsumen belum memiliki akun, maka konsumen harus melakukan proses registrasi dengan memasukkan data terlebih dahulu, lalu data konsumen dimasukkan kedalam database. Setelah itu konsumen melakukan login dengan memasukkan username dan password. Lalu konsumen akan masuk ke halaman utama, yaitu daftar menu , Apabila konsumen ingin memilih barang yang akan dia lihat atau dia beli, konsumen tinggal mengklik bagian shop, maka akan masuk ke halaman gambar barang dan spesifikasi barang tersebut, beserta harga nya. Apabila konsumen ingin membeli barang, tinggal meng-klik pilihan ada to chart untuk beli barang.

2.3 Dekomposisi Fungsional Modul

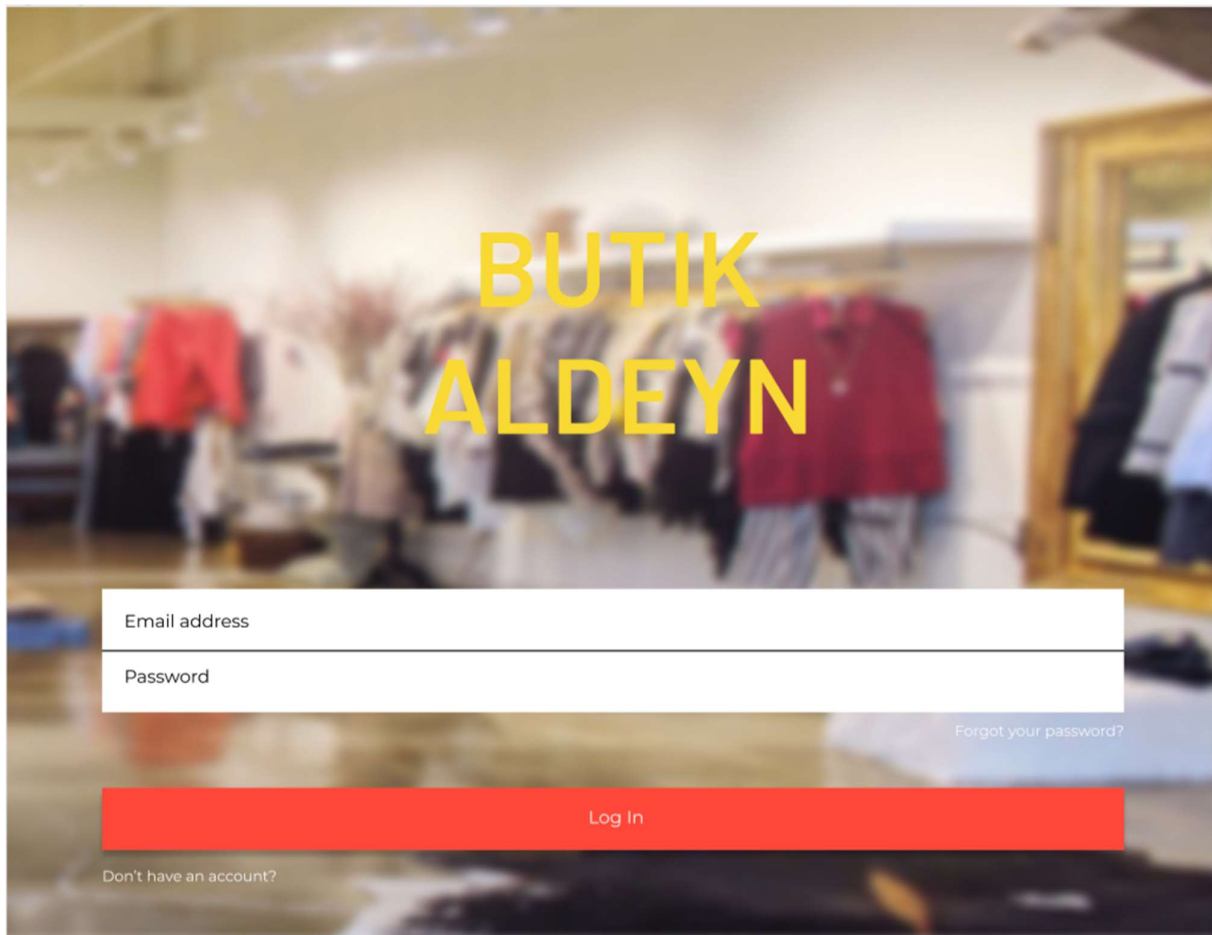


2.4 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna



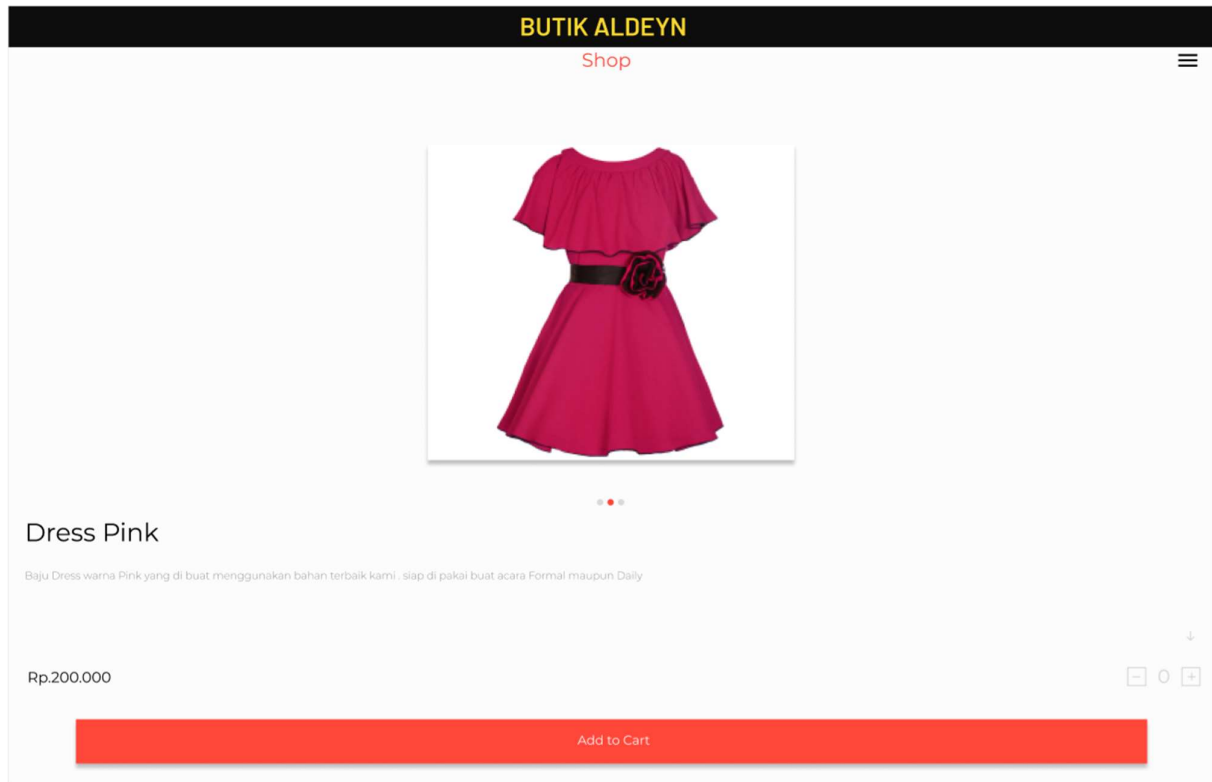
Objek	Jenis	Keterangan
Search	Perintah aksi	Untuk mencari halaman dashboard
Purchase	Perintah aksi	Button untuk menampilkan pembelian
Artist & Artworks	Perintah aksi	Button untuk menuju ke halaman seni dan gambar gambar
Collection	Perintah aksi	Button untuk menuju catalog
Become a member	Perintah aksi	Button untuk menuju halaman menjadi member
Shop	Perintah aksi	Button untuk menuju ke halaman belanja

2.5 Deskripsi Login



Objek	Jenis	Keterangan
Email	Textbox	Mengisi form email
Password	Textbox	Mengisi form password
login	Perintah aksi	Button untuk masuk ke main menu aplikasi

2.6 Tampil Kategori



Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
Foto	Image	Foto gambar produk
Menu	Perintah aksi	Untuk masuk ke kategori menu
Add to chart	Perintah aksi	Button untuk masuk ke keranjang

2.7 Tampil Menu Admin

Admin

Dashboard

Konsumen

Barang

Logout

TAMBAH BARANG

Barang

Harga

Keterangan

Enter

LIST BARANG

No	Barang	Harga	Keterangan	Jenis	
					<div>Hapus</div> <div>Edit</div>

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
Dashboard	Perintah aksi	Untuk masuk ke menu dashboard
Konsumen	Perintah aksi	Untuk masuk ke menu konsumen
Barang	Perintah aksi	Button untuk masuk ke menu barang
Logout	Perintah aksi	Untuk logout
Tambah Barang	Perintah aksi	Menu untuk menambah barang
List Barang	Perintah aksi	Menu untuk melihat list barang
Enter	Perintah aksi	Button untuk mengirim
Hapus	Perintah aksi	Button untuk menghapus
Edit	Perintah aksi	Button untuk edit

2.8 Tampil Menu Barang

Barang

[Dashboard](#)
[Input Barang](#)
[List Barang](#)

[Logout](#)

INPUT BARANG

Barang

Harga

Keterangan

UpdateEdit

Barang

Dashboard

Input Barang

List Barang

Logout

Content

LIST BARANG

Jenis jenis barang yang akan di inputkan

Baju

- 2 +

Kemeja

- 0 +

Celana

- 0 +

Total

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
Dashboard	Perintah aksi	Untuk masuk ke menu dashboard
Input barang	Perintah aksi	Untuk masuk ke kategori input barang
List barang	Perintah aksi	Button untuk masuk ke list barang
Logout	Perintah aksi	Untuk logiut
Update	Perintah aksi	Untuk update
Edit	Perintah aksi	Button untuk edit

2.9 Tampil Menu Gudang

Gudang

Dashboard

Barang

Logout

INPUT STOK BARANG

Barang

Harga

Keterangan

Enter

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
Dashboard	Perintah Aksi	Untuk masuk ke kategori Dashboard
Barang	Perintah aksi	Untuk masuk ke kategori barang
Logout	Perintah aksi	Button untuk logout
Input stok Barang	Perintah aksi	Ke menu input stok barang
Enter	Perintah aksi	Button untuk mengirim

2.10 Tampil Menu Owner

OWNER

Dashboard
Laporan
Logout

LAPORAN PEMASUKAN

Tanggal
Uraian

Enter

INFO PENGELUARAN

Barchart Saldo

Cetak

DATA PEMASUKAN

No	Tanggal	Uraian	Debet	Saldo

Nama Objek	Jenis Objek	Keterangan
Dashboard	Perintah aksi	Untuk masuk ke kategori dashboard
Laporan	Perintah aksi	Untuk masuk ke kategori laporan
Logout	Perintah aksi	Button untuk logout
Laporan pemasukan	Perintah aksi	Halaman laporan pemasukan
Info pengeluaran	Perintah aksi	Halaman info pengeluaran
Data pemasukan	Perintah aksi	Halaman data pemasukan

3 Perancangan Rinci

Deskripsi Rinci Tabel

3.1 Tabel Admin

Table 1 Tabel Admin

IdField	Deskripsi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_admin	Id admin , yang merupakan Primary key	VarChar 40	Tidak	-	Nomor Id admin
passowrd	Sandi yang digunakan untuk admin login	VarChar 255	Tidak	-	Kata Sandi admin
nama	Nama yang dipakai oleh admin	VarChar 50	Tidak	-	Nama identitas
email	Email yang digunakan untuk verifikasi	VarChar 50	Tidak	-	Email admin
alamat	Tempat tinggal yang ditinggali oleh admin	VarChar 255	Tidak	-	Alamat admin
jenis_kelamin	Jenis kelamin admin sesuai dengan kartu identitas	VarChar 10	Tidak	-	Jenis kelamin admin
No_handphone	Nomor handphone admin yang aktif	Varchar 15	Tidak	-	Nomor handphone admin

3.2 Tabel Gudang

Table 2 database Gudang

IdField	Deskripsi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
Kode_barang	Nomor identitas untuk barang elektronik	Int 10	Tidak	-	Nomor identitas
Nama_barang	Nama untuk sebuah barang elektronik	VarChar 50	Tidak	-	Nama barang
Varian	Varian dari barang elektronik	VarChar 50	Tidak	-	Varian barang
Harga	Nilai jual barang	Int 20	Tidak	-	-
Jumlah_stok_barang	Jumlah persediaan barang yang tersedia.	Int 50	Tidak	-	Jumlah Persediaan

3.3 Tabel Laporan Penjualan

Table 3 database Laporan Penjualan

IdField	Deskripsi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
No_laporan	Nomor identitas laporan pada satu hari tersebut	Int 10	Tidak	-	Nomor identitas
Tanggal_laporan	Tanggal untuk sebuah laporan. (dihitung perhari)	DATE	Tidak	-	Tanggal laporan
Nama_barang_terjual	Nama barang yang terjual pada satu hari itu	Varchar 50	Tidak	-	Nama barang terjual
Jumlah_barang_terjual	Jumlah total barang terjual itu	Int 50	Tidak	-	Jumlah total barang terjual
Sisa_stok_barang	Sisa stok barang yang terjual itu	Int 50	Tidak	-	Sisa stok barang
Total_pemasukkan	Total pemasukkan per barang	Int 50	Tidak	-	Total pemasukkan

3.4 Tabel Invoice

Table 4 database Invoice

IdField	Deskripsi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
No_transaksi	Nomor identitas untuk setiap transaksi	Int 10	Tidak	-	Nomor identitas
Nama_barang	Nama untuk sebuah perangkat elektronik	Varchar 50	Tidak	-	Nama barang
Jumlah_barang	Jumlah barang yang dibeli pada satu transaksi	Int 50	Tidak	-	Jumlah barang
Total_harga	Total harga untuk seluruh barang yg dibeli pada satu transaksi	Int 20	Tidak	-	Total harga

3.5 Tabel Konsumen

Table 5 database Konsumen

IdField	Deskripsi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
Id_konsumen	Id konsumen , yang merupakan Primary key	VarChar 40	Tidak	-	Nomor Id konsumen
PASSWORD	Sandi yang digunakan untuk konsumen login	VarChar 255	Tidak	-	Kata Sandi konsumen
Nama	Nama yang dipakai oleh konsumen	VarChar 50	Tidak	-	Nama identitas
E-MAIL	Email yang digunakan untuk verifikasi	VarChar 50	Tidak	-	Email konsumen
Alamat	Tempat tinggal yang ditinggali oleh konsumen	VarChar 255	Tidak	-	Alamat konsumen
Jenis_Kelamin	Jenis kelamin konsumen sesuai dengan kartu identitas	VarChar 10	Tidak	-	Jenis kelamin konsumen
No_handphone	Nomor handphone konsumen yang aktif	Varchar 15	Tidak	-	Nomor handphone konsumen

3.6 Tabel Owner

Table 6 database Manager

IdField	Deskripsi	Type & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
Id_owner	Id Owner , yang merupakan Primary key	VarChar 40	Tidak	-	Nomor Id manager
password	Sandi yang digunakan untuk manager login	VarChar 255	Tidak	-	Kata Sandi manager
nama	Nama yang dipakai oleh manager	VarChar 50	Tidak	-	Nama identitas
email	Email yang digunakan untuk verifikasi	VarChar 50	Tidak	-	Email manager
Alamat	Tempat tinggal yang ditinggali oleh manager	VarChar 255	Tidak	-	Alamat manager
Jenis_Kelamin	Jenis kelamin manager sesuai dengan kartu identitas	VarChar 10	Tidak	-	Jenis kelamin manager
No_handphone	Nomor handphone manager yang aktif	Varchar 15	Tidak	-	Nomor handphone manager

3.6.1 Income Statement Bulan 1

Table 7 Income Penjualan Bulan 1

Sales	Jumlah Penjualan	Harga perbuah	Total
<i>Dress</i>			
1. Dress Batik	20	500.000	10.000.000
2. Dress Gothic	5	1.000.000	5.000.000
3. Dress Harajuku	3	2.500.000	7.500.000
<i>Atasan</i>			
4. Kaos Hitam series Shio	24	250.000	6.000.000
5. Kaos Hitam series Bulan	24	250.000	6.000.000
6. Kaos Hitam series Zodiak	24	250.000	6.000.000
7. Kaos Putih series Galaksi	40	250.000	6.000.000
8. Kaos Opening Edition	50	400.000	20.000.000
<i>Bawahan</i>			
9. Celana Straight Cut	50	500.000	25.000.000
10. Celana Skinny Fit	50	500.000	25.000.000
11. Celana Joger	100	500.000	50.000.000
12. Rok Dasar	100	350.000	35.000.000
13. Rok Rampel	100	400.000	35.000.000
<i>Accessories</i>			
14. Anting	50	300.000	15.000.000
15. Gelang	50	200.000	10.000.000
16. Ikat Pinggang	50	250.000	12.500.000
Total Penjualan bulan 1	RP 274.000.000		

3.6.2 Income Statement Bulan 2

Table 8 Income Bulan 2

Sales	Jumlah Penjualan	Harga perbuah	Total
<i>Dress</i>			
1. Dress Batik	40	500.000	10.000.000
2. Dress Gothic	10	1.000.000	5.000.000
3. Dress Harajuku	6	2.500.000	7.500.000
<i>Atasan</i>			
4. Kaos Hitam series Shio	24	250.000	6.000.000
5. Kaos Hitam series Bulan	24	250.000	6.000.000
6. Kaos Hitam series Zodiak	24	250.000	6.000.000
7. Kaos Putih series Galaksi	40	250.000	6.000.000
8. Kaos Opening Edition	50	400.000	20.000.000
<i>Bawahan</i>			
9. Celana Straight Cut	50	500.000	25.000.000
10. Celana Skinny Fit	50	500.000	25.000.000
11. Celana Joger	100	500.000	50.000.000
12. Rok Dasar	100	350.000	35.000.000
13. Rok Rampel	100	400.000	35.000.000
<i>Accessories</i>			
14. Anting	50	300.000	15.000.000
15. Gelang	50	200.000	10.000.000
16. Ikat Pinggang	50	250.000	12.500.000
Total Penjualan bulan 2	RP 296.500.000		

3.6.3 Income Statement Bulan 3

Table 9 Income Bulan 3

Sales	Jumlah Penjualan	Harga perbuah	Total
<i>Dress</i>			
1. Dress Batik	40	500.000	10.000.000
2. Dress Gothic	10	1.000.000	5.000.000
3. Dress Harajuku	6	2.500.000	7.500.000
<i>Atasan</i>			
4. Kaos Hitam series Shio	24	250.000	6.000.000
5. Kaos Hitam series Bulan	24	250.000	6.000.000
6. Kaos Hitam series Zodiak	24	250.000	6.000.000
7. Kaos Putih series Galaksi	40	250.000	6.000.000
8. Kaos Opening Edition	50	400.000	20.000.000
<i>Bawahan</i>			
9. Celana Straight Cut	50	500.000	25.000.000
10. Celana Skinny Fit	50	500.000	25.000.000
11. Celana Joger	100	500.000	50.000.000
12. Rok Dasar	100	350.000	35.000.000
13. Rok Rampel	100	400.000	35.000.000
<i>Accessories</i>			
14. Anting	50	300.000	15.000.000
15. Gelang	50	200.000	10.000.000
16. Ikat Pinggang	50	250.000	12.500.000
Total Penjualan bulan 3		RP 296.500.000	

Total Selama Penjualan

Table 10 Income Total penjualan

Total Sales 3 bulan	867.000.000
Bahan yang dibutuhkan	210.000.000
Cat sablon	100.000.000
Gaji Karayawan	120.000.000
Net Income 3 bulan pertama	467.000.000
Total Sales 1 tahun	3.468.000.000
Net income 1 tahun pertama	1.868.000.000

4 Matriks Kerunutan

Sub bab DPPL	Sub bab SKPL
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	1.1 Tujuan Penulisan Dokumen
1.2 Lingkup Masalah	1.2 Lingkup Masalah
1.3 Definisi dan Istilah	1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim
1.4 Referensi	1.4 Referensi
1.5 Sistematika Pembahasan	1.5 Deskripsi Umum Dokumen
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	2.1 Perspektif Produk
2.2 Proses Bisnis	2.2 Fungsi Produk
2.3 Dekomposisi Fungsional Modul	2.3 Karakteristik Pengguna
2.4 Gambaran Umum Antarmuka Pengguna	2.4 Batasan-Batasan
2.5 Deskripsi Rinci Modul	2.5 Asumsi dan Ketergantungan
2.5.1 Deskripsi Layar	3.1.1. Antarmuka Pengguna
3.1 Tabel Admin	3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras
3.2 Tabel Gudang	3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak
3.3 Tabel Laporan Penjualan	3.1.4 Antarmuka Komunikasi
3.4 Tabel Invoice	3.2.1 Aliran informasi
3.5 Tabel Konsumen	3.2.2 Spesifikasi proses
3.6 Tabel Owner	3.3.1 Kamus Data
4 Matriks Kerunutan	3.4 Deskripsi Kebutuhan Non Fungsional
	3.5 Batasan Perancangan